7. Adresářová struktura Windows a Unix, srovnání

WINDOWS

- Adresářová struktura Windows funguje na hierarchickém principu, kde jsou soubory a složky uspořádány v podobě stromové struktury.
 - Kořenový adresář, často označovaný jako "C:", Linux jinak root

C: \ Program Files \ Program Files (x86)

- oba prog-fil s obsahují nainstalované aplika sostat. aplika sotat ni n smí zapisovat

```
\ ProgramData \ Users \ user \ Downloads
```

Users – obsahují domov. adresáře (uvnitř: Dokumenty, Obrázky, Downloads,..) lokál.
 uživatelů a kopie cest. Profilů domén. uživatelů

```
\ Dokumenty
                     ١...
                     \appdata ( → Local (místní) & Roaming (v doméně serveru) –
                                           uživatel. nastavení aplikací)
\ Windows \ Fonts – písmá: - .ttf truetype & .otf opentype → v □kto □ .fon
                                                                bitmap.
            \ IFN – soubory.inf od ovladačů
            \LOG – logy nutné prohlížet event viewerem
            \ SoftwareDistribution \ Download \ - lze smazat - → zbytky po
                                                                       updatech
            \System32 \ soubory OS Windows – spustitelné, knihovny
                        \ config \rightarrow registry (bin.)
                                                  drivers → binárky ovladačů .sys
                        \ drivers \ etc \ hosts - lokál. DNS seznam - text.
                                                  soubory bez koncovky
                                      \services – služby a porty, co MS zná –
                                                  text. soubory bez koncovky
                                   \soubory.sys
                         \ DriverStore \ ... zálohy ovladačů
                         \ spool
```

Skryté složky a systémové soubory – skryto před běžnými uživateli → zabránit jejich nechtěnému smazání nebo úpravám – lze zobrazit povolením možnosti "Zobrazit skryté soubory" v nastavení Průzkumníka

Přístupová práva

LINUX

```
/adresář1
/adresář2
/disk – nelze poznat, zda adresář nebo oddíl
/oddíl3disku1 – nelze poznat, zda adresář nebo oddíl
/ → kořen (root) adresářové struktury
/bin → binární programy pro terminál, které vykonávají základní příkazy (dir, cp, ls, cd, ...)
/boot → boot manager
/dev → soubory reprezentujících zařízení
/etc → důl Ežitý ad Sář; konfigu a OS a vš h p og amů v text. souborech
     /passwd → seznam uživatelů
/cdrom → dnes tam nic není, dříve opt. mechaniky
/home → domovské ad sář uživat ů, zapisují s m uživat lé; (ně o jako ,C:\Users')
        /jméno/Desktop
              /Documents
              .soubory – sk to soubo to obdoba C:\Users\jméno\appdata; (. → data)
              .adresáře – skryté adresáře
/lib → knihovny
/media → □xt□ní datová média; □xt. disky, flashka
/mnt → "mount"; místo, kam s \( \text{dřív} \( \text{připojovaly disky} \)
/opt → věci 3. stran
/proc → virtuální soubory běžících procesů, uloženo v paměti, RAMDISK
/root → domovský adresář roota
/sbin → binární programy Linuxu kromě těch základních (ty jsou v /bin)
/tmp → dočasné soubory
/usr \rightarrow programy 3. stran
/var → zapisuje se sem za běhu zapisuje sem systém
       /log → logy
       /mail → pošta
       /spool → tisková fronta
       /tmp → dočasné
```

SROVNÁNÍ

Vlastnost	WINDOWS	UNIX/LINUX
Kořenový adresář	1 na každý disk → C: D:\	1 společný → /
Oddělovač adresářů	\	/
Rozlišování písmen	Nerozlišuje (File = file)	Rozlišuje (File =/ file)
Montování disků	Samostatné disky	Vše připojeno do /
Konvence složek	C:\Windows, C:\Users	/home, /bin, /etc