

Beste meneer/mevrouw,

Vanaf de Hogeschool van Leiden werk ik met mijn groepje aan het programmeren en bouwen van een escaperoom puzzel. Dit is in het thema van een murder mystery, waarbij de detective (de speler) een moord moet oplossen door puzzels op te lossen. Hierbij dachten wij dat het handig was om advies/antwoorden op vragen te zoeken bij professionals in het maken van zo een puzzel. U viel bij ons op omdat het ook een vorm van murder mystery is, met de moord op Willem van Oranje die opgelost moet worden. Als u ons zou kunnen helpen bij een paar vragen die wij hebben zou dat heel fijn zijn.

Wij vroegen ons af:

- Hoe maakt u de puzzels zodat het aantrekkelijk is voor de mensen van uw doelgroep?
  - Kijkt u dan bij het maken van een puzzel ook veel naar de kleuren die gebruikt kunnen worden om het voor mensen aantrekkelijk te maken?
  - Hoe heeft u een puzzel over een moord aangepast zodat het wel kindvriendelijk is?
- Hoe heeft u de puzzels zo gemaakt zodat de aandacht van mensen erbij zal blijven zonder het te kort te maken?
  - Is dat gedaan door puzzels op te splitsen in meerdere kleine puzzeltjes?
- Wat voor een beloning heeft u wanneer een groep de escape room heeft uitgespeeld?
  - Geeft u de beloning dan per persoon of is het meer op de groep gericht?

Als u naast deze vragen nog ander advies heeft, zouden we dat graag willen horen. Alvast bedankt voor het lezen en hopelijk kunt u binnenkort de tijd vinden om een antwoord te sturen.

Met vriendelijke groet,  
Michiel Bloem