

Definicja projektu TIN

Temat: Strona gildii w grze World of Warcraft – Classic.

1. Projekt będzie polegał na przygotowaniu strony gildii w grze World of Warcraft. Po wejściu na stronę użytkownik niezalogowany będzie miał jedynie możliwość obejrzenia informacji o gildii oraz jej osiągnięciach;
2. Po zalogowaniu użytkownik będzie miał możliwość zapisania się na nadchodzący rajd. Rajdy są wydarzeniami powtarzalnymi gdzie grupa 40 graczy (może ulec zmianie w przyszłości) w podziale na odpowiednie role (tank, dps , healer) uczestniczy w wydarzeniu w grze;
3. Aby ułatwić przygotowanie rajdu należałoby przygotować stronę do zapisów gdzie każdy zarejestrowany użytkownik może się zapisać podając swoją rolę w rajdzie oraz pozostawić dodatkowe informacje dotyczące tego zapisu (np. że może się spóźnić 10 min). Każdy gracz może tylko raz zapisać się na rajd i należy przechowywać unikalne id każdego zapisu;
4. Będzie przewidziana również zakładka rajdy, gdzie można zobaczyć aktualnie zapisanych graczy w podziale na role. O rajdach należy przechowywać informacje dotyczące: nazwy rajdu, ilości maksymalnych graczy (aktualnie 40 ale może ulec zmianie w przyszłości), dnia, godziny startu, dodatkowe informacje (krótki opis).
5. Będzie również możliwość dodawania graczy do listy, podając dane takie jak: nazwa w grze, adres email, „gear score” (poziom wyposażenia gracza w grze) oraz klasę postaci która gra.

Funkcjonalności:

- zalogowanie się na stronie
- dodanie gracza do listy
- dodanie nowego rajdu
- dodanie nowego wpisu w zakładce „Signups”
- zapisanie się na rajd

Model UML:

