MiZe-Projektpräsentation





GLIEDERUNG

- 1. Projektvorstellung
- 2. Vorgehensweise
- 3. Live Demo
- 4. Fazit
- 5. Diskussionsrunde





Aufgabenstellung

"Das Praktikum hat zum Ziel, den Studierenden anhand eines fiktiven Szenarios einen Einblick in ein Softwareentwicklungsprojekt zu geben. Dabei steht die Arbeit mit dem UML - Standard sowie der Umgang mit aktuellen Entwicklungswerkzeugen im Vordergrund. Das Praktikum ist aufgeteilt in Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung. Mit der Lösung der vorbereitenden Aufgaben erarbeiten Sie sich die Voraussetzungen für den Durchführungsteil, welcher in einem Computerpool an der HfTL, bzw. im Selbststudium gemeinsam bearbeitet wird. Als Software kommt das Programm Enterprise Architect von Sparx Systems zum Einsatz. Zusammen mit Antworten auf die Fragen der Nachbereitung bildet die erfolgreiche Bearbeitung aller Teile die Prüfungsvorleistung."



Quelle: S. Wieland - "Tauschbörse.pdf"



Idee / Motivation

- Berufsbegleitendes Studium:
 - Anreise zu Präsenzphasen
 - quer in Deutschland verteilt
- Mitfahrzentrale für HfTL
 - kostengünstiger
 - umweltschonender
 - attraktiver gegenüber Bahn / Fernbussen
 - Austausch von Lerninhalten
- Mitfahrzentrale

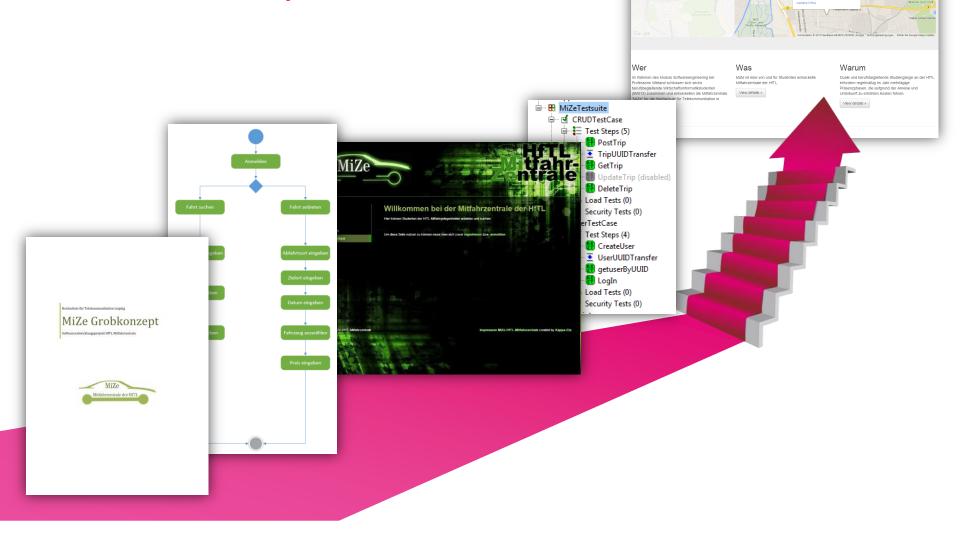
 MiZe







Idee → Softwaresystem







- Intern -

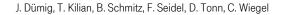
Finde deine Mitfahrgelegenheit

Architektur

- 3-Tier-Architektur
- Frontend:
 - HTML5 (Hypertext Markup Language)
 - Bootstrap
 - jQuery (AJAX) (Asynchronous JavaScript and XML)
 - CSS3 (Cascading Style Sheets)
- Backend:
 - JAX-RS (Java API for RESTful Web Services)
 - Swagger / Swagger-UI
 - POJO (Plain Old Java Object)
- Database:
 - MySQL









GUI

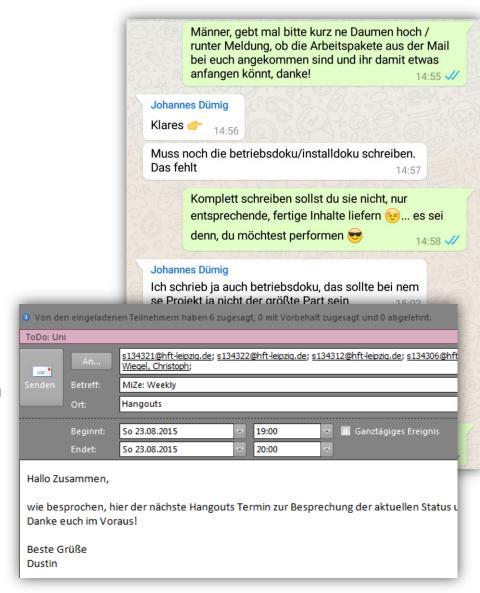
"Frontend"

Logik "Backend"

DB

Vorgehensrahmen

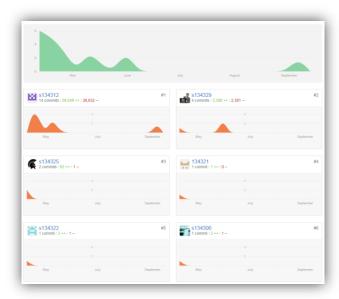
- Scrum
 - Vorerfahrungen im Team
 - agiler Ansatz
 - leichte Adaption auf Projekt
- Scrum Team:
 - Björn Test
 - Christoph Design & Prozesse
 - Florian Prozesse & technische Redaktion
 - Johannes Infrastruktur & Deployment
 - Tobias Architektur & Entwicklung
 - Dustin Scrum Master / Product Owner
 - (Prof. Wieland höheres Management)





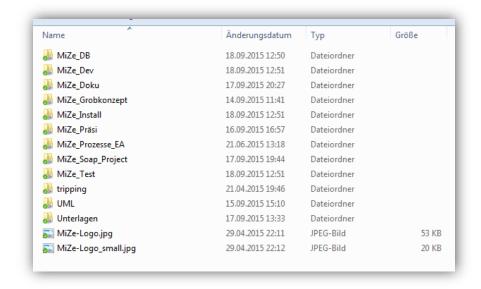
Versionsverwaltung

- GitHub Instanz (HfTL-Mitfahrgelegenheit)
 - GitHub Desktop
 - direkte Integration in Eclipse



 https://github.com/s134325/HfTL-Mitfahrgelegenheit

- ownCloud Instanz
 - primäre Anlaufstelle für Dokumente



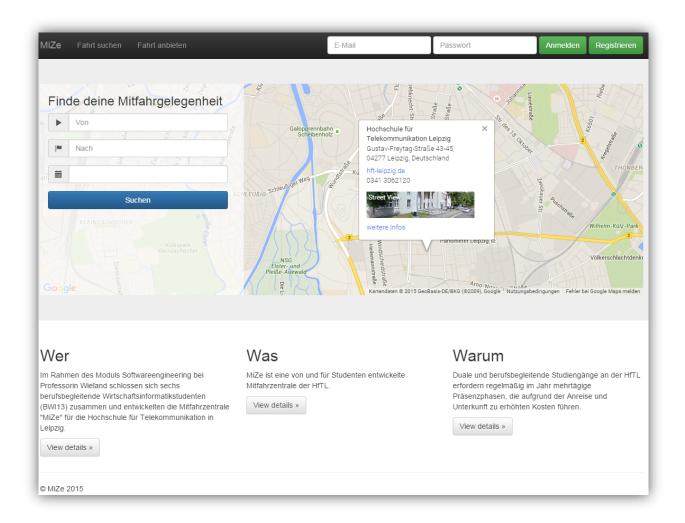




LIVE DEMONSTRATION

Navigation

- Live Demo #1
 - Navigation durch das Webinterface
 - Öffnen der Seite im Browser + mobile Endgeräte

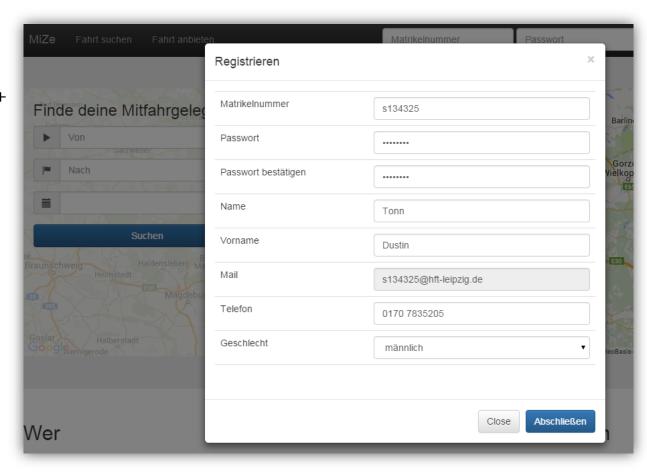




- Intern -

Nutzer anlegen & Fahrt erstellen

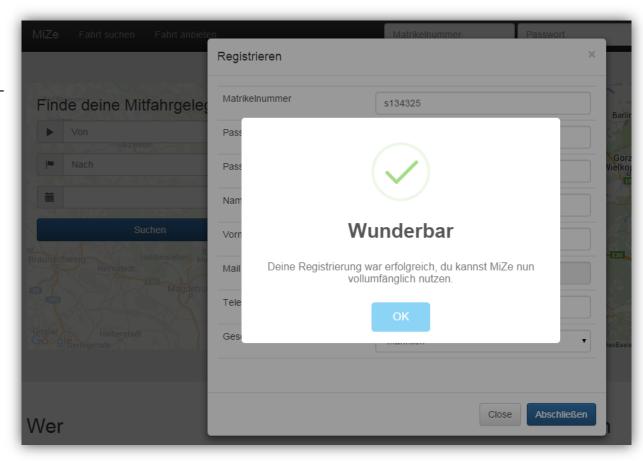
- Live Demo #2
 - Nutzer anlegen (User1) + Fahrt erstellen





Nutzer anlegen & Fahrt erstellen

- Live Demo #2
 - Nutzer anlegen (User1) + Fahrt erstellen



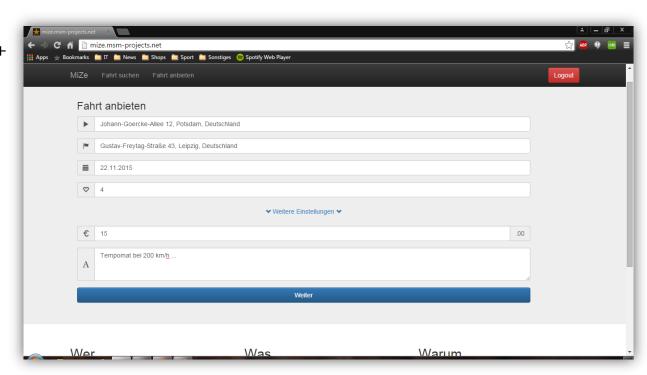


- Intern -

Nutzer anlegen & Fahrt erstellen

- Intern -

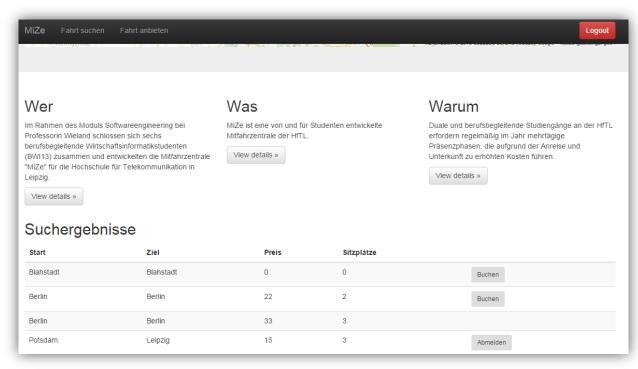
- Live Demo #2
 - Nutzer anlegen (User1) + Fahrt erstellen





Fahrt buchen

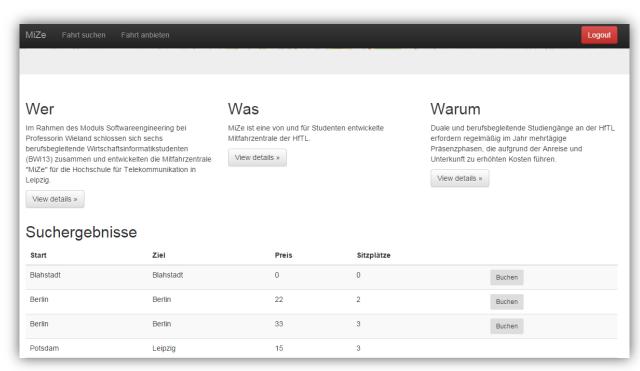
- Live Demo #3
 - Login als anderer Nutzer (User2)
 - Suche nach Fahrten
 - Buchung einer Fahrt





Fahrtdetails einsehen

- Live Demo #4
 - Login als Nutzer (User1)
 - Eigene Fahrten anzeigen
 - Buchung von anderem Nutzer sehen (User2)





- Intern -

FAZIT

FAZIT

Erkenntnisse des Teams















SWE Lehrinhalte nicht vollumfänglich vermittelt





VIELEN DANK!





DISKUSSIONSRUNDE