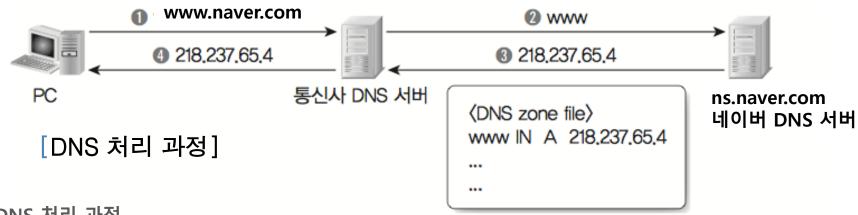
JSP (Java Sever Page) - 웹 프로그래밍 시작하기

01. 웹 서비스

■ 도메인 네임 시스템

- DNS(Domain Name System)
 - 인터넷에 연결된 컴퓨터 구분을 위해 사용하는 IP주소 대신 알기 쉬운 이름 형태로 컴퓨터를 구분하기 위한 인터넷 서비스/시스템 중 하나.
 - 예) www.naver.com, www.daum.net 등.



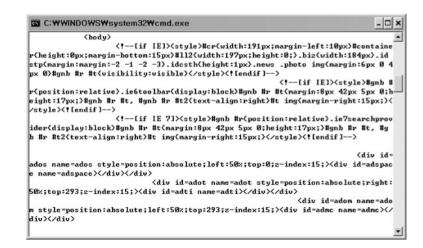
- DNS 처리 과정
 - ❶ 네트워크 서비스 제공 회사(KT, SK브로드밴드, LGU+ 등)의 DNS 서버에 도메인 이름을 요청한다.
 - ② DNS 서버는 네이버 DNS 서버인 ns.naver.com에 도메인 이름의 서버 IP 주소를 요청한다.
 - ❸네이버 DNS 서버는 DNS zone file에서 www.naver.com 서버 IP 주소를 찾아서 알려준다.
 - 4 DNS 서버는 다시 요청한 클라이언트에 IP 주소를 알려준다.

3. 웹

- 월드 와이드 웹(World Wide Web, www)
- 인터넷에서 운영되는 서비스 중 대표적인 인터넷 서비스임.
- 1989년 스위스에 있는 유럽물리입자연구소(CERN)의 팀 버너스리에 의해 개발됨.
- 흩어져 있는 연구자들이 손쉬운 방법으로 정보를 공유하기 위해 HTML이라는 간단한 마크업 언어를 통해 콘텐츠를 제공하고 HTTP라는 프로토콜을 사용해 TCP/IP 네트워크에서 사용하기 시작함.
- 웹 브라우저 소프트웨어와 인터넷에 연결만 되어 있으면 PC, 스마트폰, 태블릿 등 운영체 제와 하드웨어 상관없이 동일한 서비스 제공이 가능.

■ 웹 서버와 HTTP

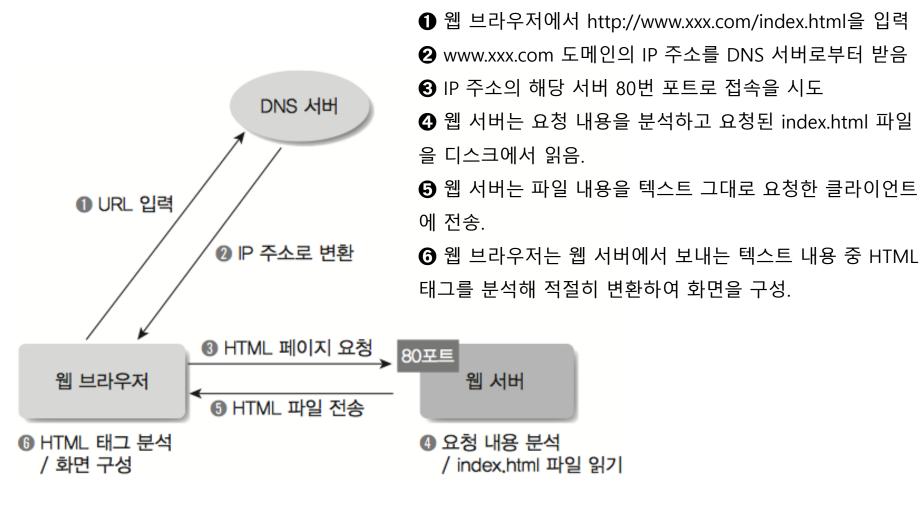
- 서버(Server)
 - 네트워크에서 서비스를 제공하는 컴퓨터
 - 웹 서버, FTP 서버, 파일 서버, 프린트 서버
- 클라이언트(Client)
 - 서비스를 이용하는 컴퓨터
 - PC, 스마트폰, 태블릿 등
- HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)
 - 웹 서비스에 사용되는 통신 규격
 - 간단한 명령어와 헤더 규격으로 되어 있음





■ 웹 서비스의 동작 과정

- 웹 서버 소프트웨어
 - 서버에서 웹 서비스를 제공하는 소프트웨어
 - 아파치(Apache)
 - 엔진(Enginx)
 - 마이크로소프트 IIS(Internet Information Server) 가 대표적임.
- 클라이언트 소프트웨어
 - 웹 서비스를 이용하기 위한 클라이언트 소프트웨어 → 웹 브라우저(Web Browser)
 - 크롬(Chrome)
 - 파이어폭스(Firefox)
 - 애플 사파리(Safari)
 - 인터넷 익스플로러(Internet Explorer) 등



클라이언트와 서버간 동작 과정

02. 웹 프로그래밍 언어와 주요 기술

1. 웹 프로그램의 개요

- 별도의 설치 없이 서버에 접속하는 것만으로 필요한 기능/서비스를 이용할 수 있음.
- 프로그램은 서버에서 실행되고 실행 결과(HTML, XML, JSON)만 컴퓨터의 브라우저 또는 클라이언트 프로그램을 통해 보여짐.
- 데이터 입력, 메뉴선택, 버튼 클릭 등 사용자와의 상호작용 처리를 위해 클라이언트에서 처리하여 되는 프로그램적인 요소도 있음.
- 웹 프로그램은 서버와 클라이언트의 조합에 의해 구현됨.

구분	종류
클라이언트 기술	HTML, 자바스크립트, CSS
서버 기술	서블릿, JSP, ASP.Net, PHP
클라이언트/서버 공통 기술	자바, C, C#.Net

03. 스마트 시대의 웹 프로그래밍

- WOA(Web Oriented Architecture)
 - 기존 PC 중심의 사용자 환경에서 스마트폰, 태블릿, 스마트TV, 스마트카 등 새로운 기기들이 출현하고, 한 사람이 여러 기기를 통해 동일한 서비스와 정보로의 접근이 필요해짐.
 - 즉 여러 기기 간의 끊어짐이 없는(Seamless) 서비스가 요구되면서 One Source Multi Use 를 위한 N-Screen 혹은 N-Device 서비스가 요구 증대.
 - 이러한 요구사항 해결을 위해 다음과 같은 기술들이 급성장 하고 있음.
 - 하드웨어 인프라적인 측면 : 클라우드라고 불리는 대규모의 공용 컴퓨팅 서비스, 가상화 SW 포함.
 - 소프트웨어적인 측면: WOA
 - 기존 SOAP(Simple Object Access Protocol) 기반의 SOA(Service Oriented Architecture)
 에서 REST(Representational State Transfer) 기반의 경량 웹 서비스 모델 발전.
 - Restful 웹 서비스는 JAX-RS(JSR-311)로 자바 규격에 공식적으로 포함됨.
 - WOA는 웹을 중심으로 전체 시스템 아키텍처를 설계해 나가는 기술임.

03. 스마트 시대의 웹 프로그래밍

■ 프레임워크(Framework)

- 일반적인 개발의 문제점
 - 프로그램의 규모 확대 -> 높은 생산성, 쉬운 유지 보수, 기능의 변경이 확장이 용이한 개발 기술 필요
 - 개발방법론, 소프트웨어 디자인 패턴, 리팩토링, 프레임워크 등 소프트웨어 공학적 기술 등장
- 프레임워크(Framework)는 무언가를 만들기 위한 구조 또는 틀.
 - 소프트웨어적으로는 목적에 맞게 잘 설계된 구조와 미리 구현된 라이브러리가 포함된 소프트웨어 형태.
 - 프레임워크를 사용하면 정해진 규격에 따라 프로그램 구조를 만들어야 하며,
 - 개발자가 구현해야 하는 개발 방법론, 패턴, 아키텍처와 같은 처리는 프레임워크가 처리.
 - 여러 유틸리티 라이브러리도 제공하기 때문에 개발자는 적은 노력으로도 고품질의 소프트웨어 개발이 가능해짐.
 - 대표적인 프레임워크는 Spring Framework 웹 개발을 포함해 대규모 시스템 개발에 적합

03. 스마트 시대의 웹 프로그래밍

■ 모바일 앱 개발 유형

- 네이티브 앱
 - 각 운영체제별 별도 개발환경과 실행 파일
 - 빠른 속도, 기기별 특화 기능 사용의 편리함
- 여러 기기와 운영체제 지원의 어려움으로 웹 기술을 사용한 모바일 웹 기술 주목.
- 모바일 웹 제약 사항
 - 항상 인터넷에 연결되어 있어야 함.
 - 하드웨어나 운영체제 기능 접근 제한(GPS, 센서, 카메라, 주소록 등)

■ 하이브리드 앱

- 메인 프로그램은 네이티브로, 프로그램 구성요소는 웹 기반으로 구현
- 장치 기능 접근을 위해 센차터치, 폰갭 등의 툴킷 사용
- Android 의 WebView를 이용해서 구현

웹 어플리케이션

■ 웹서버와 웹어플리케이션 서버

• 웹 서버와 WAS(Web Application Server)

- 웹 서버

정적인 컨텐츠(html, css, js)를 제공하는 서버 ex) Apache, Nginx

WAS (Web Application Server)
 DB 조회나, 어떤 로직을 처리해야 하는 동적인 컨텐츠를 제공하는 서버ex) Tomcat, Jeus

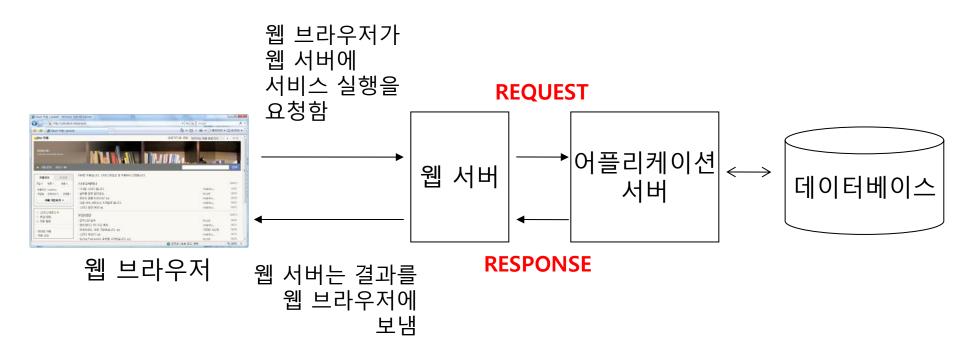
• 웹서버와 WAS의 차이

- 웹 서버와 WAS의 차이는 어떤 타입의 컨텐츠를 제공하느냐의 차이입니다.
- 웹 서버와 WAS는 각각 독립적으로 구성할 수 있고, 대부분의 WAS는 정적인 컨텐츠를 제공해주고 있기 때문에, 웹 서버 없이 WAS만 존재할 수 있습니다.

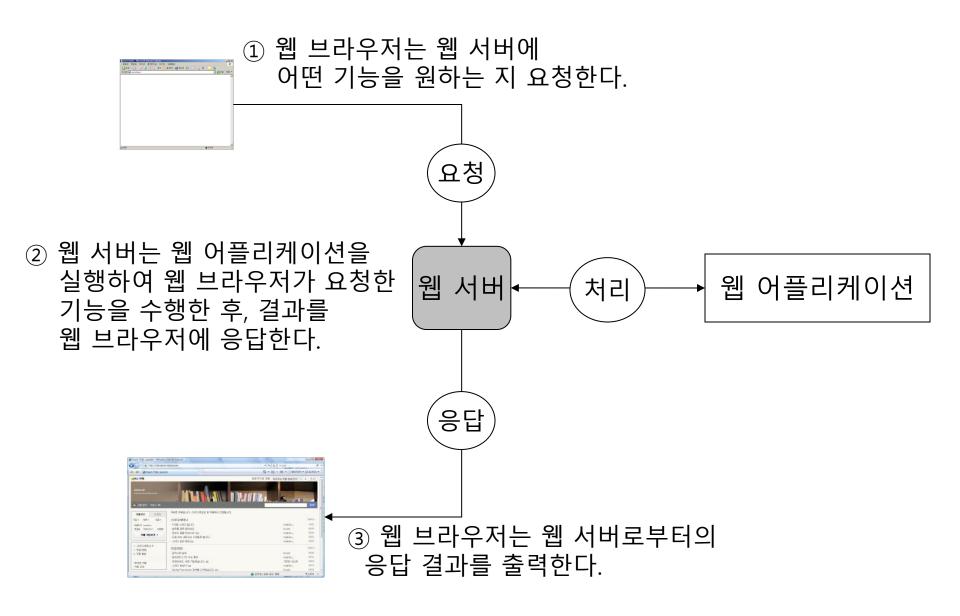
• 웹 서버 사용 이유

- WAS가 해야 할 일의 부담을 줄이기 위해서
- WAS의 환경설정 파일을 외부에 노출시키지 않도록 하기 위해서

■ 웹 어플리케이션의 구성 요소

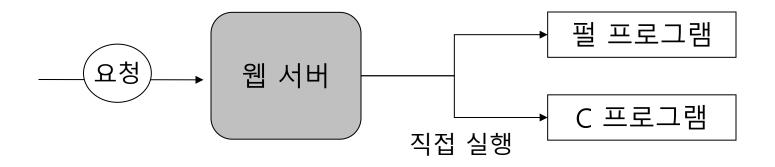


■웹 어플리케이션의 실행 순서

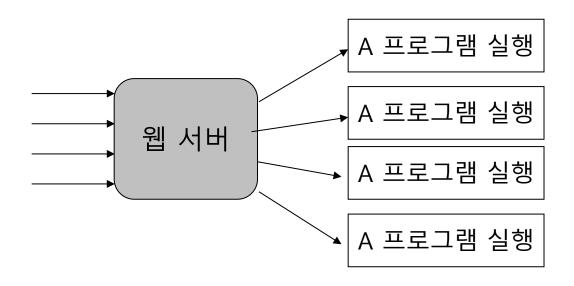


■CGI 방식

· CGI 방식의 요청 처리



• CGI 방식은 대량 트래픽 발생시 처리량에서 불리



■ 어플리케이션 서버 방식

• 어플리케이션 서버 방식의 요청 처리



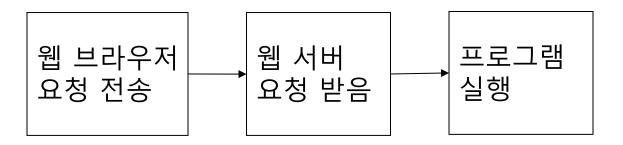
에모리 사용량 및 프로세스 관리 부하 감소로 전체적인 처리량 높음

■실행 코드 방식 vs 스크립트 방식

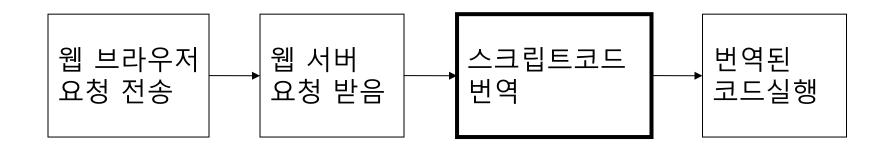
비교 항목	실행코드 방식	스크립트 방식
코드형태	컴파일 된 실행 프로그램	컴파일 되지 않은 스크립트 코드
실행방식	컴파일 된 기계어 코드 직접 실행	스크립트 코드를 해석한 뒤 실행
코드 변경	소스 코드를 다시 컴파일 해야 함.	스크립트 코드만 고치면 됨.
종류	C 기반 CGI 프로그램	JSP, ASP.net, PHP, Ruby 등

■스크립트 방식과 실행 코드 방식의 실행 흐름

• 실행 코드 방식의 실행 흐름



• 스크립트 방식의 실행 흐름





- Uniform Resource Locator
- 구성

[프로토콜]://[호스트][:포트][경로][파일명][.확장자][쿼리문자열]

- 예: http://www.google.com/search?hl=en&q=jsp&aq=f&oq=
 - 프로토콜: http
 - 호스트: www.google.com
 - 포트: 80 (http 프로토콜의 기본 포트)
 - 경로: /search
 - 쿼리문자열: hl=en&q=jsp&aq=f&oq=
- URL은 웹 어플리케이션에 요청을 구분하기 위한 용도로 사용됨

■ 서블릿과 JSP

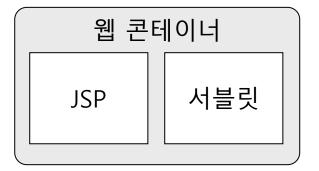
- 자바를 만든 Sun에서 정한 웹 개발 표준
 - 서블릿(Servlet) : 실행 코드 방식의 특징
 - JSP(JavaServer Pages) : 스크립트 코드 방식의 특징
- JSP의 특징
 - 자바 기반 스크립트 언어
 - 자바의 기능을 그대로 사용 가능
 - HTTP에 대한 클라이언트의 요청 처리/응답
 - 웹 어플리케이션에서 결과 화면을 생성할 때 주로 사용



HTML, CSS, javascript

■웹 컨테이너

- 웹 어플리케이션을 실행할 수 있는 컨테이너
- JSP와 서블릿을 실행해 줌



JSP	서블릿
2.0	2.4
2.1	2.5
2.2	3.0

- 주요 웹 컨테이너
 - 톰캣(Tomcat) : http://tomcat.apache.org/

웹 어플리케이션 개발 환경 설정

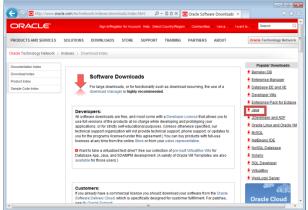
01. JSP 개발환경 개요

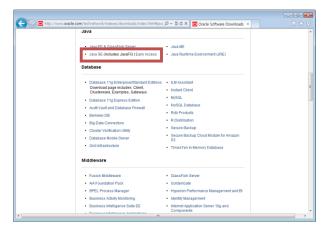
■ 개발환경

항목	필요 프로그램
자바 개발환경	JDK
JSP 운영환경(서블릿 컨테이너)	아파치 톰켓
통합 개발환경	이클립스, intellij

● http://www.oracle.com/에 접속하여 상단 메뉴에서 [DOWNLOADS]를 클릭한다. Downloads 페이지에서 [Java]를 클릭한 후 다시 [Java SE]를 클릭하고 [Java Platform (JDK)]를 클릭한다.





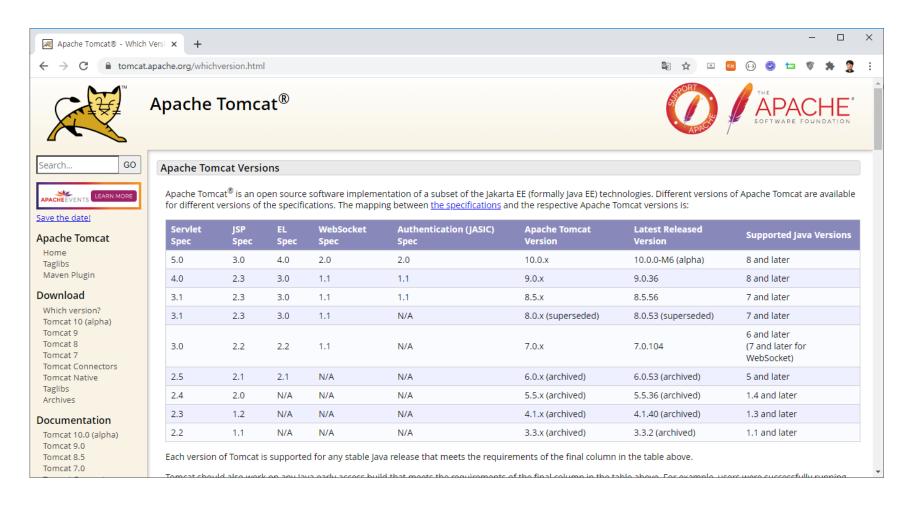




- 2. JSP 운영환경 구축: 아파치 TOMCAT
 - 아파치 톰캣(Apache Tomcat)은 서블릿 컨테이너라고도 한다.
 - 서블릿 컨테이너는 서블릿과 JSP를 실행할 수 있는 환경을 말한다.
 기본적으로 웹 서버(apache)의 기능도 포함하고 있으며 자바로 개발되어 있다.
 - 개발용이 아닌 실제 서비스용으로 웹 서버를 운영하려면
 → 아파치 웹 서버를 설치하고 서블릿 컨테이너로 TOMCAT 을 사용할 수 있도록 설정.
 - JSP를 학습하려는 것이 목적이므로 아파치 웹 서버를 별도로 설치하지 않고 TOMCAT 이 제공하는 웹 서버 기능을 그대로 사용함.

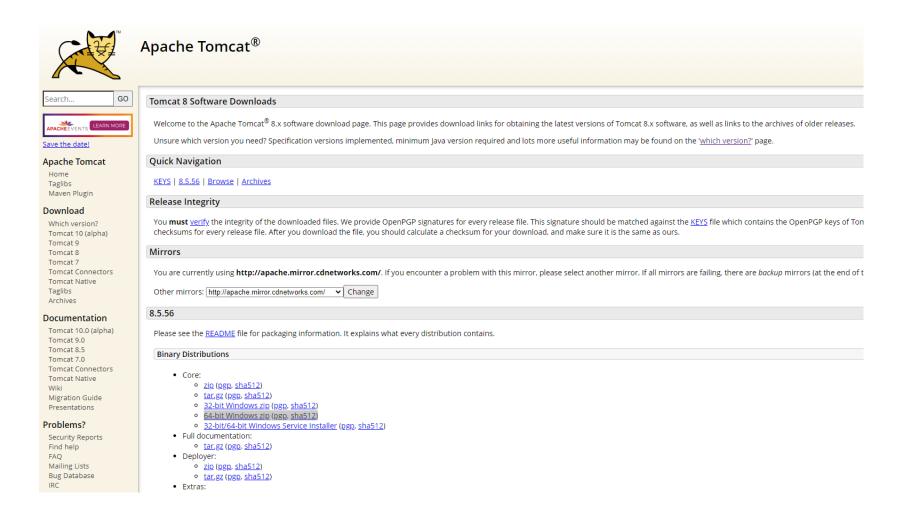
■ 아파치 톰캣 설치하기

http://tomcat.apache.org/에 접속한 후 [Download] 메뉴에서 [Tomcat 8.5]을 클릭한다. 그리고 파일 중 [64-bit Windows zip]를 클릭하여 다운로드 한다.



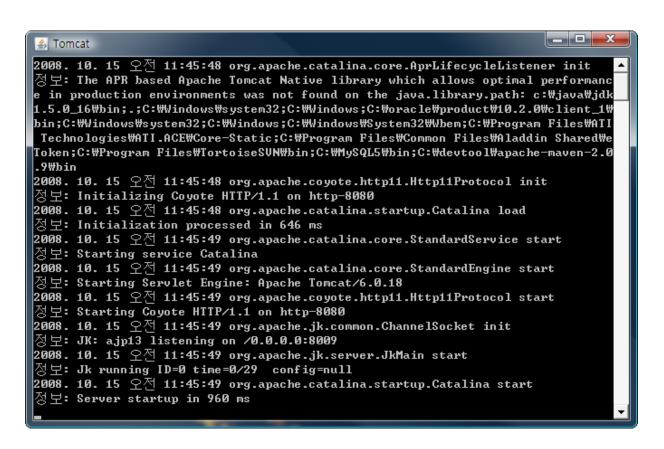
아파치 톰캣 설치하기

http://tomcat.apache.org/에 접속한 후 [Download] 메뉴에서 [Tomcat 8.5]을 클릭한다. 그리고 파일 중 [64-bit Windows zip]를 클릭하여 다운로드 한다.



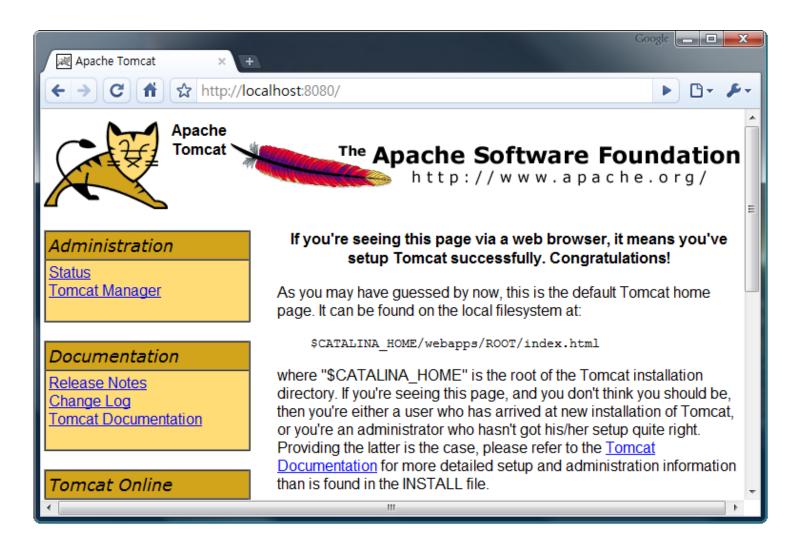
■톰캣 실행

- 톰캣 설치 디렉터리/bin 에 위치한 실행 스크립트
 - startup.bat 톰캣을 독립 프로세스로 시작
 - shutdown.bat 실행된 톰캣을 종료시킨다.
 - catalina.bat 톰캣을 시작하거나 종료한다.

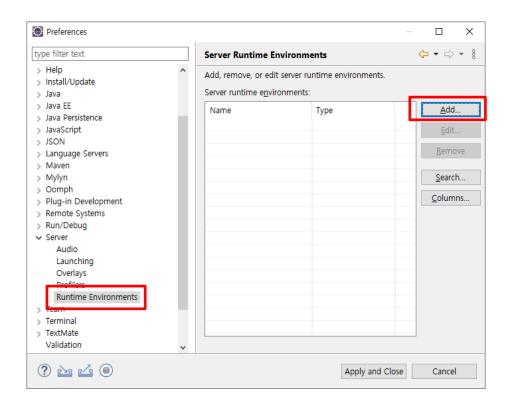


■웹 브라우저 실행 화면

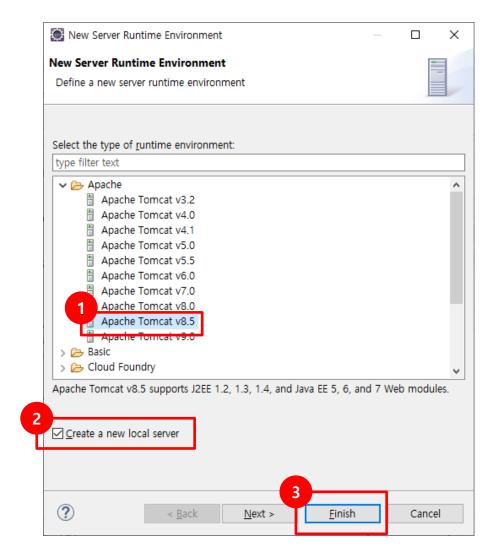
http://localhost:8080



- Server Runtime Environment 설정
 - [Serrver] → [Runtime Environment]
 - WAS 설정을 위해서는 WAS가 설치되어 있어야 합니다.
 - 설정 과정에서도 설치가 가능합니다.

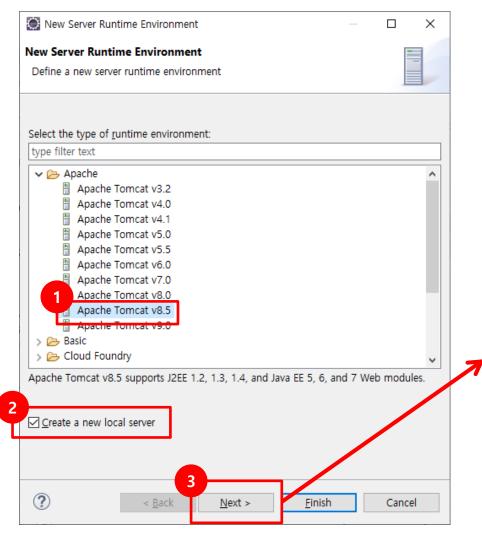


- Server Runtime Environment 설정
 - [Serrver] → [Runtime Environment] → [Add]

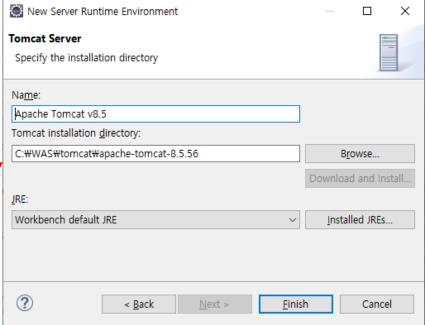


- 1. 설치한 AWS 의 버전을 확인하고 선택해줍니다.
- 2. 설치된 WAS에서 Local에서 서버를 생성합니다.
- 3. 완료 버튼

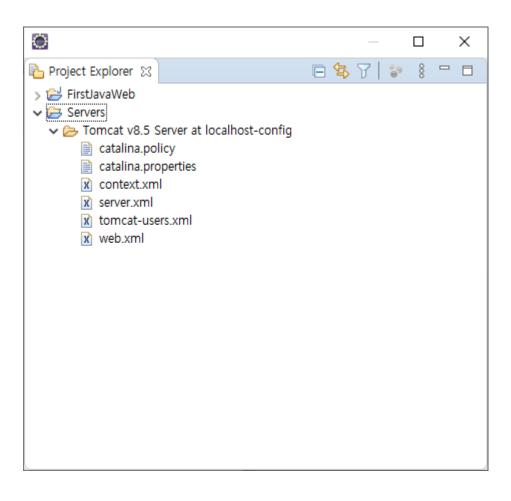
- Server Runtime Environment 설정
 - [Serrver] → [Runtime Environment] → [Add]



- 1. 설치한 AWS 의 버전을 확인하고 선택해줍니다.
- 2. 설치된 WAS에서 Local에서 서버를 생성합니다.
- 3. 다음 버튼 클릭
- 4. localServer의 이름과 Tomcat이 설치된 경로를 등록 해줍니다.



Server Runtime Environment 설정



- 자바 소스 기본 주석 설정하기
 - 프로그램에서 주석은 유지보수에 매우 중요한 역할을 함. 자바의 경우 Javadoc 주석을 이용해 클래스 API 문서를 손쉽게 만들고 관리할 수 있다.
 - 이클립스에서 소스 생성시 자동으로 만들어주는 주석의 내용을 설정을 통해 조정 가능.
 - [Java] → [Code Style] → [Code Template]을 선택하고 [Comments] 트리를 확장해 세부 설정.
 - 파일 주석 설정
 - [Comments] → [Files] → <Edit> 버튼
 - 새로 생성한 모든 자바 소스 파일 맨 상단에 생성되는 주석
 - 보통 파일 이름, 작성일, 파일 설명을 기입
 - <Insert Variable> 버튼을 눌러 \${} 형태의 변수 값 입력이 가능함.

- 타입 주석 설정
 - [Comments] → [Types]
 - 타입 주석은 클래스나 인터페이스 등을 만들 때 해당 선언문 바로 위에 만들어지는 주석
 - 보통 클래스 제작자의 이름이 들어가고 윈도우 로그인 이름이 변수형태로 설정되어 있음.
 - 실제 본인 이름과 이메일 정보 등으로 수정함.

```
/**

* @FileName : ${file_name}

* @Project : ${project_name}

* @Date : ${date}

* @작성자 : ${user}

* @변경이력 :

* @프로그램 설명 :

*/
```

```
/**

* @Method Name : ${enclosing_method}

* @작성일 : ${date}

* @작성자 : ${user}

* @변경이력 :

* @Method 설명 :

* ${tags}

*/
```

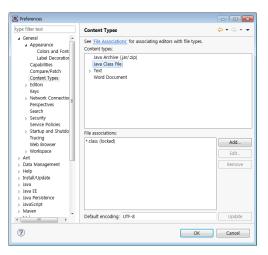
```
/**
 ${date}: Current date (현재 날짜)
 ${dollar}: The dollar symbol (달러문양)
 ${enclosing_type} : The type enclosing the method (선택된 메소드의 타입)
 ${file name}: Name of the enclosing compilation (선택된 편집파일 이름)
 ${package name}: Name of the enclosing package (선택된 패키지 이름)
 ${project name} : Name of the enclosing project (선택된 프로젝트 이름)
 ${tags}: Generated Javadoc tags (@param, @return...) (Javedoc 태그 생성)
 ${time}: Current time (현재 시간)
 ${todo}: Todo task tag ('해야할일'태그 생성)
 ${type name}: Name of the current type (현재 타입의 이름)
 ${user}: User name (사용자 이름)
 ${year}: Current year (현재 연도)
*/
```

03. 이클립스 기본 환경 설정

- 컴파일러 버전 설정하기
 - [Java] → [Compiler]
 - 호환성 유지를 위해서는 이클립스에서 기본 JDK 버전 설정이 필요함.
 - [Compiler compliance level] 항목에서 원하는 버전으로 수정함.
- 텍스트 인코딩 설정하기
 - 프로그램 개발 시 한글 사용은 여러 문제를 발생시키는 원인이 됨.
 - 다국어를 지원하는 프로그램 개발을 위해서는 유니코드 기반인 UTF-8 의 사용이 권장됨.
 - 안드로이드 등 모바일 개발에도 유니코드가 기본임.
 - ① [General] → [Workspace] → Text file encoding 항목을 Other 로 변경한 뒤 UTF-8로 설정

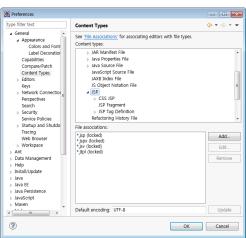
03. 이클립스 기본 환경 설정

② 자바 클래스 인코딩 설정 : [General] → [Content Types] → Java Class File에 대한 Default encoding 값을 UTF-8 로 입력 후 <Update> 버튼



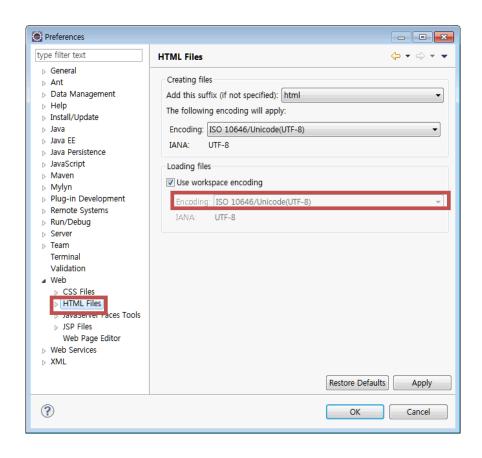
③ JSP 파일 인코딩 설정 : [General]→[Content Types] → [Text] → JSP 항목을

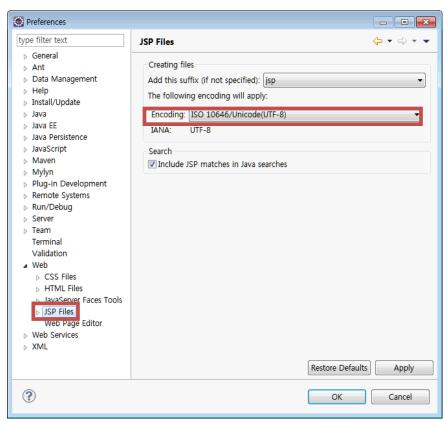
UTF-8 로 변경 후 <Update> 버튼



03. 이클립스 기본 환경 설정

④ CSS / HTML / JSP 코드 인코딩 설정 : [Web] → [HTML Files], [JSP Files] 항목을 ISO 10646/Unicode(UTF-8)로 변경





■웹 어플리케이션 개발 퀵 스타트

- 1단계, 간단한 JSP 작성하기
- 2단계, 간단한 서블릿 작성
- 3단계, 실행

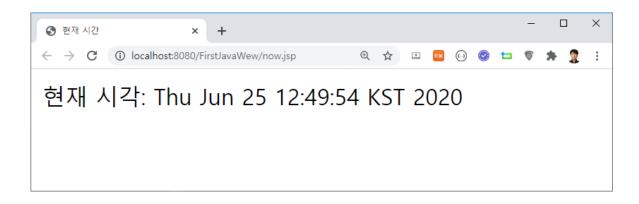
■1단계, JSP 작성

• test₩now.jsp 파일 작성

```
디렉티브
<%@page import="java.util.Date"%>
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"</pre>
       pageEncoding="UTF-8"%>
<%
                                 스크립트릿(scriptlet)
       Date now = new Date();
%>
 <!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>현재 시간</title>
</head>
<body>
       현재 시각:
       <%=now%>
                  표현식(expression)
</body>
</html>
```

■ 2단계, JSP 실행

- · JSP 실행
 - http://localhost:8080/now.jsp[톰캣]₩webapps₩FirstJavaWeb₩now.jsp가 실행됨

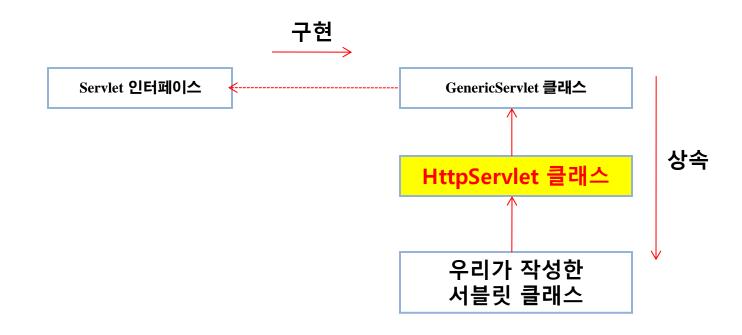


- 서블릿이란 서블릿 클래스를 상속해서 만들어진 객체이다.
- 웹 컨테이너는 서블릿 클래스를 가지고 서블릿 객체를 만든 다음 그 객체를 초기 화해서 웹 서비스를 할 수 있는 상태로 만드는데, 이 작업을 거친 서블릿 객체만 서블릿이라고 할 수 있다.



서블릿 클래스, 서블릿 객체, 서블릿

- 서블릿 클래스를 작성할 때 지켜야 할 규칙 세 가지
 - 서블릿 클래스는 javax.servlet.http.HttpServlet 클래스를 상속해서 만듬.
 - doGet 또는 doPost 메서드 안에 웹 브라우저로부터 요청이 왔을 때 해야 할 작업 코드를 기술해야 한다
 - HTML 문서는 doGet, doPost 메서드의 두 번째 매개변수인 response 객체를 이용해서 응답 결과를 출력해야 한다



• 서블릿 클래스 작성하기

- 서블릿 클래스를 작성할 때 지켜야 할 첫 번째 규칙:
 javax.servlet.http.HttpServlet 클래스를 상속받도록 만들어야 한다.
 그리고 public 클래스로 만들어야 한다.
- 서블릿 클래스 안에 doGet 또는 doPost 메서드를 선언해야 하며, 이 두 메서드는
 javax.servlet.http.HttpServletRequest와 javax.servlet.http.HttpServletResponse 타입의
 파라미터를 받고, 메서드 밖으로 javax.servlet.ServletException과 java.io.loException을
 던질 수 있도록 선언해야 한다.
- 이클립스와 같은 도구를 이용하면 간단하게 클래스를 만들 수 있음.

• 서블릿 클래스 작성하기

doGet 메서드를 작성할 때는 다음과 같은 골격을 만드는 것으로 시작한다.

- doGet 메서드를 public으로 선언해야 하는 이유는 웹 컨테이너가 웹 브라우
 저로부터 요청을 받아서 메서드를 호출할 때 필요하기 때문이다.
- doGet 메서드의 throws 절에 있는 ServletException과 IOException이 필요치 않으면 생략할 수도 있다. 하지만 다른 익셉션을 추가할 수는 없다.
 이유는 오버라이딩 규칙을 따라야 하기 때문입니다.

- 서블릿 클래스 작성하기
 - 계산 결과를 웹 브라우저로 출력하는 코드

```
public class HundredServlet extends HttpServlet {
   public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
                          throws ServletException, IOException {
         int total = 0;
         for (int cnt = 1; cnt < 101; cnt++)
             total += cnt;
         PrintWriter out = response.getWriter();
         out.println( "<HTML> ");
         out.println( "<HEAD><TITLE>Hundred Servlet</TITLE></HEAD$ ");
         out.println( "<BODY> ");
         out.printf("1 + 2 + 3 + ... + 100 = %d", total);
         out.println( "</BODY> ");
         out.println( "</HTML> ");
```

계산 결과를 HTML로 만 들어서 웹 브라우저로 출 력하는 명령문

• 서블릿 클래스 등록하기

- 서블릿 클래스는 JSP 페이지와 달리 설치뿐만 아니라 등록 과정도 필요하다.
- 웹 애플리케이션의 디플로이먼트 디스크립터 파일에 등록해야 한다.
- 웹 애플리케이션의 디플로이먼트 디스크립터 파일란 웹 애플리케이션 디렉터리의
 WEB-INF 서브디렉터리 아래 있는 web.xml이라는 이름의 파일을 말한다.
 예: 톰캣의 webapps₩examples₩ WEB-INF 디렉터리에 있는 web.xml 파일
- XML 파일이고, 텍스트 에디터를 이용해서 열어 볼 수 있다.

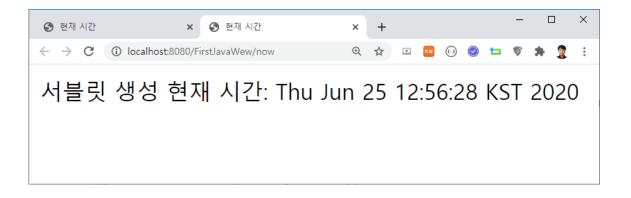
- 서블릿 클래스 등록하기
 - 서블릿 3.0버전부터는 @WebServlet 이노테이션을 사용하면, 웹 컨테이너가
 자동 등록.

■ 서블릿 클래스의 작성, 컴파일, 설치, 등록

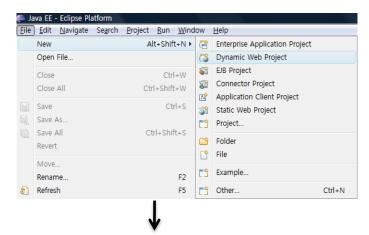
```
package test;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Date;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
@WebServlet("/now")
public class NowServlet extends HttpServlet {
           protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
                                throws ServletException, IOException {
                      response.setContentType("text/html; charset=euc-kr");
                      Date now = new Date();
                     PrintWriter writer = response.getWriter();
                     writer.println("<html>");
                     writer.println("<head><title>현재 시간</title></head>");
                     writer.println("<body>");
                     writer.println("서블릿 생성 현재 시간:");
                     writer.println(now.toString());
                     writer.println("</body>");
                     writer.println("</html>");
                     writer.close();
                                           }
```

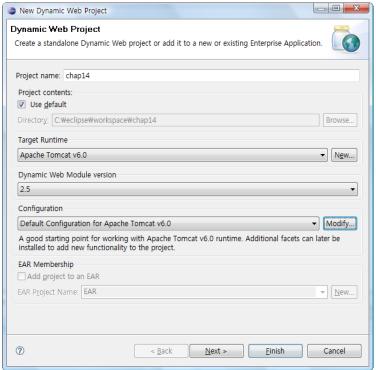
■ 3. 실행

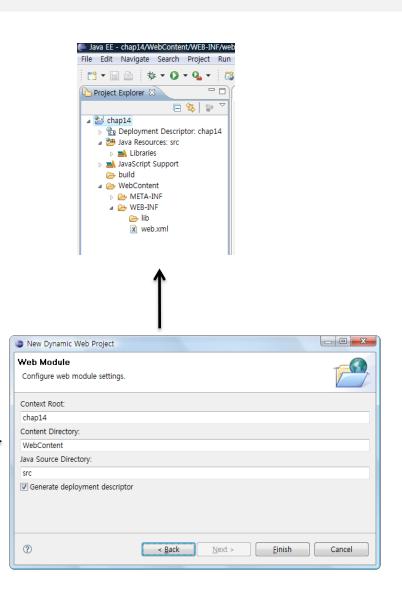
http://locahost:8080/now



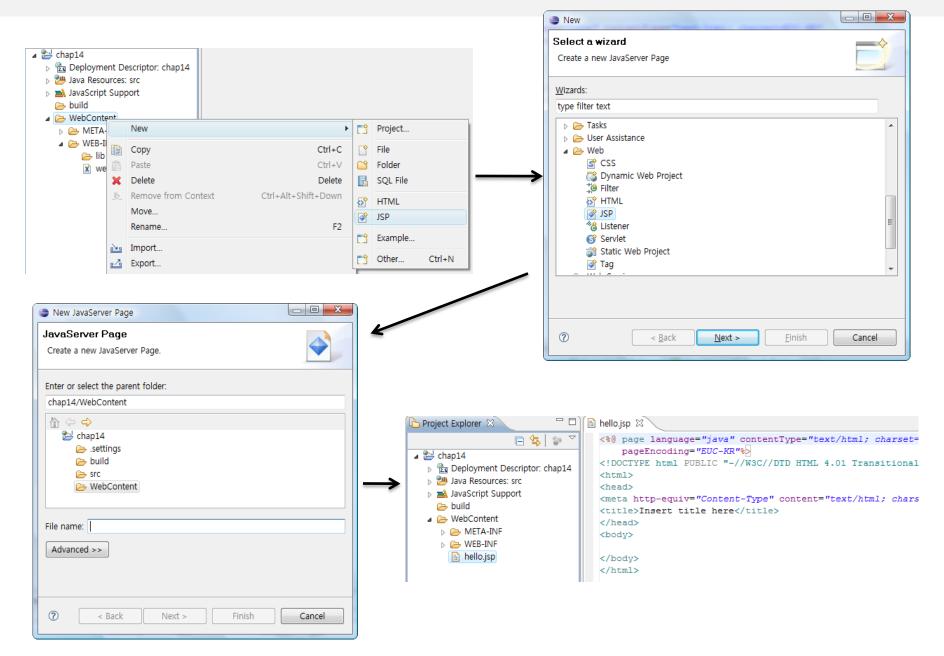
■웹 프로젝트 생성



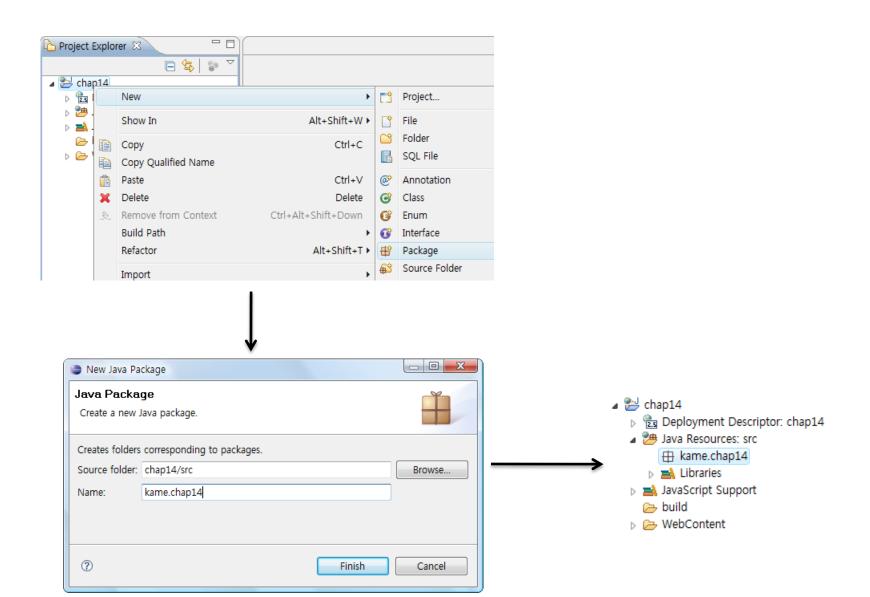




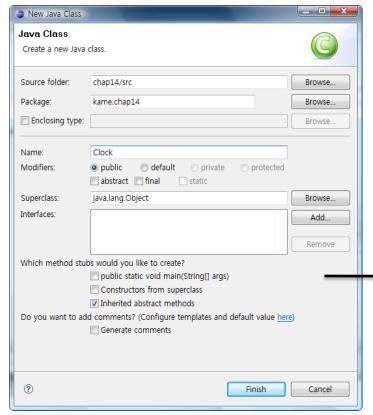
■ JSP 추가

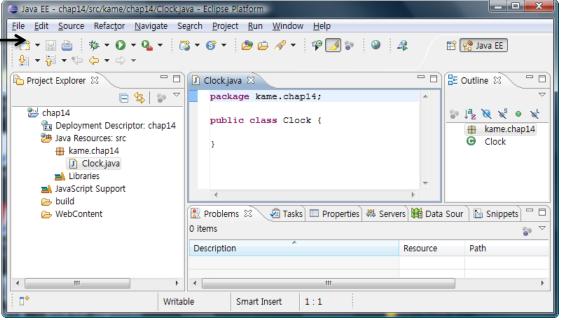


■패키지 생성 추가



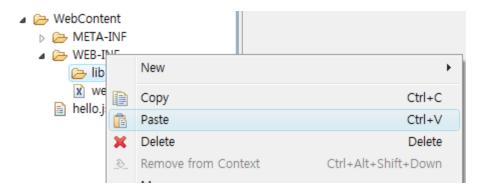
■ 자바 클래스 추가



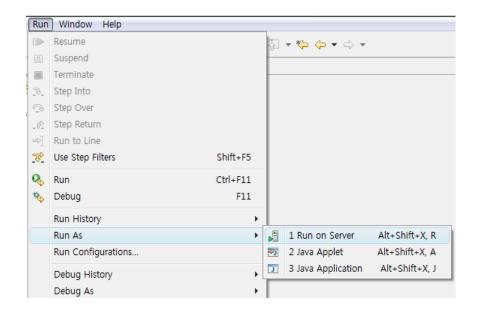


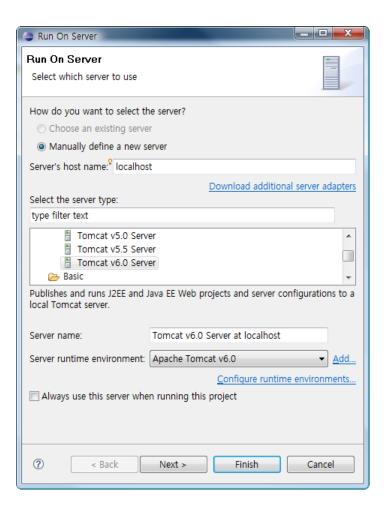
■jar 파일 추가

• WEB-INF/lib에 jar 파일 복사

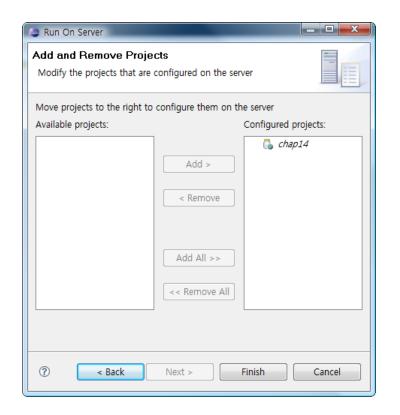


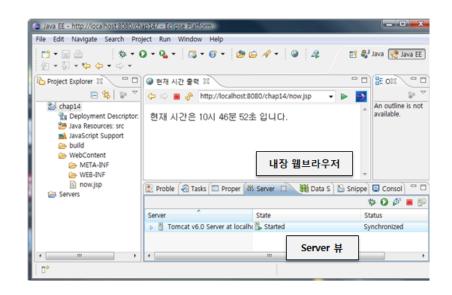
■웹 어플리케이션 실행 1





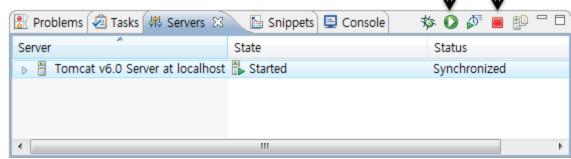
■웹 어플리케이션 실행 2





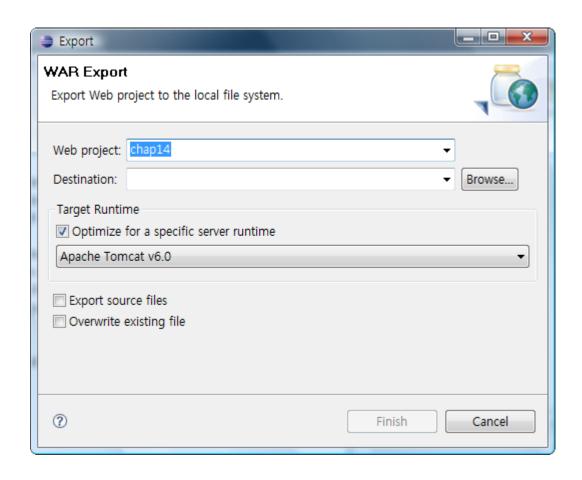
서버

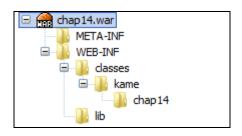
실행



■WAR 파일 생성

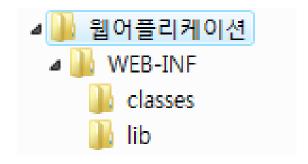
Export → WAR file





■웹 어플리케이션 디렉터리 구성

• 일반적 구성

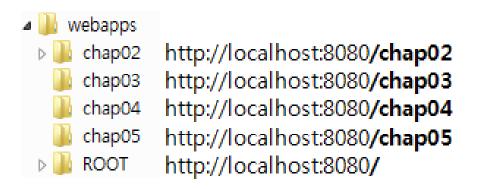


• 디렉터리 설명

- WEB-INF web.xml 파일이 위치
- WEB-INF\classes 웹 어플리케이션에서 사용하는 클래스 파일이 위치
- WEB-INF₩lib 웹 어플리케이션에서 사용하는 jar 파일이 위치
- JSP 2.1(서블릿2.5)부터는 web.xml 파일 선택적 필요

■웹 어플리케이션 디렉터리와 URL 구성

- 웹 어플리케이션 디렉터리 이름 → 컨텍스트 경로
- 컨텍스트 경로 → URL
 - 예, 컨텍스트 경로가 /chap02인 경우
 URL은 http://host:port/chap02로 매핑
- 톰캣의 경우 [톰캣]₩webapps 디렉터리에 어플리케이션 디렉터리 위치



■웹 어플리케이션 디렉터리와 URL 구성

```
<%@ page contentType = "text/html; charset=euc-kr" %>
```

- <html>
- <head><title>웹 어플리케이션 경로 구하기</title></head>
- <body>

```
웹 어플리케이션 콘텍스트 경로: "<%= request.getContextPath() %>"
```

- </body>
- </html>

■웹 어플리케이션 배포

- 보통 두 가지 방식으로 배포
 - 대상 디렉터리에 직접 복사
 - war 파일로 묶어서 배포
 - 톰캣의 경우 [톰캣]₩webapps에 war 파일 복사
 - war 파일의 이름이 보통 컨텍스트 경로가 됨
- 컨테이너에 따라 배포 툴을 제공하기도 함