Wykonał:	Przedmiot:	Data:
Grzegorz Frączek S17476	Technologie internetu (TIN)	30.01.2020

Projekt zaliczeniowy

I. Opis utworzonej funkcjonalności

Aplikacja nazwana UnderControl ma za zadanie prowadzenia ewidencji urządzeń w przedsiębiorstwie, raportowania i harmonogramowania przeglądów technicznych oraz wszelkich czynności naprawczych/serwisowych.

Utworzona obecnie wersja aplikacji obejmuje:

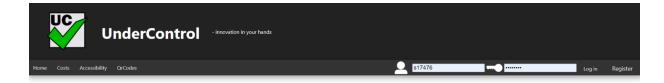
- logowanie do systemu
- przeglądanie listy zapisanych w bazie danych maszyn/urządzeń
- usuwanie elementów w/w listy
- przeglądanie historii przeglądów zapisanych maszyn/urządzeń
- dodawanie nowych maszyn/urządzeń do bazy danych
- dodawanie nowych wpisów do historii przeglądów urządzenia/maszyny

II. Wskazówki dotyczące zalogowania

Logowanie do systemu

Panel logowania jest dostępny po kliknięciu ikonki użytkownika znajdującej się na pasku górnym aplikacji. W bazie zapisany jest tylko jeden użytkownik:

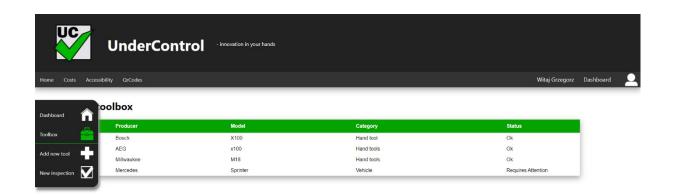
Login: s17476 Hasło: 12345678



Welcome Home screen...

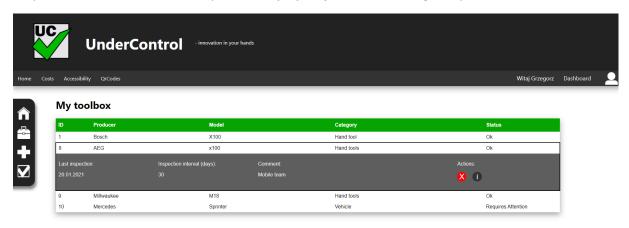
Przeglądanie listy zapisanych w bazie danych maszyn/urządzeń

Lista zapisanych w bazie elementów dostępna jest pod pozycją "Toolbox" w menu po lewej stronie ekranu. Po kliknięciu wybranego elementu wyświetlane są pod nim informacje szczegółowe. Pozycje "Status" oraz "Last inspection" pochodzą z aktualnego zapisanego przeglądu.



Usuwanie elementów w/w listy

Przycisk usuwania elementów z systemu znajduje się w widoku szczegółowym elementu



Przeglądanie historii przeglądów zapisanych maszyn/urządzeń

Historię przeglądów można znaleźć pod przyciskiem znajdującym się na prawo od przycisku usuń.

Dodawanie nowych maszyn/urządzeń do bazy danych oraz nowych wpisów do historii przeglądów urządzenia/maszyny

Powyższe funkcje są dostępne z poziomu menu wysuwanego z lewej strony ekranu.

III. Informacje nt. instalacji i wymagań środowiska niezbędnych dla uruchomienia aplikacji

Część frontendowa aplikacji powstała przy wykorzystaniu html5/css + JavaScript + framework React. Część serwerowa opiera się na Node.js + Express.

Wymagania:

przeglądarka www z obsługą JavaScript

node package manager

IDE (np. WebStorm)

Wykorzystana metoda utrwalenia danych to baza danych MySQL. Do projektu dołączona jest kompletna baza danych eksportowana do pojedynczego pliku znajdującego się w katalogu głównym projektu. - **DB.sql**

Do importu bazy danych na serwer wymagane jest oprogramowanie MySQL Workbench w wersji co najmniej 8.0.

Import:

Menu **Serve**r -> **Data import** -> **Import from Self-Contained File** -> wybieramy załączony plik -> **Start Import**

Aplikacja wymaga połączenia o następujących parametrach:

Host: localhost

Database: undercontrol

User: **node**

Password: node