

- I. [1 pkt.] Utwórz program wyświetlający na ekranie ciąg znaków: *Podstawy Programowania w Java*.
- II. [1 pkt.] Dana jest wartość 165. Utwórz program wyświetlający na ekranie tę wartość z wykorzystaniem literału:
 - binarnego (system dwójkowy),
 - oktalnego (system ósemkowy),
 - heksadecymalnego (system szesnastkowy).
- III. [1 pkt.] Przedstaw program, który dokona przesunięcia bitowego wartości 14:
 - o zero pozycji w prawo,
 - rezultat poprzedniego punktu o dwie pozycje w lewo,
 - rezultat poprzedniego punktu o 4 pozycje w prawo.
- IV. [1 pkt.] Zadeklaruj i zainicjuj dwie zmienne typu `int` z których pierwsza będzie miała wartość 12. Następnie wylicz wartość drugiej zmiennej tak aby rezultatem koniunkcji obu zmiennych była wartość 8.
- V. [1 pkt.] Zadeklaruj i zainicjuj dwie zmienne typu `int` z których pierwsza będzie miała wartość 25. Następnie wylicz wartość drugiej zmiennej tak aby rezultatem alternatywy obu zmiennych była wartość 29.