

大分工業高等専門学校

情報工学科 3年

工 学 実 験 IV

実験テーマ	コンピュータグラフィックス
担当教員	プロハースカ、高石、永田
実験実施日	令和4年10月6日～11月17日
レポート提出日	令和4年11月28日(月曜日)

評価項目	1. 実験の目的を理解しているか。(考察も含む)	15点		評 点
	2. 実験の基礎となる知識がまとめられているか.	20点		
	3. 実験の内容と結果が適切に説明されているか.	30点		
	4. 図や表のキャプションは適切か.	20点		
	5. 考察は事実と自分の考えが述べられているか.	15点		

出席番号	01	氏 名	情報 太郎
------	----	-----	-------

目次

1	実験の目的	2
2	課題 1	2

1 実験の目的

...

2 課題 2

リスト記述の例をリスト 1 に示す。

リスト 1 POV-Ray コードの例

```
#for( i, 0, 89)
  object{
    sphere { <1, 0, -2 > , 0.1}
    pigment{color Orange }
    finish{phong 1}
    rotate <0, 0, 12*i>
    translate <0, 0, 0.05*i>
  }
#end
```