

PPJ 1

Zadanie 1.

- Narysuj schemat blokowy przedstawiający proces przygotowania wody na herbatę.
- Narysuj schemat blokowy algorytmu sumującego i wypisującego dwie wprowadzone liczby.
- Narysuj schemat blokowy wypisujący parzyste liczby od 0 do 10
- Narysuj schemat blokowy obliczający i wyświetlający sumę cyfr wprowadzonych z klawiatury.

Zadanie 2.

- Używając programu Notatnik (Notepad++, Visual Code, etc.) napisz najprostszą, działającą aplikację w języku Java i zapisz ją w pliku Program.java.
- Aplikację utworzoną w poprzednim zadaniu skompiluj, a następnie uruchom za pomocą komend linii poleceń.
- Do aplikacji wprowadź polecenie wyświetlające na ekran napis "Hello sXXXXX", gdzie "sXXXXX" będzie numerem indeksu studenta.