

# PPJ\_Extra - 6

## Informacje:

Klasa [URL](#) (z pakietu java.net) reprezentuje informację o lokalizacji zasobu w internecie. W najbardziej podstawowym i znanym formacie na tę informację składa się nazwa protokołu, domena oraz ścieżka do danego zasobu.

np: <https://demotywatory.pl/>

protokół: https

domena: demotywatory.pl

ścieżka: /

Klasa ta posiada konstruktor, który na podstawie dostarczonego w Stringu adresu url tworzy obiekt w/w klasy. Klasa ta posiada również metodę [openStream](#), która zwraca InputStream połączenia ze stroną internetową. Finalnie w strumieniu łąduje zawartość strony, do której prowadzi podany adres url.

Zawartość strony zapisana jest w języku znaczników [HTML](#), w którym to definiuje się zawartość jak i strukturę strony. Np: obrazki umieszczane są w tagu [<img>](#), który to zawiera link z adresem url obrazka.

Jeśli strumień zostanie otwarty na adresie URL obrazka, strumień będzie zawierał kolejne bajty grafiki, które zapisane w tej samej postaci do pliku utworzą lokalny plik graficzny.

## Zadanie:

Napisz program, który poprosi użytkownika o podanie adresu URL strony, w której zostaną wyszukane obrazki, a następnie pobrane (zapisane) do jednego folderu. Obrazki powinny posiadać nazwę z adresu url.

Przykładowo dla obrazka <http://www.pja.edu.pl/templates/pjwstk/images/logo-lg-md.png> nazwa to [logo-lg-md.png](#).

Do wykonania zadania użyj poznanych klas InputStream, Pattern, Matcher, FileOutputStream, itp.