

Propozycja tematu

Autor:

Aleksandra Rykowska 184616 gr 1 Telekomunikacja

Tytuł gry:

Click or die

Technologia wykonania:

C#

Cel gry:

Celem gry jest uratowanie planety i zapoznanie się z aktualnymi problemami na Ziemi, typu: skażenie wody (wymierające ryby), susze, mało lasów po pożarach i wycinkach, zanieczyszczenie powietrza (dym z fabryk). Gra daje wskazówki jak można im zapobiegać i jaki my sami mamy wpływ. Ma na celu realizację projektów za zebrane przez nas pieniądze, aby uratować Ziemię.

Opis gry:

Gracz po przejściu na planszę zaczyna od ręcznego zbierania pieniędzy, poprzez klikanie na guzik, na projekty mające na celu finalizację problemów planety. Każdy projekt ma inny koszt i skupia się na innym zagadnieniu. Dodatkowo mamy deadline i wskaźnik zanieczyszczenia, które pokazują jak blisko jesteśmy do osiągnięcia celu. W przypadku nie zdążenia w wyznaczonym czasie planeta niestety umiera :(. Można się wspomóc używając boosterów typu rekrutowanie pracowników, kupowanie kawy (dla zwiększania efektywności), rozbudowanie firm. Mamy również sklep, w którym poprzez poruszanie się naszą postacią możemy wybierać projekty ochrony środowiska i ekologiczne produkty dla naszej firmy. Gracz wygrywa po zmniejszeniu poziomu zanieczyszczenia do zera w wyznaczonym czasie.

Docelowi użytkownicy gry:

Dzieci, młodzież, dorośli oraz osoby zainteresowane problemami współczesnego świata

Rysunek poglądowy:



Sklep ekologiczny:

