### Propozycja tematu

_				
Λ	 •	_	••	
Д	 Т	n	r	•
_	 L	u		

Aleksandra Rykowska 184616 gr 1 Telekomunikacja

Tytuł gry:

Click or die

Technologia wykonania:

C#

#### Cel gry:

Celem gry jest uratowanie planety i zapoznanie się z aktualnymi problemami na Ziemi, typu: skażenie wody (wymierające ryby), susze, mało lasów po pożarach i wycinkach, zanieczyszczenie powietrza (dym z fabryk). Gra daje wskazówki jak można im zapobiegać i jaki my sami mamy wpływ. Ma na celu realizację projektów za zebrane przez nas pieniądze, aby uratować Ziemie.

#### Opis gry:

Gracz po przejściu na planszę zaczyna od ręcznego zbierania pieniędzy, poprzez klikanie na guzik, na projekty mające na celu finalizacje problemów planety. Każdy projekt ma inny koszt i skupia się na innym zagadnieniu. Dodatkowo mamy deadline i wskaźnik zanieczyszczenia, które pokazują jak blisko jesteśmy do osiągnięcia celu. W przypadku nie zdążenia w wyznaczonym czasie planeta niestety umiera: (. Można się wspomóc używając boosterów typu rekrutowanie pracowników, kupowanie kawy (dla zwiększania efektywności), rozbudowanie firm. Mamy również sklep, w którym poprzez poruszanie się naszą postacią możemy wybierać projekty ochrony środowiska i ekologiczne produkty dla naszej firmy. Gracz wygrywa po zmniejszeniu poziomu zanieczyszczenia do zera w wyznaczonym czasie.

## Docelowi użytkownicy gry:

Dzieci, młodzież, dorośli oraz osoby zainteresowane problemami współczesnego świata

# Rysunek poglądowy:

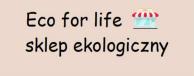












## Sklep ekologiczny:

