



Instrucciones generales para examen nivel bachillerato **KARELBUG OMI CDMX-EDOMEX**

17 de abril de 2021.

Sírvase de este documento para realizar el examen del día 18 de abril del 2021 sin complicaciones ni contratiempos.

Horario del examen: 10 – 15 hrs.

El examen tiene una duración de 5 horas y consta de 3 problemas que involucran lógica y el uso de lenguaje de programación C++.

Sobre el concurso:

1. Se realizará dentro de la plataforma **omegaup.com**, el concursante deberá crear una cuenta en el sistema e ingresar al examen con título “**Examen Estatal Karelbug OMI CDMX EDOMEX**”, dentro de la pestaña de concursos.
2. El examen solo estará abierto durante la ventana de tiempo anteriormente mencionada.
3. Envíos: En caso de que el concursante envíe más de una solución para un problema, se tomará en cuenta el puntaje del envío que haya obtenido la mayor cantidad de puntuación al finalizar la última evaluación.
4. Clarificaciones: El menú de clarificaciones permite al concursante mantener comunicación con el comité durante el examen. Cualquier imprevisto o pregunta deberá informarse por este medio. Solo se responderán preguntas que involucren la comprensión de la redacción de los problemas y que puedan responderse utilizando “Sí” o “No”. Las respuestas no proporcionarán información que no sea necesaria para resolver el problema.
5. Retroalimentación del sistema de evaluación. Dependiendo del tipo de solución que presente el concursante, uno y solo uno de lo siguientes veredictos es posible:
 - a. *AC: Aceptado*. La solución es correcta y otorga todos los puntos posibles para el problema.
 - b. *PA. Parcialmente aceptado*. La solución resuelve algunos casos, pero falla en otros. Se otorgan puntos parciales para el problema dependiendo del número de casos que haya resuelto.
 - c. *TLE. Tiempo Límite Excedido*. La solución utilizó más recursos en tiempo de cómputo de los que estaban permitidos (típicamente ocurre por crear un bucle infinito). Puede otorgar puntos parciales.
 - d. *WA. Wrong Answer – Respuesta incorrecta*. La solución enviada no fue la esperada, por lo tanto no aporta puntos.



- e. *CE. Compilation Error – Error de Compilación.* El sistema de evaluación intentó compilar tu código, pero le fue imposible. Por lo tanto, no aporta puntos. Suele ocurrir por la falta de un “;” (punto y coma) en alguna línea, o llaves “{ }” que no están bien emparejadas.
6. Los puntajes que se muestren durante el examen son preliminares y son sujetos a cambios sin previo aviso.
 7. Por motivos de seguridad y mantenimiento de igualdad de condiciones, la computadora y cámara web serán monitoreados durante el tiempo de examen. El concursante deberá crear uno o varios videos donde se aprecie su pantalla completa de la computadora y su estancia o habitación. Posteriormente se informará el medio por el cual se le compartirá al comité esta información.
 8. Se recomienda utilizar OBS (<https://obsproject.com>) como software de grabación, aunque está permitido utilizar alguna plataforma como Zoom, Google Meet, o Microsoft Teams siempre y cuando no haya ninguna otra persona en su sesión y se mantengan la cámara y micrófono activados.
 9. Existirá tolerancia mínima sobre el monitoreo del examen para el concursante siempre y cuando sean causas de fuerza mayor, fuera de su alcance y preparación previa (no será tolerada la ausencia de la grabación por falta de espacio en disco, por ejemplo).
 10. No habrá tolerancia en la terminación del examen.
 11. Los criterios de selección serán discutidos por el comité y publicados posterior al examen.

El concursante tiene derecho a:

1. Utilizar hojas blancas y lápices, plumas, colores, etcétera, para desarrollar su solución. No se permite el uso de cuaderno.
2. Navegar por el área del examen y realizar/resolver los problemas en el orden en el que le parezca más conveniente.
3. Utilizar cualquier compilador de C++, asegurando que el código escrito no se haga público (cuidado con sitios como ideone.com, repl.it, etcétera).
4. Salir al sanitario siempre y cuando se hagan señalizaciones de la intención y el tiempo transcurrido sea menor a 10 minutos.
5. Ingerir alimentos y tomar agua durante el tiempo de examen.
6. Levantarse de su asiento o estirarse siempre y cuando no se salga de los límites de la cámara web.
7. Realizar envíos de soluciones durante todo el tiempo del examen, pero se deberá esperar 1 minuto entre envíos consecutivos. No existe penalización por cantidad de envíos.
8. Conocer el resultado inmediato de su solución (véase “Retroalimentación del sistema de evaluación”).
9. Pensar soluciones y leer los problemas en voz alta.



10. Realizar preguntas al comité sobre la redacción de los problemas durante todo el tiempo del examen (véase “Clarificaciones”).

El concursante está obligado a:

1. Evitar el uso de software cuyo fin sea distinto al de compilar, correr y ejecutar programas o grabar su pantalla/webcam.
2. Programar durante el tiempo de examen todo código solución. No está permitido utilizar y/o revisar códigos anteriormente programados guardados en el equipo.
3. No revisar ningún tipo de documento o guía, escrita o digital, durante el tiempo del examen. Sólo se permite navegar en el área del concurso y hacer uso de IDE/Compilador.
4. Mantener un ambiente de trabajo aislado y sin comunicación con otras personas. No se permite comunicarse por medios digitales.
5. No revisar problemas anteriormente resueltos en el sitio del examen.
6. No intentar modificar o interferir con el sistema de evaluación.
7. Seguir las instrucciones de manera puntual. El incumplimiento a alguno de los puntos anteriores podría llevar a la descalificación.

Cualquier otro punto no especificado en este documento será discutido por el comité, quien presentará una resolución al caso.

Atentamente,

Comité de la Olimpiada de Informática del Estado de México y Ciudad de México