Estructuras de Datos Grado en Informática, Ingeniería del Software y Computadores ETSI Informática Universidad de Málaga

# El Tipo Abstracto de Datos Bolsa

@ Pablo López
 Dpto. Lenguajes y Ciencias de la Computación
 Universidad de Málaga

#### Metodología de Trabajo

- Especificar informalmente el TAD
- 2. Especificar formalmente el TAD
  - 1. Interfaz
  - 2. Especificación algebraica
- 3. Implementar el TAD
- Analizar la eficiencia
- 5. Usar el TAD para resolver problemas

## **Especificación Informal**

 Una bolsa es similar a un conjunto, pero los elementos pueden aparecer varias veces:

```
{ 'a', 'b', 'c', 'f', 'a', 'a', 't', 'c', 'a', 'c' }
```

- Como en cualquier colección, podremos:
  - Insertar un dato
  - Borrar un dato
  - Comprobar si la colección está vacía
  - Consultar cuántas veces aparece un dato

### Especificación formal: interfaz

El TAD Bag a tiene las siguientes operaciones:

```
-- constructores
empty :: Bag a
insert :: Ord a \Rightarrow a \Rightarrow Bag a \Rightarrow Bag a
-- selectores
isEmpty :: Bag a -> Bool
occurrences :: Ord a => a -> Bag a -> Int
-- transformadores
delete :: Ord a => a -> Bag a -> Bag a
```

### Especificación formal: axiomas

- Basta especificar el resultado que deben devolver los selectores y transformadores cuando se aplican a una bolsa obtenida con los constructores empty e insert
- Las especificaciones de occurrences y del ete deben distinguir dos casos para el constructor i nsert, según el dato esté o no presente en la bolsa

## Implementación del TAD Bolsa (I)

Utilizaremos el siguiente tipo algebraico recursivo parametrizado:

```
parametrizado:
                              Elemento
                  Tipo base
                                     Contador
data Bag a = Empty
               Node a Int (Bag a)
              deriving Eq
                                 Resto de la bolsa
```

## Implementación de la Bolsa (II)

La bolsa:

```
{ 'a', 'b', 'c', 'a', 'a', 't', 'c', 'a', 'c' }
```

se presenta en Haskell por:

Contadores positivos

```
Node 'a' 4 (Node 'b' 1 (Node 'c' 3 (Node 't' 1 Empty)))
```

Ordenado por elemento, sin repetidos

#### Implementación de la Bolsa: insert

```
insert 'a' Empty ->
   Node 'a' 1 Empty
insert 'a' (Node 'a' 5 (Node 'c' 3 Empty)) ->
   Node 'a' 6 (Node 'c' 3 Empty)
insert 'b' (Node 'a' 5 (Node 'c' 3 Empty)) ->
   Node 'a' 5 (Node 'b' 1 (Node 'c' 3 Empty))
insert 'w' (Node 'a' 5 (Node 'c' 3 Empty)) ->
   Node 'a' 5 (Node 'c' 3 (Node 'w' 1 Empty))
```

#### Operaciones auxiliares sobre bolsas

```
b1 = Node 'a' 2 (Node 'b' 3 Empty)
b2 = Node 'a' 5 (Node 'c' 1 Empty)
uni on b1 b2 =
   Node 'a' 7 (Node 'b' 3 (Node 'c' 1 Empty))
intersection b1 b2 =
   Node 'a' 2 Empty
difference b1 b2 =
   Node 'b' 3 Empty
difference b2 b1
   Node 'a' 3 (Node 'c' 1 Empty)
```

## Eficiencia de la implementación

- Para cada operación, determinar el número de pasos que deben realizarse para llevarla a cabo:
  - O(1) número de pasos constante, independiente del tamaño de la bolsa
  - O(n) el número de pasos es proporcional al tamaño de la bolsa
- ¿Es ventajoso mantener los elementos ordenados? ¿Por qué?

#### Plegado de Bolsa: tipo

Para manejar bolsas como cliente es necesario utilizar el siguiente plegado:

f x ox solRestoBolsa

### Plegado de Bolsa: implementación

```
foldBag f base bolsa = plegar bolsa
where
  plegar Empty = base
  plegar (Node x ox s) = f x ox (plegar s)
```

## Uso del plegado

 Obtener una lista (sin repeticiones) con los elementos de una bolsa:

```
keys :: Ord a => Bag a -> [a]
keys bag = foldBag f [] bag
where
  f x ox solRestoBolsa = x : solRestoBolsa
```

Ejemplo de uso:

```
keys (mkBag "abracadabra")
"abcdr"
```