

前端开发工程师

□ 13404155745 (可加微信) ☑ 13404155745@163.com

Typescript React



Webpack

Nodejs

Threejs

Webgl

工作经历

阿里巴巴 - 本地生活集团 - 高德

2022-06 ~ 2024-02

前端工程师

Typescript) React Vue

Webpack Nodejs

Threejs

高精地图编辑器

- 【项目描述】
- 为了辅助自动驾驶,高精地图数据的制作变得至关重要。针对高精地图绘制中算法无法覆盖的场景,需要提供人工 作业平台进行数据生产,高精地图编辑器就是这样一个人工作业平台,它支持海量数据的渲染和多人实时在线编 辑,极大地提升了数据生产的效率与协同性。
- 【核心贡献】
- 参与平台的前端研发工作,紧密协同数仓团队与产品团队,共同深入分析数据指标,成功完成了多个核心功能的设 计和落地,降低了一定的人工作业成本且提高了团队研发效率。
- 【亮点】
- ◆ 参与编辑模块的架构设计与开发,编辑模块主要用于编辑数据的几何和属性,数据几何类型有点、线、面,数据编 辑操作有新增、删除、修改,支持编辑过程中的撤销,重做,保存。
- 负责通用组件模块列表的封装和性能优化,用于快速核实算法提供的数据,支持折叠、拉伸、过滤、分组等功能, 经过性能优化后可以支持上千条数据的流畅交互。
- 参与埋点和监控模块的架构设计与开发,埋点模块主要用于记录用户的操作,监控模块主要用于错误上报和性能监 控。
- 负责 3D POI 地图控制体系的设计和落地,POI 控制体系会始终绕鼠标所在的关注点进行旋转缩放,提升作业的用 户体验。

对齐车间

- 【项目描述】
- 对齐车间会将激光雷达设备采集到的同一块地方的点云数据进行对齐,方便后续算法处理,是高精业务中非常重要 的环节。
- 【核心贡献】
- 将平台从最开始只支持 4W 点云数据的渲染提升到 1000w 点云数据的渲染。
- 【亮点】
- 负责车间的搭建和性能优化,保证车间的稳定运行。
- 负责编辑工具的设计与落地,支持画线纠偏对齐和右键拖拽对齐。

旷视科技

2021-04 ~ 2021-06

前端开发实习生

Websocket) Typescript) React Vue3 Webpack) Echarts

旷视九霄运维平台

- 【项目描述】
- 旷视九霄运维平台是 AIOT 智能物联商业云平台的后台管理系统,该产品主要包括六大模块,分别为:数据展示, 账号管理,版本管理,设备管理,操作日志,反馈管理。
- 【核心贡献】
- 封装了系统通用组件,深入参与前后端联调、测试与部署上线。
- 【工作职责】
- 参与系统日常的页面开发与维护工作。

教育经历

(211)2019-09 ~ 2022-04 南京理工大学

硕士 - 计算机科学与工程学院 & 计算机科学与技术

 $(211)2015-09 \sim 2019-06$

本科 - 软件学院 & 数字媒体技术

校内经历

监控摄像头的人脸图像超分辨率系统

- 【项目描述】 • 这个项目是和华为合作,将华为监控摄像头拍摄的人脸进行超分辨率以提供更好的观感来获取人脸的五官信息,最
- 终提升人脸识别的准确性。 【工作职责】
- 进行训练数据的采集, 然后对数据进行整理和分析;
- 设计超分辨率网络:

• 压缩模型的大小,将模型部署到手机等低功耗设备中;

荣誉奖励

- 获奖: 研究生一等奖奖学金、二等奖奖学金。
- 证书: CET-6 证书。 发明专利:基于自适应反向投影深度学习的视频超分辨率方法及系统。

自我评价

- 熟悉 ES6、HTML5、CSS3、JavaScript 等 Web 前端技术; • 熟练使用 React/Redux/React-router、Vue/Vuex/Vue-router 等框架进行开发工作,并掌握其原理;
- 有一定的性能优化和线上问题排查解决经验; • 掌握 Webpack 等工程化工具的工作原理和配置方法;
- 熟悉计算机图形学、几何算法,熟练使用 Threejs、Webgl 进行开发工作;
- 熟练使用 Linux 命令, 熟悉 git, 熟练使用 Python, 了解 C++、Java;
- 具备主导完成项目功能设计和编码的能力,确保项目功能的进度、质量以及最终发布上线; • 热爱技术,喜欢挑战,喜欢分享。

其他链接

• GitHub: https://github.com/milk-abc • **掌** 李倩的博客: http://123.56.102.217:9000

• Tick List: http://123.56.102.217:3000