

ASD – zadanie programistyczne 2

Dane jest drzewo binarne etykietowane literami alfabetu angielskiego. Słowo w tym drzewie definiujemy jako ciąg etykiet kolejnych wierzchołków w drodze od liścia do korzenia. Znajdź i wypisz ostatnie alfabetycznie spośród takich słów.

Wejście

Ciąg wierszy opisujących wierzchołki. Każdy wiersz opisuje jeden wierzchołek i wygląda następująco:
X Y gdzie:

X – etykieta wierzchołka

Y – ciąg liter L (left) i R (right) określających drogę od korzenia do danego wierzchołka

Przykład:

B LLR – oznacza, że wierzchołek do którego dostaniemy się idąc od korzenia w lewo (L), w lewo (L) i w prawo (R) ma etykietę B.

Wyjście

Ciąg liter tworzący ostatnie alfabetycznie słowo spośród wszystkich słów w danym drzewie.

Wymagania

- Złożoność czasowa średnia: $O(n \log n)$.
- Złożoność pamięciowa: $O(n)$.
- Program **musi** wczytywać dane wejściowe z pliku, którego lokalizacja podana jest w pierwszym parametrze wywołania programu.
- Jedyną rzeczą, którą program wypisuje, **musi** być linijka zawierająca odpowiedź.
- Całość rozwiązania musi zawierać się w **jednym** pliku.

Uwagi

- Ostateczny termin nadsyłania rozwiązań to 23.12.20 (środa) do północy.
- Dozwolone języki to Java, C, C++ oraz C#.
- W przypadku rozwiązań w języku Java należy przesłać plik gYYsXXXXX.java, gdzie YY jest numerem grupy ćwiczeniowej, a sXXXXX numerem indeksu studenta.
- W przypadku rozwiązań w innym języku konieczne jest przesłanie kodu źródłowego oraz pliku wykonywalnego gYYsXXXXX.exe.
- Zakładamy poprawność danych wejściowych.
- **Zabronione jest korzystanie z gotowych rozwiązań z języka Java (bądź innych), takich jak ArrayList, bądź StringBuilder. Wyjątkami są te rozwiązania, które służą do operacji wejścia/wyjścia (np. Scanner w Javie) oraz klasa String i metody na niej.**

- Niezastosowanie się do opisanych w tym pliku wymagań i uwag skutkuje uzyskaniem 0 punktów, niezależnie od tego czy program działa poprawnie.

Przykłady

Input

G RR

A

C L

F LLR

X LLL

F R

X RL

H LL

Output

XHCA