

# PPJ 2

## Zadanie 1.

Przedstaw schemat blokowy sprawdzający czy wprowadzona z klawiatury liczba jest liczbą pierwszą.

## Zadanie 2.

Napisz program, w którym znajdą się:

- deklaracje zmiennych wszystkich typów prostych
- ich inicjalizacje, odpowiadającymi im literałami

program powinien wypisywać wartość każdej zmiennej w osobnej linii.

## Zadanie 3.

Wybierz dowolną liczbę z przedziału [0 - 2147483647] i zamień ją na wartość w systemie:

- dwójkowym
- ósemkowym
- szesnastkowym

Na przykładzie tej liczby, przedstaw przypisanie jej do zmiennej typu **int** w każdym z powyższych systemów.

## Zadanie 4.

Zamień następujące liczby w systemach podanych w indeksie dolnym na system dziesiętny.

- **00110001**<sub>2</sub>
- **00010110**<sub>2</sub>
- **01011000**<sub>2</sub>
- **1101**<sub>2</sub>
- **55**<sub>8</sub>
- **20**<sub>8</sub>
- **62**<sub>8</sub>
- **67**<sub>16</sub>
- **CC**<sub>16</sub>
- **A9**<sub>16</sub>

## Zadanie 5.

Wykonaj na kartce następujące równania:

- $7 \& 2$
- $30 \mid 10$
- $11 \& 8$
- $26 \gg 2$
- $36 \ll 3$
- $39 \& 13$
- $12 \& 18$
- $40 \gg 4$

następnie, możesz napisać program, który wypisze wyniki powyższych równań w celu porównania ich ze swoimi wynikami.