|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Numer zlecenia oraz nazwa i akronim projektu:  schroniska.pl | | Zleceniodawca:  - | | Zleceniobiorca:  48C530CD | |
| Zespół projektowy:  Michał Czerwiak (s21356)  Mikołaj Kalata (s20157)  Bartosz Kamiński (s20500)  Katarzyna Węsierska (s13146) | | Kierownik projektu:  - | |
| Nazwa dokumentu:  *Dokument Założeń Wstępnych* | | Odpowiedzialny za dokument:  *Zespół projektowy* | | Promotor:  *dr hab. Marek Bednarczyk* | |
| Historia dokumentu | | | | | |
| Wersja | Opis modyfikacji | Rozdział / strona | Autor modyfikacji | | Data |
| *1* | *Wstępna wersja* | *całość* | *Michał Czerwiak* | | *03.11.2022* |
| *{wersja}* | *{np. poprawka wstępnego opisu}* | *{np. punkty 3.3 i 4}* | *{nazwisko, imię}* | | *{data zmiany}* |

# Opis problemu

Aktualnie w Polsce działa około 230 schronisk dla zwierząt, w których przebywa blisko 100 tysięcy psów i kotów. Z powyższego wynika, że średnio na schronisko przypada ponad 430 zwierząt. Opieka nad tak dużą liczbą stworzeń jest bardzo dużym wyzwaniem i sprawia problemy związane z brakiem personelu czy brakiem miejsc dla nowych zwierząt. Rozwiązaniem jest adopcja oraz wsparcie personelu schronisk w realizacji ich codziennych obowiązków. Obecnie funkcjonują serwisy umożliwiające wyszukanie i adopcję wybranego zwierzęcia w określonej przez nas lokalizacji, lecz nie rozwiązuje to problemu, ponieważ zwierząt jest znacznie więcej niż osób chętnych do adopcji. Wiele osób, mimo że by chciało, nie może sobie pozwolić na posiadanie zwierzęcia – czy to z powodu różnego rodzaju alergii, braku odpowiedniego miejsca, czy braku czasu na stałą opiekę ze względu na np. charakter pracy. Rozwiązaniem będzie stworzenie systemu, który, poza umożliwieniem wyszukiwania i adopcji zwierząt, umożliwi osobom prywatnym wsparcie schronisk dla zwierząt w zakresie dodatkowej opieki nad zwierzętami polegającej na możliwości umówienia się na spacer z wybranym pupilem, zabawę na terenie schroniska czy inne formy opieki, takie jak socjalizacja czy pielęgnacja.

# Cele systemu

System przeznaczony jest dla schronisk oraz osób prywatnych chcących pomóc zwierzętom w wybranej przez siebie formie.

Poprzez realizację projektu, stworzony zostanie system umożliwiający schroniskom zarejstrowanie się i udostępnienie informacji o zwierzętach przebywających w schronisku oraz możliwymi formami pomocy, tj. adopcja, adopcja wirtualna, wolontariat w postaci umawianych wizyt na spacer z zwierzęciem czy wspólne spędzanie czasu. Osoby prywatne po utworzeniu konta będą miały dostęp do bazy danych zwierząt z wszystkich schronisk zarejestrowanych w systemie oraz skorzystanie z udostępnianych przez schroniska form pomocy.

Autorzy projektu zakładają, że dzięki pomocy wolontariuszy możliwe będzie szybsze socjalizowanie zwierząt, które w jakiś sposób mogły być skrzywdzone i ich stan psychiczny dyskwalifikuje je z możliwości znalezienia nowego domu. Spowoduje to wzrost liczby adopcji oraz docelowo zmniejszenie liczby zwierząt w schroniskach.

Uruchomienie systemu spowoduje dotarcie informacji o zwierzętach przebywających w schroniskach do ludzi na terenie całej Polski. Dzięki planowanym funkcjonalnościom, schroniska zostaną w znaczny sposób odciążone od codziennych obowiązków, co przełoży się pozytywnie na warunki życia przebywających w nich zwierząt.

# Kontekst systemu

Przepełnienie schronisk dla zwierząt sprawia, że ich personel często nie jest w stanie poświęcić wystarczająco dużo czasu na każdego podopiecznego. Zwierzęta przebywające w schronisku maja różne potrzeby. Ich codzienne zaspakajanie powoduje, że stają się łagodniejsze i bardziej ufne wobec ludzi, co daje im większe szanse na adopcję.

Planowany system zakłada istnienie 4 grup użytkowników:

1. Schroniska
2. Użytkownicy niezalogowani
3. Użytkownicy zalogowani

W zależności od wyboru funkcjonalności, dzieli się na następujących aktorów:

* + 1. Użytkownik chcący dokonać adopcji
    2. Użytkownik podejmujący się wolontariatu
    3. Użytkownik chcący dokonać adopcji wirtualnej

1. Administrator

Schroniska będą miały możliwość stworzenia swojego profilu poprzez wysłanie zgłoszenia do administratora. Po weryfikacji danych zostanie założone konto schroniska. Schronisko po zalogowaniu, będzie miało dostęp do swoich danych. Będzie mogło również stworzyć bazę danych swoich zwierząt, z informacją o funkcjonalnościach dostępnych dla poszczególnych zwierząt takich jak: adopcja, adopcja wirtualna, umawianie na spacer, umawianie na opiekę nad zwierzęciem.

Użytkownicy niezalogowani będą mogli przejrzeć listę schronisk dołączonych do platformy, będą mogli przejrzeć listę zwierząt znajdujących się w schroniskach, sprawdzić funkcjonalności udostępniane dla poszczególnych zwierząt oraz zarejestrować swoje konto w celu uzyskania dostępu do pełnej funkcjonalności systemu.

Użytkownik zalogowany po zalogowaniu się na swoje konto, będzie miał dostęp do wszystkich funkcjonalności użytkownika niezalogowanego, ponadto będzie mógł przejrzeć i edytować swoje dane osobowe oraz skorzystać z funkcjonalności udostępnianych dla poszczególnych zwierząt.

# Zakres systemu (funkcjonalność)

System będzie się składał z trzech modułów przeznaczonych dla konkretnych grup użytkowników. Funkcjonalności poszczególnych modułów:

**Moduł 1 – „Schronisko”**

1. Przegląd informacji o schronisku.
2. Edycja danych schroniska w zakresie opisu i danych kontaktowych.
3. Dodawanie, usuwanie, edycja danych zwierząt.
4. Przegląd bazy danych zwierząt.
5. Wyszukanie zwierzęcia wg kryteriów: gatunek, imię, wiek, udostępnione opcje (adopcja, adopcja wirtualna, wolontariat)
6. Wyświetlenie informacji o danym zwierzęciu.
7. Panel adopcyjny zawierający zgłoszenia chęci adopcji od użytkowników.
8. Panel adopcji wirtualnej zawierający zgłoszenia chęci adopcji wirtualnej od użytkowników.
9. Panel wolontariatu – zawierający zgłoszenia wolontariuszy w zakresie doraźnej opieki nad zwierzętami.
10. Usunięcie swojego konta.
11. Opcja wylogowania.

**Moduł 2 – „Użytkownik niezalogowany”**

1. Przeglądanie listy wszystkich zwierząt.
2. Wyszukiwanie zwierząt według kryteriów: lokalizacja, gatunek, imię, wiek, udostępnione opcje (adopcja, adopcja wirtualna, wolontariat).
3. Wyświetlenie informacji o wyszukanym zwierzęciu.
4. Przegląd listy zarejestrowanych schronisk.
5. Panel wpłaty darowizn na rzecz działalności serwisu
6. Zarejestrowanie swojego konta.
7. Zgłoszenie chęci zarejestrowania schroniska.
8. Zalogowanie się na swoje konto. (W przypadku wcześniejszej rejestracji)

**Moduł 3 – „Użytkownik zalogowany”**

1. Przegląd i edycja danych osobowych, usunięcie konta.
2. Przegląd listy zarejestrowanych schronisk.
3. Przegląd listy wszystkich zwierząt.
4. Wyszukanie zwierzęcia wg kryteriów: lokalizacja, gatunek, imię, wiek, udostępnione opcje (adopcja, adopcja wirtualna, wolontariat).
5. Wyświetlenie informacji o wybranym zwierzęciu.
6. Możliwość wysłania zgłoszenia o chęci adopcji.
7. Możliwość wirtualnego zaadoptowania zwierzęcia.
8. Panel adopcyjny zawierający informacje o wysłanych zgłoszeniach wraz z ich statusem oraz listę zwierząt zaadoptowanych przez użytkownika zalogowanego.
9. Zapisanie się na wybraną formę wolontariatu.
10. Panel wpłaty darowizn na rzecz działaności serwisu.
11. Opcja wylogowania.

**Moduł 4 - „Administrator”**

1. Panel zgłoszeń od schronisk o chęci rejestracji w systemie.
2. Przegląd listy zarejestrowanych schronisk.
3. Przegląd listy zarejestrowanych użytkowników.
4. Przegląd listy wpłat od „Darczyńców”
5. Usunięcie konta schroniska.
6. Usunięcie konta użytkownika.
7. Opcja wylogowania.

Po uruchomieniu aplikacji wyświetlony zostanie moduł „Użytkownik niezalogowany”. Po zalogowaniu system rozpozna grupę i wyświetli funkcjonalności dla odpowiedniego modułu.

Po wylogowaniu system ponownie wyświetli stronę z funkcjonalnościami użytkownika niezalogowanego.

# Wymagania jakościowe i inne

System będzie posiadał moduł logowania zabezpieczony hasłem.

System uruchamiany jako strona www będzie działał na przeglądarkach:

* Google Chrome od wersji 98,
* Mozilla Firefox od wersji 107.0,
* Apple Safari od wersji 16.1

Strona WWW powinna być responsywna, łatwa w obsłudze, czytelna.

Dodatkowo powinna być estetyczna i nowoczesna.

W związku z tym, że korzystanie z funkcjonalności systemu przez użytkowników, będzie wymagało przekazania ich danych osobowych takim podmiotom jak schroniska dla zwierząt, w związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”), niezbędne będzie poinformowanie wszystkich użytkowników o zasadach przechowywania i przetwarzania ich danych osobowych.

# Wizja konstrukcyjna



PostgreSQL

**schroniska.pl**

WWW

WWW

WWW

# Ograniczenia

Projekt ograniczony czasowo.

Zespół projektowy ogranicza się do 4 osób.

Podczas wszelkich prac związanych z projektem, zespół będzie używał wyłącznie bezpłatnie dostępnego oprogramowania oraz oprogramowania w wersji trial.

# Słownik pojęć

**Schronisko** – placówka przeznaczona dla bezdomnych zwierząt, w której otrzymują one podstawową opiekę

**Użytkownik niezalogowany** – osoba niezalogowana do systemu

**Użytkownik zalogowany** – osoba posiadająca konto i zalogowana do systemu

**Administrator** - osoba posiadająca konto administratora w systemie

**Aplikacja** – komputerowy program użytkowy (źródło sł. j. polskiego PWN).

**System -** aplikacja internetowa schroniska.pl