マイクロサービスアーキテクチャは、単一の巨大なアプリケーション(モノリシックアプリケーション)を、独立してデプロイ可能な小さなサービス群として構築するソフトウェア開発のアプローチです。各サービスは特定のビジネス機能に焦点を当て、独自のデータストアを持つことができます。

主な特徴:

1. **独立性:**

各サービスは独立して開発、デプロイ、スケールが可能です。これにより、開発 チームは互いに影響を与えることなく作業を進められます。

2. **疎結合:**

サービス間の依存関係が最小限に抑えられています。サービスは API を通じて 通信し、内部実装の詳細を隠蔽します。

3. **技術の多様性:**

各サービスは、その機能に最適なプログラミング言語やデータベースを選択できます。

4. **回復力:**

あるサービスに障害が発生しても、システム全体が停止する可能性が低くなり ます。問題のあるサービスのみを隔離し、修復できます。

メリット:

- * 開発速度の向上
- * スケーラビリティの向上
- * 技術選択の自由度
- * 障害耐性の向上

デメリット:

- * 運用管理の複雑さが増大
- * サービス間通信のオーバーヘッド
- * データの一貫性維持の課題
- * 分散システムのデバッグの難しさ

マイクロサービスは、大規模で複雑なシステムを構築する際に特に有効なアプローチですが、その複雑さゆえに適切な設計と運用が不可欠です。