

## Шаблоны классов

Объявление шаблона класса аналогично с шаблоном функции

```
template < typename T >  
class Student { ... };
```

Их можно параметризовать одним или несколькими параметрами шаблонов

Типичным примером являются STL и контейнеры, которые реализованы с помощью шаблонов

Потенциально - позволяет наиболее гибко управлять данными и взаимодействовать с другими классами.

Использование `Stack<T>` вместо `Stack` необходимо использовать вне структуры объявления или реализации.



Также `Stack <T>` используется  
для симуляции обработки  
параметров шаблона. Если нет необходимости,  
то используйте `Stack` или автоматичес-  
кий вывод типов (`C++11`, `C++14`)

Тип и неманипулирование шаблона  
можно использовать как и в других  
шаблонах. Использовать можно  
массивы, ссылки, `const` и `volatile`.  
Его так же можно использовать  
с помощью `typedef` или `using`  
в качестве создания нового массива  
`using Int Stack = Stack<int>;`  
`Stack<int> iStack;`  
`Int Stack i2Stack;` } одинаково.



## Частичное использование шаблонов классов

Шаблон класса обычно выполняет несколько операций над аргументами шаблона, для которых он инстанцируется.

Неиспользуемые функции не генерируются,

### Пример

Шаблон может быть использован для элементов, у которых определён оператор  $<$ , но для остальных типов его может не быть. Или мы можем не использовать шаблонную ф-ю, тогда она не будет инстанцироваться.