PROGRAMING QUIZ

## プログラミングクイズ アプリの提案

Group12

1F10220270 山崎花妃 1F10230076 三丸弘太郎 1F10230283 竹本悠人 1F10230185 橋本有未

#### 且次

- 01 開発したアプリケーションのテーマ 04 開発に使用したフレームワーク

02 - アプリの対象ユーザー

05 - 工夫したポイント

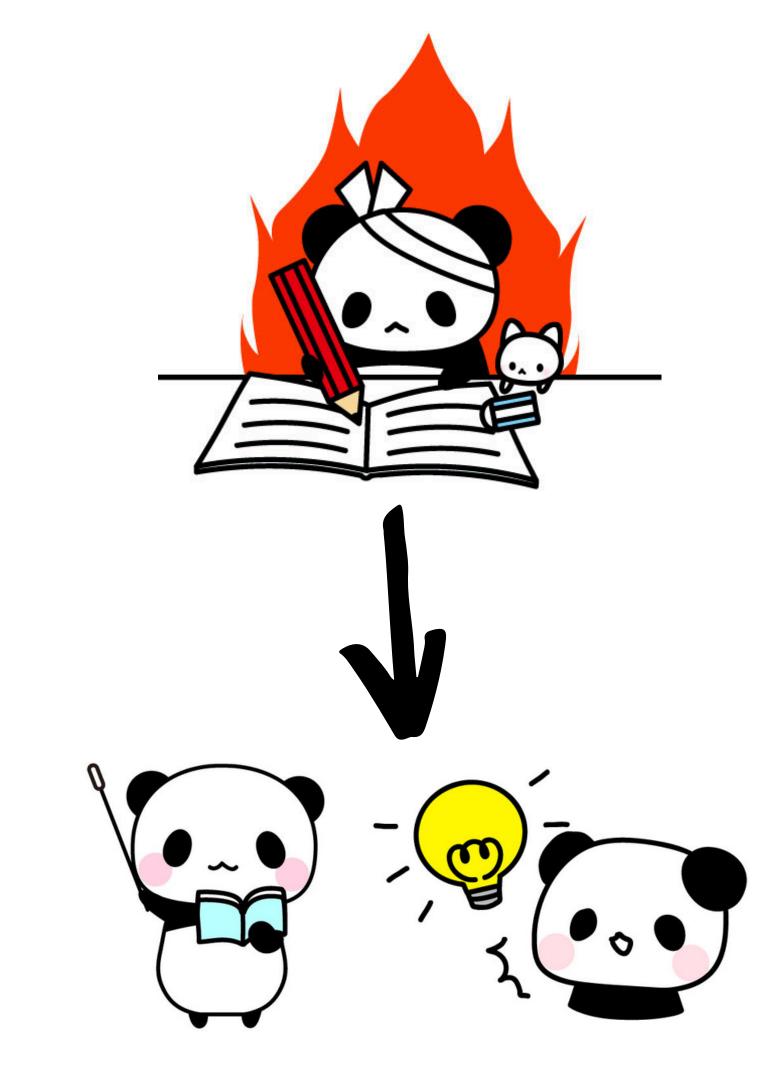
03 - 機能・画面の紹介

06 メンバーが担当した箇所

#### 開発したアプリケーションのテーマ

### プログラミングクイズアプリ

「わかるを増やす!楽しく学ぶ!」 対戦型のプログラミングクイズアプリで、覚えるのが大変なプログラミングに関する知識を友達と楽しく覚えることが出来る。



#### アプリの対象ユーザー

- プログラミングに関する知識をつけたい人
- テスト前に自分の知識の確認をしたい人
- 人と楽しく勉強したい人

# || |INIAD生にもぴったり



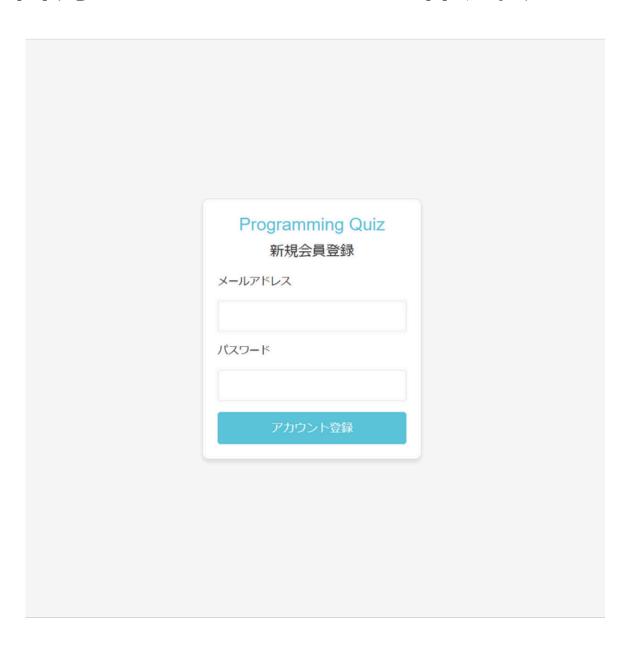
ログイン機能 部屋番号検索 機能・画面の紹介

クイズ

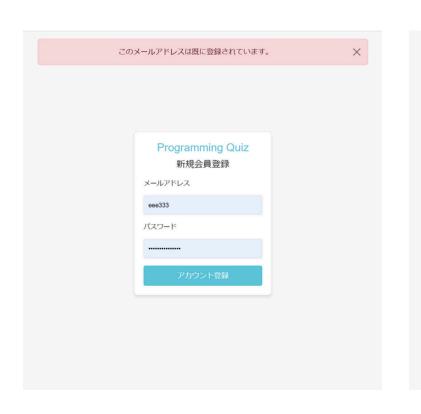
#### 機能・画面の紹介

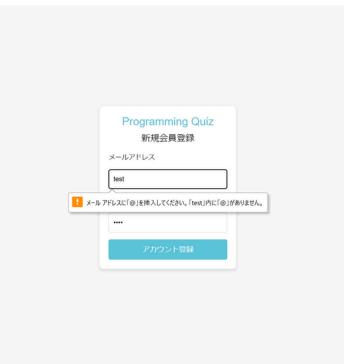
## 新規会員登録

・自分のアカウントを作成することが出来る



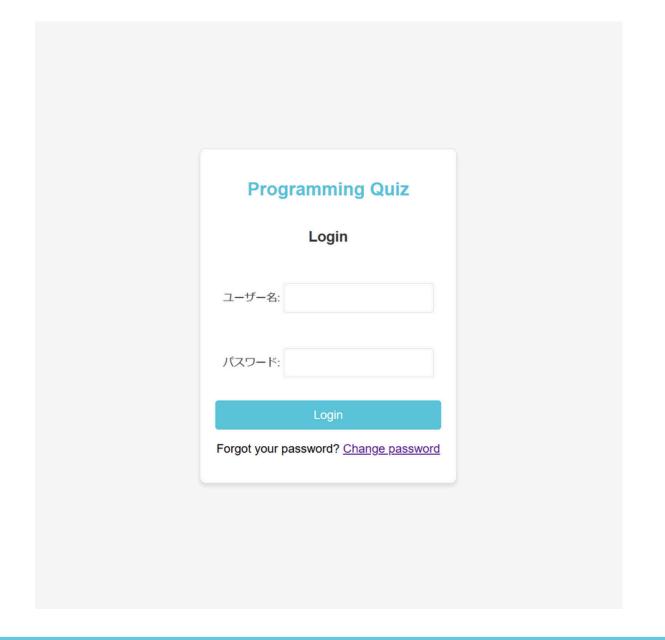
既に使用されているメールアドレスや、 メールアドレスではないものが打ち込まれた場合、警告が出る





## ログイン画面

・作成したアカウントにログインすることが出来る



パスワードの変更が可能である また、不適切なパスワードで合った場 合、警告が出る





#### 機能・画面の紹介

## 退会

test@iniad.org でログイン中



Programming Quiz

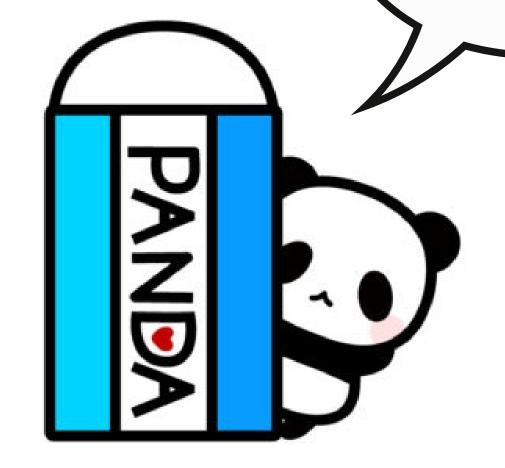
本当に退会しますか?

はい キャンセル

新規会員登録

退分

ボタンをクリックするだけ なので簡単に操作できる



## 部屋番号検索

・相手と同じ部屋番号を入力することで対戦することが出来る

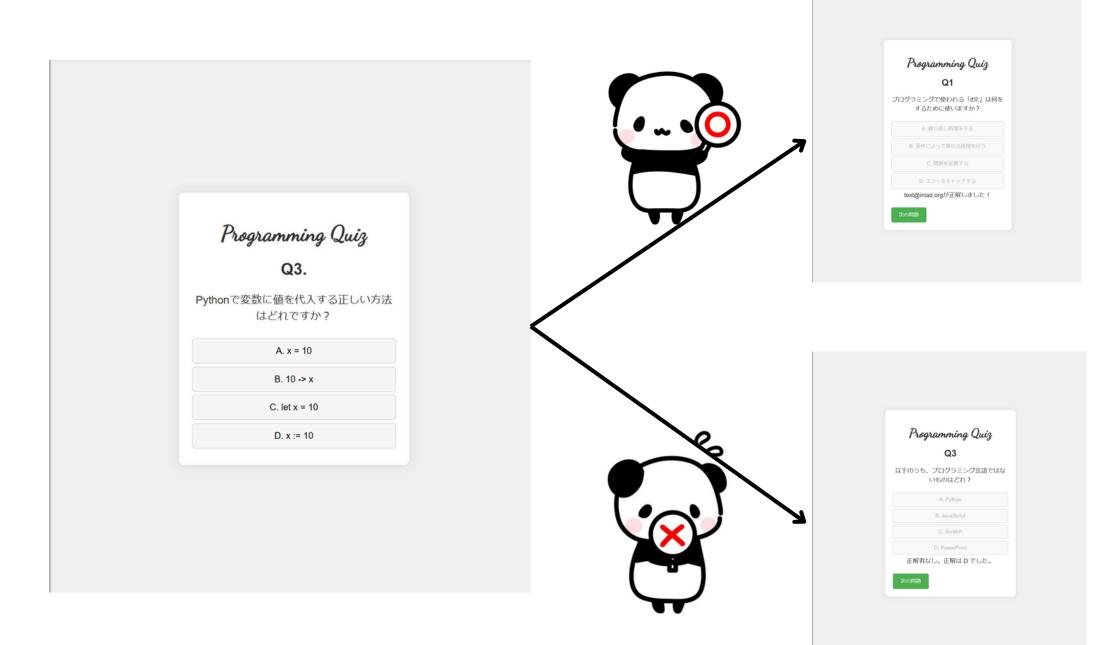


戻る

#### 機能・画面の紹介

## クイズ画面

・4択クイズになっている



正解者が居た場合、 下に正解者の名前が 表示される

正解者が居なかった場合、 下に答えが表示される

## 結果画面

・10間中何問あっていたかが表示される

#### 結果発表

test@iniad.org: 7 点

ホームに戻る

#### 使用したフレームワーク

- Django
- ・ウェブソケット
- Bootstrap



- 何回でもクイズが出来るように、結果からホームに戻り、ルーム検索をしたらウェブソケットが開くように設定した
- ・見やすい色使い
- シンプルな画面デザイン

#### メンバーが担当した箇所



#### 山崎花妃

- ルーム検索画面の実装とデ ザイン
- クイズ画面の実装とデザイン
- 制作物のテスト/デバッグ



#### 竹本悠人

- ロビー画面の作成
- クイズにフッター部分追加
- フッターでユーザー名と スコアを表示機能作成



#### 三丸弘太郎

- トップページの作成
- 新規会員登録機能、退会機 能などの実装
- Bootstrapを用いた装飾
- 「戻る」ボタンの追加
- 全体の修正



#### 橋本有未

- スライドの作成
- 新規会員登録画面のHTML
- ログイン画面のCSS
- ウェブソケット
- 結果表示画面