

DOKUMENTACJA PROJEKTOWA MAS

“MOJE OSIEDLE”

Marcin Bienias s19685

Spis treści:

- 1• Wymagania użytkownika
- 2• Diagram przypadków użycia
- 3• Diagram klas – analityczny
- 4• Diagram klas – projektowy
- 5• Scenariusz przypadku użycia (jako tekst)
- 6• Diagram aktywności dla przypadku użycia
- 7• Diagram stanu dla klasy
- 8• Diagram interakcji (sekwencji) dla przypadku użycia
- 9• Projekt GUI
- 10• Omówienie decyzji projektowych i skutków analizy dynamicznej

1. Wymagania użytkownika

System ma ułatwić interakcję najemców z właścicielami mieszkań i władzami osiedli. System służy do przeglądania dostępnych ofert w ramach danego osiedla. Zakupie lub wynajmowaniu mieszkań. Posiada również system ogłoszeń z którego mogą korzystać mieszkańcy oraz udostępnia możliwość wykonywania opłat.

Użytkownicy systemu to : goście i mieszkańcy: dozorca, właściele mieszkań, najemcy.

W tej dziedzinie problemowej wyróżniamy spośród mieszkańców takie byty jak dozorca którego rola ogranicza się do pilnowania budynku do którego jest przypisany, właściele mieszkań oraz najemcy, pierwsi posiadają mieszkania i mogą je wystawić na listę mieszkań do wynajęcia a drudzy wynajmują od właścicieli mieszkań dane mieszkanie i są powiązani umową muszą płacić za nie czynsz. Istnieją również goście którzy mogą zdecydować się na zakup lub wynajęcie mieszkania i w ten sposób stają się najemcami lub właścicielami mieszkań.

Oczekuje się że system będzie wspomagał użytkowników w wykonywaniu takich czynności jak:

Dla gościa

Przeglądanie listy ofert dotyczących zarówno mieszkań wolnych do zakupu w ramach osiedla jak również mieszkań przeznaczonych do wynajęcia w ten sposób łącząc potencjalnego najemcę z właścicielem mieszkania

Dla mieszkańca

Udostępnianie na ogólnodostępnej dla mieszkańców tablicy ogłoszeń swoich ogłoszeń

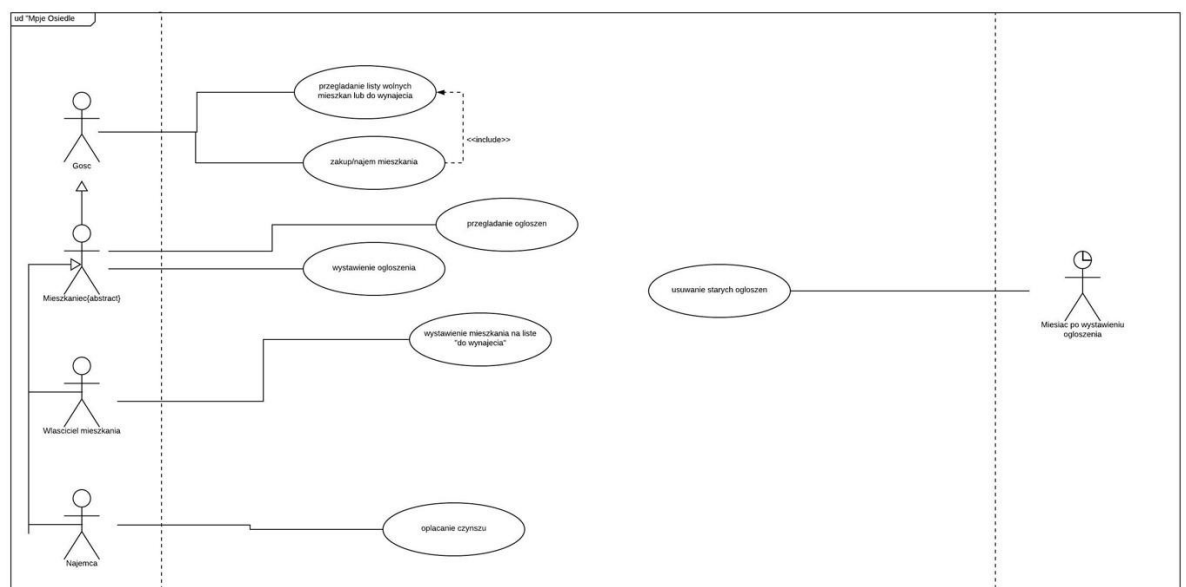
Dla właściciela mieszkania

Wystawienie mieszkania na listę mieszkań do wynajęcia oraz zawarcie umowy z potencjalnym najemcą

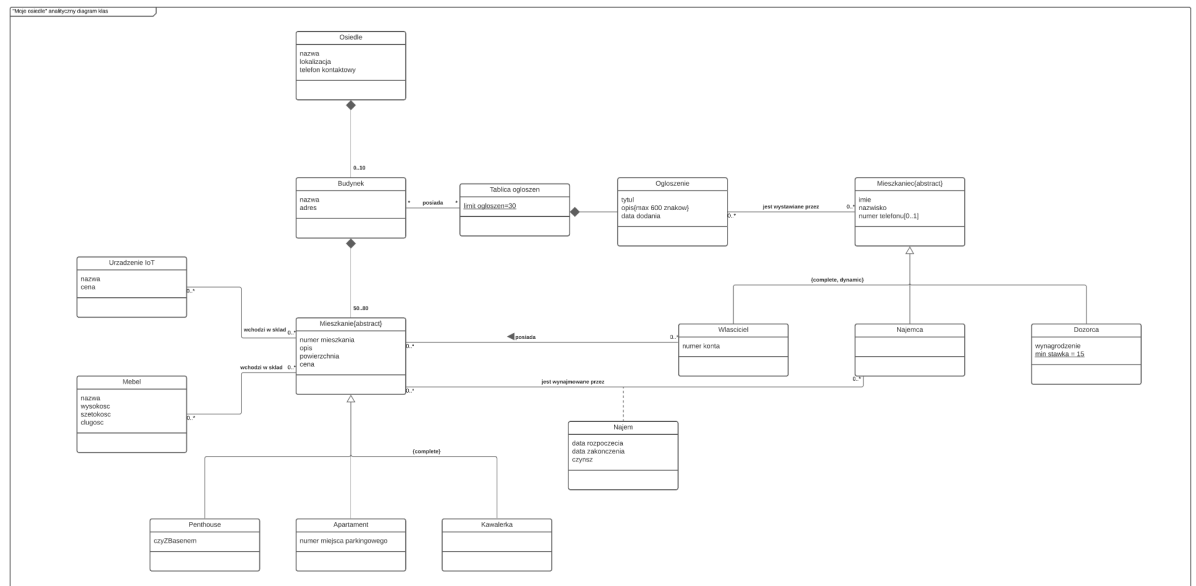
Dla najemcy

Wykonywanie opłat związanych z wynajmowanym mieszkaniem

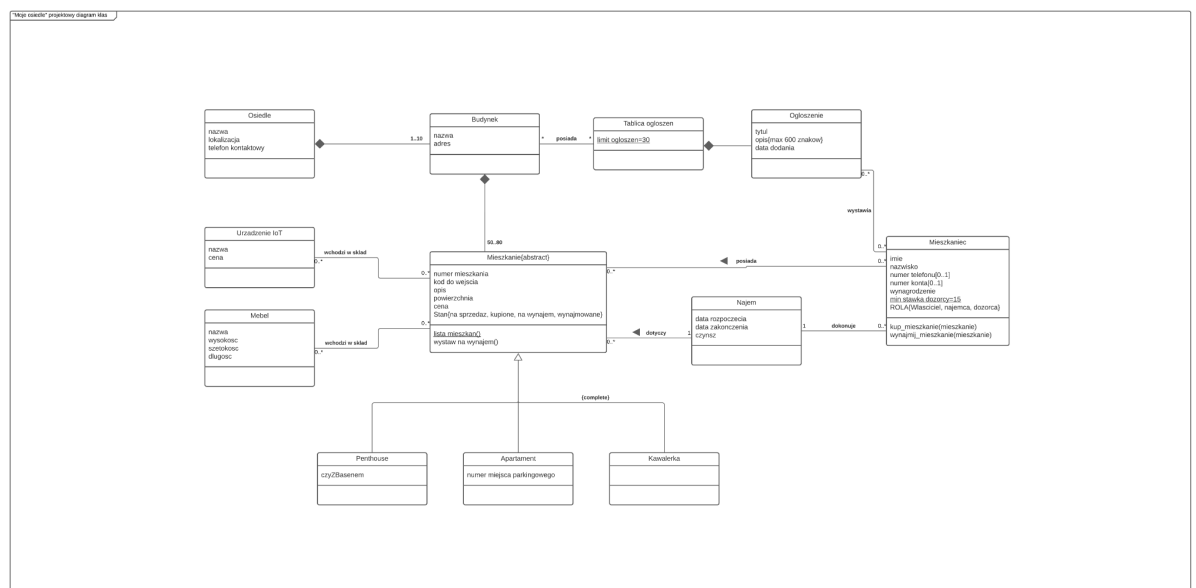
2. Diagram przypadków użycia



3. Diagram klas analityczny



4. Diagram klas projektowy



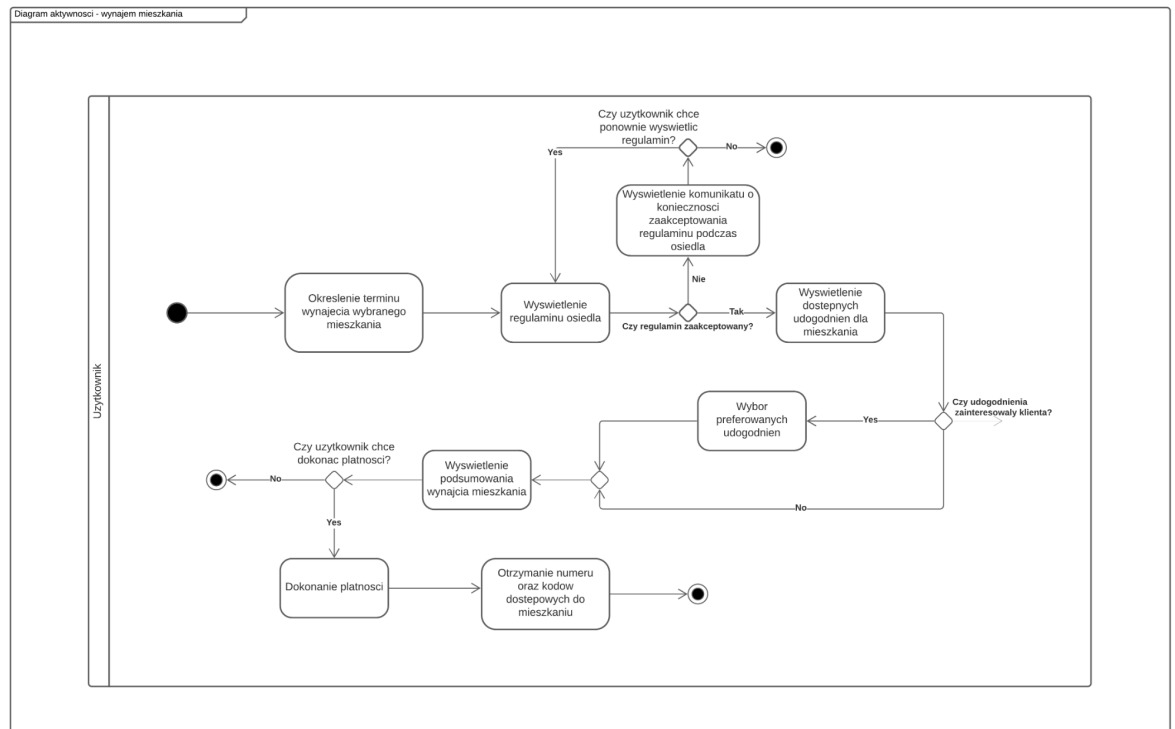
PRZYPADEK UŻYCIA - WYNAJĘCIE MIESZKANIA

Wybrany przypadek użycia dotyczy czynności wynajęcia mieszkania przez użytkownika gość w systemie "Moje osiedle"

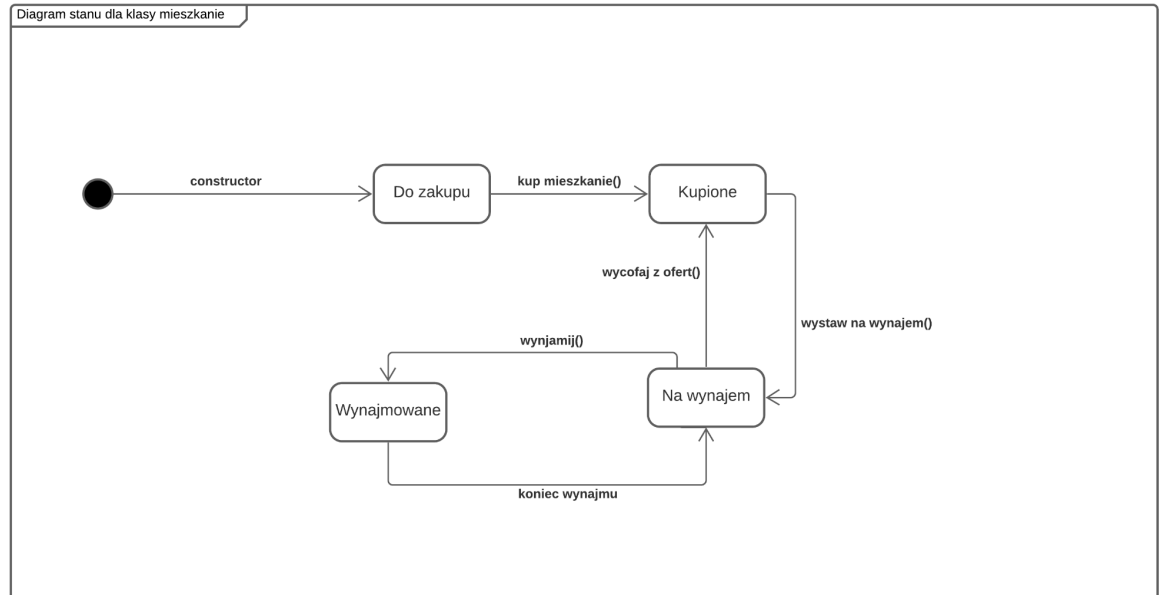
5. Scenariusz przypadku użycia

- Przypadek użycia rozpoczyna się w momencie wybrania z listy przez aktora mieszkania z listy mieszkań dostępnych do wynajęcia.
- System wyświetla użytkownikowi szczegółowy opis przeglądane mieszkania wraz z dostępnymi okresami w których można dane mieszkanie wynająć
- Aktor wybiera odpowiadające mu terminy i przechodzi dalej
- System wyświetla regulamin osiedla do akceptacji
- Aktor akceptuje regulamin korzystania z osiedla
- System wyświetla użytkownikowi dostępne udogodnienia związane z mieszkaniem takie jak np. dostępne urządzenia IoT
- Aktor wybiera interesujące go opcje i przechodzi dalej
- System wyświetla ekran podsumowania wraz z możliwością dokonania płatności za wynajem mieszkania
- Użytkownik dokonuje płatności
- System wyświetla potwierdzenie najmu mieszkania oraz numer dostępu do osiedla i mieszkania.

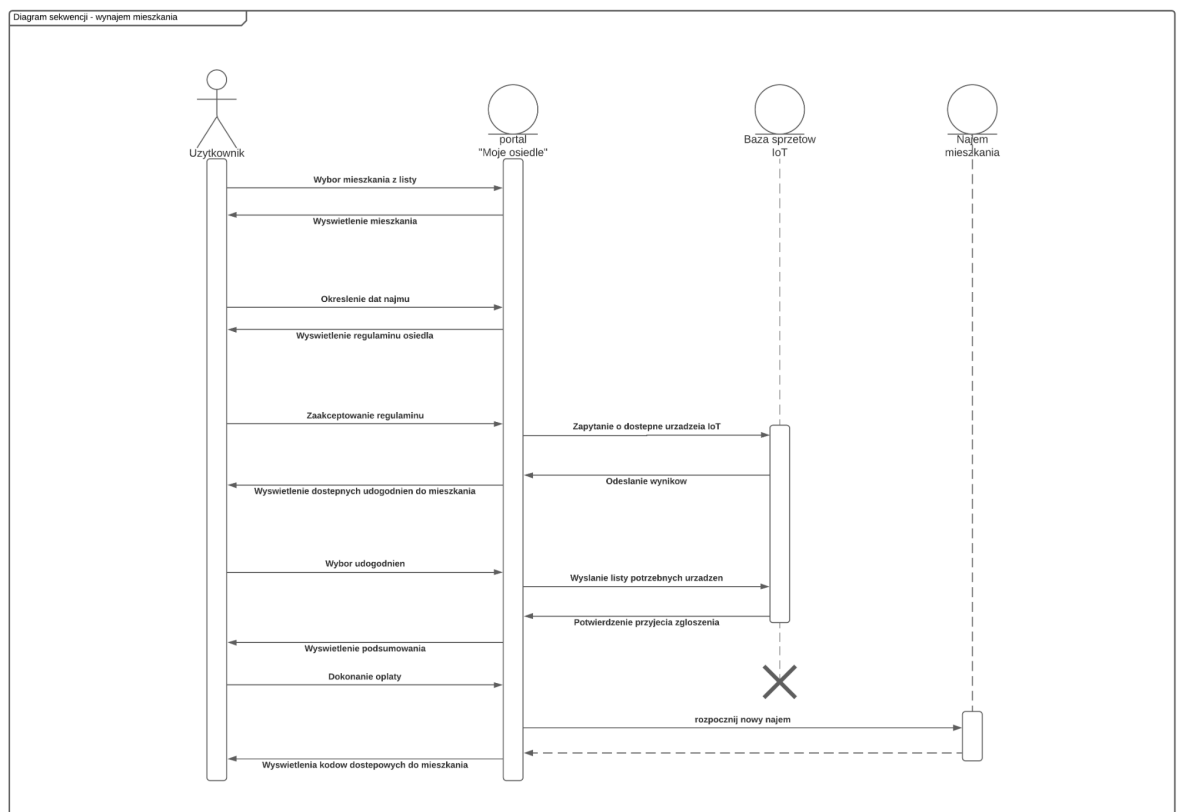
6. Diagram aktywności przypadku użycia



7. Diagram stanu klasy mieszkanie



8. Diagram interakcji (sekwencji) dla przypadku użycia



9. Projekt GUI

The image displays six screenshots of a web application interface for apartment rental, titled "Moje Osiedle".

- Wybrane mieszkanie (Selected apartment):** Shows a 2-bedroom apartment (Apartament 2 pokojowy) with a price of 5,000 zł. It includes a description of the apartment's location and features, and a list of furniture and appliances available in the apartment.
- Wybierz Termin (Choose date):** Shows a calendar for May 2021, allowing users to select a date for the rental.
- Regulamin (Terms and conditions):** Displays the terms and conditions of the rental agreement, including sections for the user's obligations and the landlord's responsibilities.
- Udogodnienia IoT (IoT amenities):** Lists additional services available for rent, such as smart audio, Wi-Fi, and Google Assistant, with their respective prices.
- Podsumowanie (Summary):** Provides a summary of the selected apartment, the chosen date, and the total price of the rental (6,180 zł).
- Potwierdzenie (Confirmation):** Shows the user's data for the new apartment, including the address, the date of entry, and the code for the apartment.

10. Omówienie decyzji projektowych i skutków analizy dynamicznej

Wskutek analizy dynamicznej dodano do diagramu metody mające na celu umożliwić zakup oraz wystawienie do wynajmowania i najem mieszkania.

Dzięki diagramowi stanów w klasie mieszkanie dodane zostało pole określające stan danego mieszkania (na sprzedaż, na wynajem, kupione, wynajmowane) oraz pole zawierające kod dostępu do mieszkania.

Klasa Mieszkaniec wraz z dziedziczeniem dynamicznym została spłaszczona do klasy mieszkaniiec

Asocjacja z atrybutem została przekształcona w zwykłą klasę połączoną relacjami 1 do wiele z klasami Mieszkaniec i Mieszkanie

Ekstensja klas będzie realizowana przez wykorzystanie relacyjnej bazy danych