HTML5網頁程式設計期末

拼圖遊戲

資工三乙

16113241

鄒嘉安

目錄

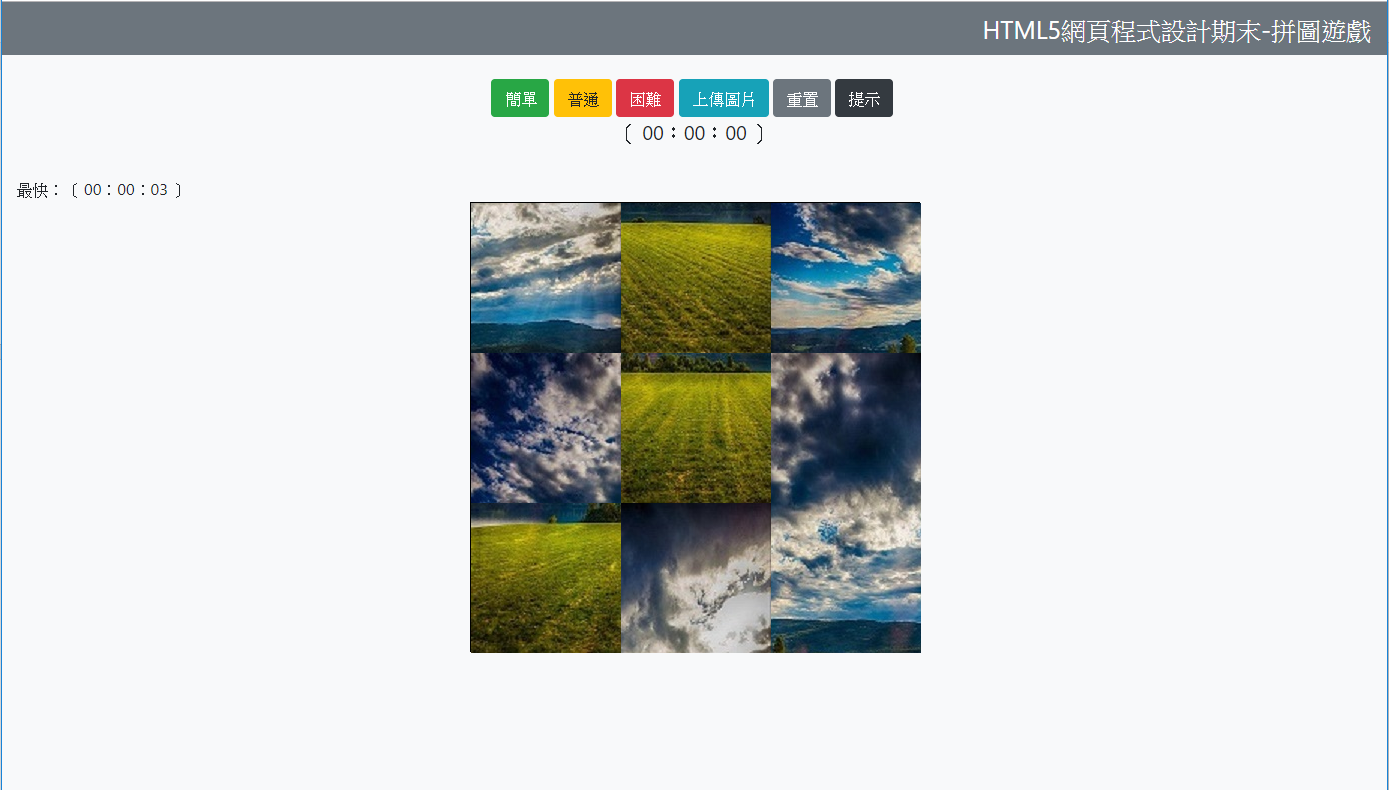
1. 動機
2. 功能介紹
3. 心得
4. 參考資料

動機

看到網路上的拼圖遊戲，想到為何不用上課所學的知識，也來自己動手做一個自己的拼圖小遊戲。

功能介紹

遊戲頁面



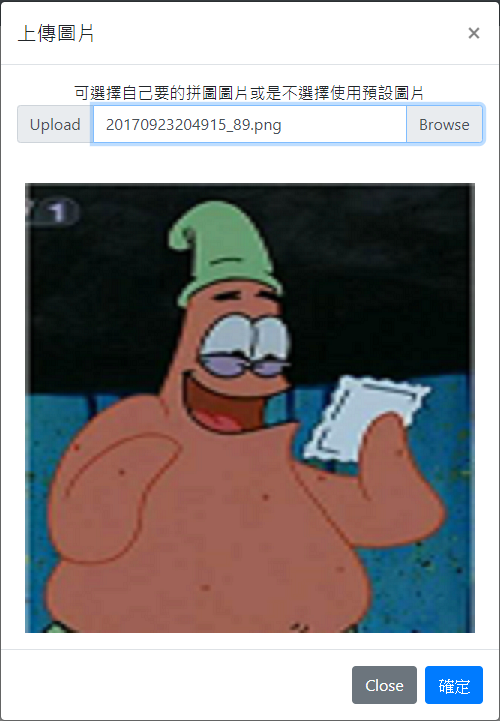
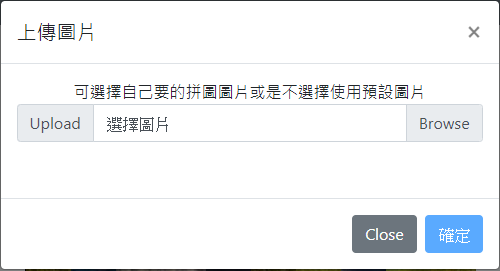
遊戲分為隨機排列拼圖的三種難度：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| 3x3 | 5x5 | 10x10 |
|  |  |  |

功能介紹



也可上傳圖片來遊玩，但這裡只接受450\*450的圖片，選擇完成後可以即時預覽圖片。

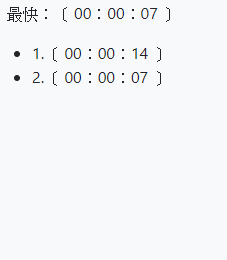


功能介紹



打亂拼圖，重置計時時間

計時 & 排行榜



每次遊玩都會記錄你成功後的秒數進行排行，並列出秒數最少那一次。





心得

透過上HTML5網頁程式設計學到了許多網頁方面相關的知識，在學到draggable的時候，想到為何不做一個拼圖遊戲，於是就開始製作，在製作的時候遇到的問題都不大，其中問題比較需要思考的就是圖片切割、排列，打亂順序。剩下的功能都可以用上課學到的相關知識來解決。

參考資料