1. 다형성
   1. 다국어 기능 적용
   2. 모든 객체의 메소드와 인자 통일화
      1. HashMap 사용
2. 싱글톤
   1. 객체 생성자를 외부에서 직접 호출하지 못하도록 제어
3. 캡슐화
   1. 내부 변수를 외부에서 직접접근하지 못하도록 제어
4. 인터페이스
   1. 모든 출력 결과를 인터페이스로 정리
5. 컬렉션 프레임워크
   1. ArrayList<E> 사용으로 빠른 참조와 저장 순서 유지
6. 사용자 정의 예외 클래스
   1. 다형성을 사용하여 여러개의 객체 예외현상을 한꺼번에 처리
7. FileIO(?)