

Gra RPG

Twoim zadaniem jest zaimplementowanie mechanizmu do tworzenia postaci gry RPG. Gracz tworząc postać może wybrać jedną z ras postaci, z którą wiążą się pewne specjalne zdolności, potem może wybrać maksymalnie 2 profesje w jakich chce rozwijać swojego bohatera – każda profesja dodaje nową umiejętność bohaterowi.

<i>rasa</i>	<i>zdolności</i>
Człowiek	brak
Hobbit	Skradanie się, niewidzialność
Ork	Wytrzymałość, siła

<i>profesja</i>	<i>umiejętności</i>
Wojownik	Walka mieczem, walka toporem
Mag	Uzdrawianie, zatrutowanie
Zabójca	Walka wręcz, zatrutowanie

Wykorzystaj wzorzec „Dekorator” do budowy postaci gracza.

Zaimplementuj mechanizm do zapisu danych o postaci gracza do pliku.