



圖形理論相關演算法概述

圖形理論是數學中一個強大且多功能的領域，它為我們理解和解決複雜的關係問題提供了基礎。從社群網路到物流優化，圖形演算法無處不在，是現代計算機科學不可或缺的一部分。

什麼是圖形？基礎定義與表示法

圖形（Graph）是數學中的一種抽象結構，由一組頂點（Vertex）和連接這些頂點的邊（Edge）組成，用於表達物件之間的關係。

- 有向圖：邊具有方向性，例如從A到B的單向連接。
- 無向圖：邊沒有方向性，表示雙向關係。

圖形的表示方法主要有兩種：

- **鄰接矩陣（Adjacency Matrix）**：使用二維陣列儲存頂點間的連接關係，適合密集圖。
- **鄰接串列（Adjacency List）**：為每個頂點儲存其所有相鄰頂點的串列，適合稀疏圖，節省空間。



經典圖形搜尋演算法：深度優先搜尋 (DFS)

深度優先搜尋（DFS）是一種用於遍歷或搜尋樹或圖的演算法。它從根（或任意選擇的節點）開始，沿著樹或圖的深度盡可能深地搜尋，直到找到目標節點或到達不能再深入的節點為止。

搜尋策略

由起點出發，盡可能深入探索未訪問節點，直到無路可走才回溯。

實作方式

通常使用遞迴或堆疊資料結構來實作。

時間複雜度

對於 V 個頂點和 E 條邊的圖，時間複雜度為 $O(V+E)$ 。

主要應用

- 迷宮走訪與路徑尋找
- 拓撲排序
- 判斷圖的連通分量



經典圖形搜尋演算法：廣度優先搜尋 (BFS)



廣度優先搜尋（BFS）也是一種圖形遍歷演算法，與DFS相對。它從起點開始，先探索所有鄰近節點，然後再逐層向外擴展。

1

探索層次

由起點出發，逐層探索所有鄰近節點。

2

實作方式

主要使用佇列（Queue）資料結構來實作。

3

時間複雜度

與DFS相同，時間複雜度為 $O(V+E)$ 。

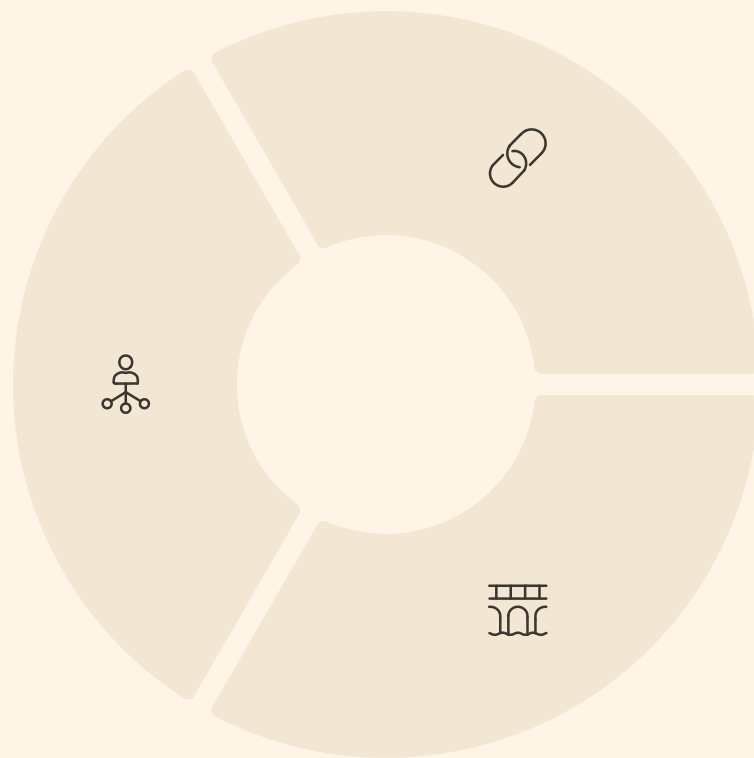
主要應用

- 尋找無權圖中的最短路徑
- 網路爬蟲
- 社群網路中的關係分析

連通性分析與關鍵節點

連通分量

圖中互相可達的節點子集，是分析圖結構的基礎。



關節點 (Articulation Points)

移除此節點會導致圖形變得不連通，是網路中的脆弱點。

橋 (Bridge)

移除此邊會使圖形變得不連通，是系統中的關鍵連接。

識別這些關鍵元素對於設計容錯系統和優化網路至關重要。例如，Tarjan演算法能在 $O(V+E)$ 時間內有效找出圖中的關節點與橋。

最短路徑演算法：Dijkstra 與 A* 簡介



Dijkstra 演算法

解決單源最短路徑問題，適用於邊權重非負的圖。

- 每次選擇距離起點最近的未訪問節點。
- 更新其鄰居的距離值。



A* 演算法

一種啟發式搜尋演算法，結合了Dijkstra和BFS的優點。

- 使用估價函數引導搜尋，提高效率。
- 廣泛應用於遊戲AI和路徑規劃。



這些演算法是導航系統、物流配送和網路路由等應用中的核心技術，幫助我們找到從起點到終點的最優路徑。

最大流問題與福特-富爾克森演算法

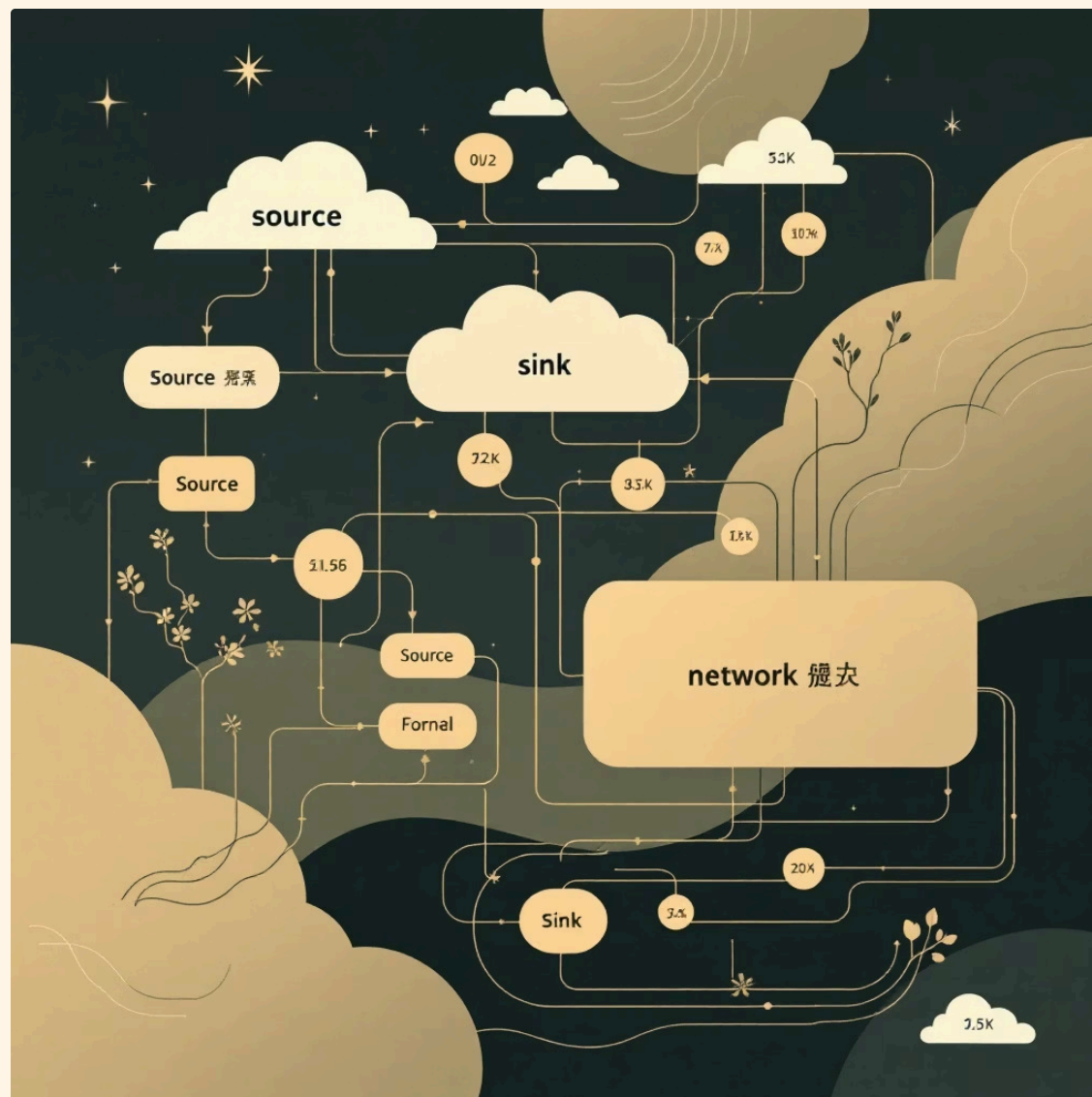
最大流問題旨在找出在一個網路中，從源點（Source）到匯點（Sink）可以傳送的最大流量。這在物流、網路通訊和匹配問題中非常重要。

福特-富爾克森方法

該方法通過重複尋找增廣路徑 (Augmenting Path) 來解決最大流問題。

- 每次在殘留網路（Residual Network）中找到一條增廣路徑。
- 沿著這條路徑增加流量，直到無法再找到增廣路徑為止。

Edmonds-Karp演算法是福特-富爾克森方法的一種具體實現，它利用BFS來尋找增廣路徑，保證了其多項式時間複雜度。



圖形演算法的資料結構實作重點

1

鄰接串列

優點：節省空間，特別適合稀疏圖（邊的數量遠少於可能的最大值）。

缺點：查詢兩點之間是否存在邊相對較慢。

2

鄰接矩陣

優點：快速判斷兩點是否相鄰，適合密集圖。

缺點：對於稀疏圖會浪費大量記憶體，因為儲存了許多零值。

3

特殊結構：鏈式前向星

優點：提升記憶體效率，在處理大規模圖時表現優異。

應用：主要用於競技編程和圖演算法中。



Adjacency list

● XL

● XL

Adjacency matrix

.

● OL

● YO

.

● YO

●

Adjacency matrix

● AX

● LNK

● LL

● LL

● LX

● XL

● YO

● YOL

● ALL

●

圖形理論演算法的應用範例



網路拓撲分析

評估網路彈性與故障容忍度，優化網路結構。



交通與物流優化

規劃最短路徑、車輛調度，提升運輸效率。



社群偵測與推薦

分析用戶關係，實現精準推薦和社群發現。



生物資訊

分析基因互動網絡和蛋白質結構。

結語：掌握圖形理論演算法， 解決複雜關聯問題

圖形理論是連接點和關係的藝術

它為我們提供了一套強大的工具，用來理解和解決從最簡單到最複雜的結構化問題。

理解這些基礎和經典演算法，不僅能為您在計算機科學和數據分析領域打下堅實基礎，更能激發您應對未來挑戰的創新思維。在日益複雜的網路世界中，掌握圖形理論演算法是您解決問題的關鍵能力。

