

1. Project Overview

- **Опис ідеї:**

Це вебсайт для користувачів спортзалу, який дозволяє легко додавати та відстежувати свої тренування. Користувачі можуть вводити інформацію про свої тренування, зокрема дні занять, вправи, кількість підходів, повторень і вагу для кожної вправи.

- **Мета проекту:**

Мета вебсайту - створити просту та зручну платформу для планування і моніторингу тренувань. Це допоможе користувачам краще аналізувати свій прогрес, оптимізувати програми тренувань і досягти кращих результатів у спортзалі. Завдяки доступності з будь-якого пристрою користувачі можуть переглядати свої дані в будь-який момент.

2. Objectives

- Розробити інтуїтивно зрозумілий інтерфейс для додавання і редагування тренувань.
- Забезпечити можливість перегляду історії тренувань у вигляді списків та статистичних графіків.
- Реалізувати систему обліку користувачів для зберігання персональних даних.
- Оптимізувати вебсайт для роботи як на комп'ютерах, так і на мобільних пристроях.

3. Team Structure

Аня(Frontend developer):

Розробка користувацького інтерфейсу, забезпечення інтерактивності вебсайту, реалізація адаптивної верстки та інтеграція з бекендом.

Влад(Backend developer):

Створення серверної логіки, API для обробки запитів, управління базою даних і забезпечення безпеки даних.

Юліанна(UI/UX Designer):

Розробка дизайну інтерфейсу користувача, створення прототипів у Figma, підготовка графічних матеріалів і забезпечення зручності використання.

4. Task Breakdown

Frontend:

- Створення основних сторінок вебсайту: реєстрація.логін, домашня сторінка, додавання тренувань, перегляд історії.
- Реалізація адаптивної верстки для мобільних та десктопних пристроїв.
- Інтеграція з бекендом через REST API для обміну даними.
- Валідація форм введення даних.

Backend:

- Створення REST API для обробки запитів (додавання, редагування, видалення, перегляд тренувань).
- Розробка моделі бази даних для зберігання інформації про користувачів і їхніх тренувань.
- Реалізація функціоналу аутентифікації користувачів (JWT-токени або сесії).
- Забезпечення захисту даних і обробка помилок.

UI/UX Design:

- Розробка wireframes і прототипів у Figma для всіх основних сторінок.
- Створення візуального стилю вебсайту(кольорова палітра, шрифти, іконки).
- Підготовка графічних елементів ш UX-аналіз для покращення зручності використання.

Інтеграція та тестування (спільна робота):

- Інтеграція фронтенду з бекендом.
- Проведення функціонального тестування(ручне і автоматизоване).
- Збір зворотного зв'язку від користувачів та UX-тестування для оптимізації інтерфейсу.

5. Final Deliverables

- Вихідний код вебсайту (frontend і backend) з документацією.
- Дизайн-макети та прототип(у Figma або іншому інструменті дизайну).
- Технічний звіт із описом архітектури та реалізованих функцій.
- Презентація проекту для демонстрації функціоналу.

6. Collaboration Tools

- **GitHub:** для керування версіями коду, спільної розробки та рев'ю коду.

- **Trello:** для планування завдань, створення дорожньої карти проекту та контролю дедлайнів.
- **Discord:** для щоденної комунікації та обговорення технічних питань.
- **Figma:** для роботи над макетами та дизайну.
- **Google Docs:** для ведення документації та спільної роботи над звітами.