Speler kan niet bewegen als pauze scherm open is: check

Objecten zijn verwijderd : (hoe werkt Canvas in testUnit?)

Mijn-explosies worden gepauzeerd op pauze : check

Spook beweegt niet | kan niet moorden in de pauze : (hoe krijg ik de x- en y waarden van spook?)

Enter doet niks op zowel gameOver als gameWon : check

Enter en dan Escape op gameOver/Won doet niks anders : check