Ax != Ay

Ax = 1, Ay = 1, Bx = 6, By = 6, Cx = 1, Cy =6

Начало программы

Вычисляет, какая из точек является вершиной треугольника

нет

triangle\_vertex\_x = Bx;  
triangle\_vertex\_y = By;

да

нет

triangle\_vertex\_x = Bx;  
triangle\_vertex\_y = By;

Bx != By

да

нет

да

triangle\_type = 1

triangle\_vertex\_y < max\_height

max\_height = max(Ay, By);  
max\_height = max(max\_height, Cy);

triangle\_vertex\_x = Cx;  
triangle\_vertex\_y = Cy;

Ввод self\_x и self\_y

int self\_x, self\_y

triangle\_type = 2

да да

triangle\_type == 1

Конец программы

self\_x != 0 && self\_y != 0

нет

нет

(self\_x >= triangle\_vertex\_x) && (self\_x <= max\_x) && (self\_y >= min\_y ) && (self\_y <= triangle\_vertex\_y) && (self\_x <= self\_y)

да

min\_x = min(Ax, Bx);  
min\_x = min(Cx, min\_x);

max\_x = max(Ax, Bx);  
max\_x = max(Cx, max\_x);  
min\_y = min(Ay, By);  
min\_y = min(Cy, min\_y);

(self\_x <= triangle\_vertex\_x) && (self\_x >= min\_x) && (self\_y <= max\_height) && (self\_y >= triangle\_vertex\_y) && (self\_y <= self\_x)

нет

Вывод : Not OK

да да

Вывод : Not OK

Вывод : OK

Вывод : OK

нет