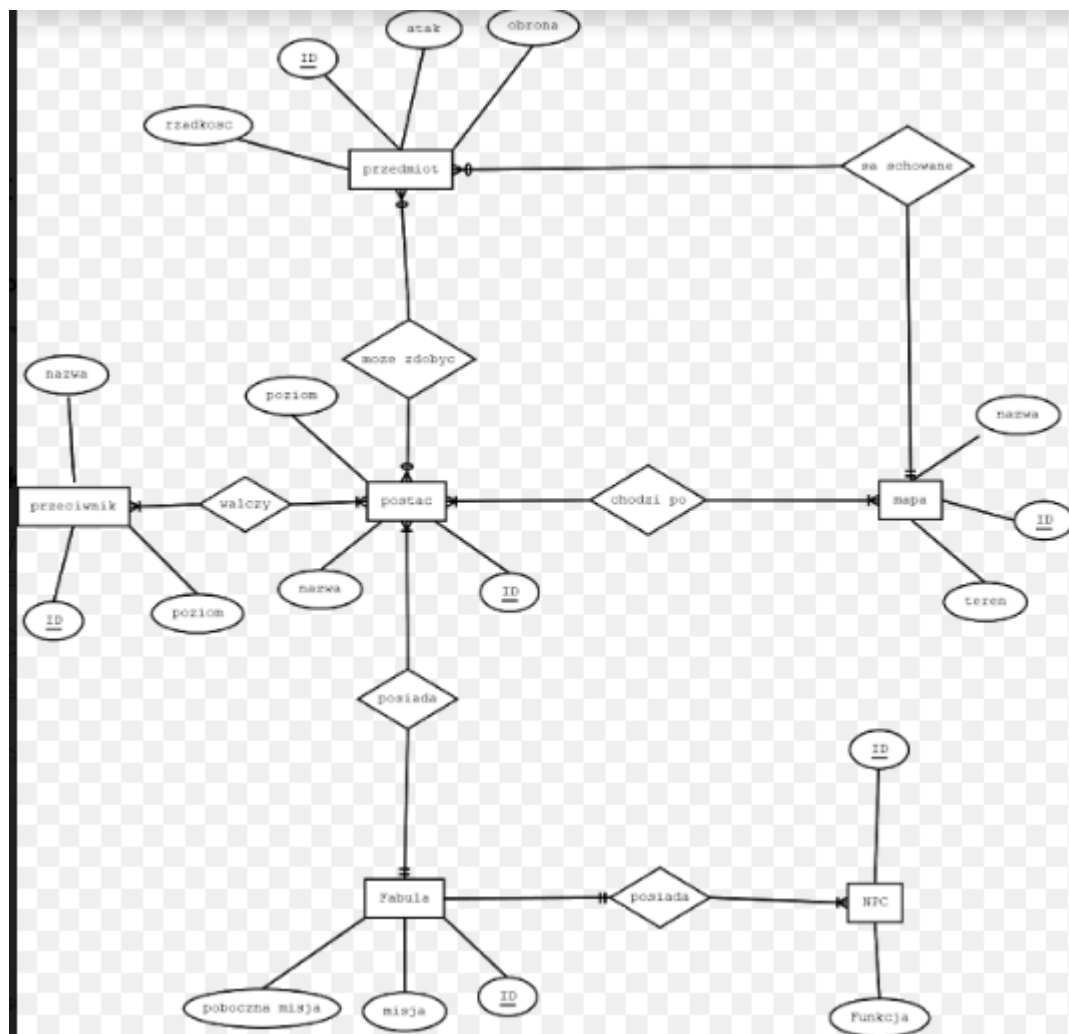


RELACYJNE BAZY DANYCH – PROJEKT	
Autor: Wojciech Piórecki	Grupa: 21C
Temat: GRA Komputerowa	Data: 18.06.2020

1. Scenariusz
Baza danych przeznaczona jest dla właścicieli serwera gry komputerowej online.
2. Potencjalne grupy użytkowników:
 - a) Administrator – główny zarządca bazy danych, posiada pełen dostęp do bazy danych
 - b) Programiści – Tworzą programy, które pozwalają użytkownikom realizować potrzebne funkcje dotyczące pracy w bazie
4. Wymagania funkcjonalne
Baza danych ma przechowywać informacje o postaciach, fabule , przedmiotach oraz rozkrywkach w których odbywa się gra.
Zgromadzone dane mają umożliwić zrealizowanie zadań:
 - tworzenie postaci
 - zarządzanie postaciami
 - informacje na jakiej mapie postać się porusza
 - przeciwnicy których napotka postać
5. Wymagania niefunkcjonalne
 - System zarządzania bazą danych – Postgres
 - Działanie na systemach operacyjnych : Windows, Linux, Mac
 - Ewentualna aplikacja do obsługi bazy przez zorientowanych graczy
6. Diagram związków – encji



7. Przykłady zawartości najważniejszych tabel

Postac:

postac_id	nazwa	poziom	fabula_id
1	xxKozakxx99PL	20	1
3	Pogromca	40	1
4	asdsgdsd	50	1
2	JestemKozak	31	1

(4 rows)

Przedmiot:

przedmiot_id	rzadkosc	atak	obrona	mapa_id
1	Normalny	5	3	1
2	Rzadki	10	5	1
3	Legendarny	30	20	1
4	Normalny	28	20	2
5	Rzadki	40	30	2
6	Legendarny	60	40	2
7	Normalny	65	45	3
8	Rzadki	75	50	3
9	Normalny	90	60	3
10	Heroiczny	150	100	3

(10 rows)

Przeciwnik:

przeciwnik_id	nazwa	poziom
1	Kot	5
2	Pies	3
3	Aniol	45
4	Demon	68
5	Pacholek	1
6	Golem	20
7	Ork	30
8	Troll	15
9	Pajak	25
10	Zolw	10

(10 rows)

Fabula:

fabula_id	misja	poboczna_misja
1	Przynies ziemniaki	
2	Zabij 10 pacholkow	Zdobadz 5 slomy
3	Upoluj 5 psow	
4	Zdobadz 10 futra kota	Zabij bosa
5	Zabij 10 zolwiow	
6	Zdobadz 10 palek trolla	Znajdz czaszke trolla
7	Zabij golema	
8	Zdobadz 10 trucizny pajaka	Znajdz krolowa
9	Zabij 300 aniolow	Zabij bosa
10	Zabij 1000 demonow	

(10 rows)

8. Przykłady kilku zapytań i ich wyników

Grupowanie pod względem ilości rzadkich przedmiotów :

rzadkosc	ilosc
Heroiczny	1
Legendarny	2
Rzadki	3
Normalny	4

Wyświetlanie przedmiotów, których rzadkość jest większa od 1

rzadkosc	atak	obrona
Normalny	5	3
Rzadki	10	5
Legendarny	30	20
Normalny	28	20
Rzadki	40	30
Legendarny	60	40
Normalny	65	45
Rzadki	75	50
Normalny	90	60

(9 rows)

Wyświetlanie funkcji, która ma w sobie '%ziemniaki'

npc_id	funkcja	fabula_id
1	Przynies ziemniaki	1

(1 row)

Wyświetlanie zawartości z obu kolumn Przeciwnik oraz Postać

przeciwnik_id	nazwa	poziom	postac_id	nazwa	poziom	fabula_id
1	Kot	5	1	xxKozakxx99PL	20	1
3	Aniol	45	3	Pogromca	40	1
4	Demon	68	4	asdsdgsd	50	1
2	Pies	3	2	JestemKozak	31	1

(4 rows)

