

Van: s1145074@student.hsleiden.nl

Aan: escaperoom@escape.room.nl

Cc:

Bijlage:

Onderwerp: Vraag naar tips over escaperoom puzzels

Beste heer/mevrouw,

Ik hoop dat deze e-mail u goed bereikt. Mijn naam is Lennard Harteveld en momenteel ben ik bezig met het ontwerpen en ontwikkelen van een escape room ervaring. Omdat u bekend staat om u geweldige escape rooms, dachten wij dat u misschien wat waardevolle inzichten en tips met ons wilt delen voor het maken van hardware puzzels.

Wij verwelkomen suggesties voor ontwerp, functionaliteit en algemene richtlijnen om de puzzel zowel uitdagend als plezierig te maken voor de deelnemers. Hier zijn enkele specifieke zaken waarvoor wij graag uw expertise willen:

1. Wat zijn enkele belangrijke punten waarmee u rekening moet houden bij het ontwerpen van een hardware puzzel die intuïtief en toch uitdagend is?
2. Zijn er bepaalde materialen of technieken die je vaak gebruikt bij puzzels, en zo ja, waarom?
3. Hoe zorg je ervoor dat de puzzel past in het totaalverhaal van de escape room?
4. Welke tips heb je voor het onderhouden en bijwerken van een puzzel, zodat deze soepel blijft werken?
5. Zijn er specifieke valkuilen waar we rekening mee moeten houden bij het implementeren van puzzels?

Wij stellen uw tijd en expertise bij het delen van deze informatie zeer op prijs. Als u aanbevolen documenten, handleidingen of bronnen heeft, horen we die ook graag. Bij voorbaat dank voor uw hulp en we kijken uit naar uw ervaring op dit gebied.

Met vriendelijke groet,

Lennard Harteveld
Student

Hogeschool Leiden
Zernikedreef 11
2333 CK LEIDEN
E-mail: s1145074@student.hsleiden.nl

— — —

Disclaimer

Dit bericht is alleen bestemd voor de geadresseerden. Aan dit bericht kunnen geen rechten worden ontleend.