商佳伟

15605889409 | s2265681@163.com | 杭州 1994.10 | 男 | 已离职

4 年经验 | 前端工程师 | github

专业技能

- 日常使用 TS/JS 作为主要开发技能
- 具备 HTML/CSS 技能,日常使用 TSX/JSX/原子 CSS 较多
- 框架:React 全家桶作为主要技术栈,熟练使用 Vue/Angula
- 前端工程化:熟悉 Webpack 常用配置,写过插件,熟悉 CI/CD 整套发布流程
- 熟悉 Node 做过完整的涉及前后端的个人官网、小程序等
- 图形学:熟悉 Canvas 及一些库的使用,了解常用的性能优化手段

工作经历

杭州远碧网络科技有限责任公司(杭州)

2021 年 6 月-2022 年 9 月

項目概述:Teamind 是基于「在线协同白板」的远程互动会议平台,用户可以使用 Teamind 来远程举行头脑风暴、培训、工作坊,让线上的互动更轻松高效。

工作描述:负责公司官网、小程序、管理系统及 Teamind 应用的开发, 高质量完成产品需求并给出相关优化建议,参与技术方案的设计与评审,组织学习分享与 Code Review , 参与团队协作机制共创,实习生导师 。

杭州智才广赢公司(杭州)

2020 年 3 月-2021 年 6 月

项目概述:驻场阿里天猫精灵,主要负责天猫精灵 APP 页面运动健康的开发、天猫精灵 CC 设备、支付宝小程序控制页面的开发

工作描述:主要负责企业后台管理系统的搭建,以及支付宝小程序与天猫精灵小程序组件的开发

Caswhen 科技有限公司(杭州)

2018 年 9 月-2020 年 2 月

项目概述:该公司主要业务是供应链金融方向,主要以商城类后台管理系统开发为主

工作描述:独立负责项目的开发与发布部署,不断优化开发流程,提速增效, 基于 Antd 封装了业务组件库,高效快速完成页面的开发

项目经历

Teamind 在线协作白板 https://www.teamind.co

项目描述:该项目是多人可协作的白板类项目, 涉及多人音视频、聊天、canvas 图形绘制与渲染、 模板的插入、演讲模式等模块

涉及技术: React/ Angular / Antd / Canvas / Webgl

工作成果:

- 1. 独立负责微信登录、注册、换绑,微信小程序的注册登录, 封装了微信二维码组件,实现了轮训扫码状态, 失败点击刷新,过期刷新等统一业务逻辑的封装
- 2. 重建 Websocket 前端三次心跳重连机制,通过 Sentry 上报异常与元素保存指示器功能的开发,通过前后端配合,通过 Websocket 建立消息到达服务端建立回执, 监控用户行为全链路, 解决了用户在操作过程中元素异常丢失、行为不符合预期,难排查,难解决的问题。
- 3. 模板插入功能:通过 Panzoom 实现了点击模板预览 svg 滑动缩放预览的功能,重写传入的 Beforewheel 方法,实现了双指拖动缩放画布改为移动画布方向。 预览图通过使用 Svg 图的方式替换生成元素快照,减少用户插入模板等待时间。 插入内容后,通过判断插入的内容与窗口的关系,自动计算缩小画布比例,自动调整内容全部插入到窗口内。
- 4. 音视频功能: 独立开发 V2 版本的音视频, 基于 声网 sdk 实现。主要功能有发起、加入音视频、共享屏幕、离开、退出音视频等。 通过复用检测视频逻辑, 缩短了用户发起等待时间约 3s, 避免了多次创建音视频的开 销损耗,通过 sdk 的事件与 Websockt 配合完成会议内多人协作的部分。
- 5. 优化超链接与评论浮层对浏览器性能损耗的影响,通过 Fabric.js 的自定义事件的方式统一操作行为,将持续计算 Dom 坐标位置,改为操作后计算。减少了 500 余行冗余代码,fps 提升了 3 倍。
- 6. 复制粘贴功能:通过浏览器的 e.clipboardData 自定义数据类型,实现仅当前应用内可用,避免数据格式泄露,通过 Document.copy 触发, 实现鼠标自定义事件也可以触发 copy 事件,既实现了鼠标复制与与快捷键复制内容的统一,又实现了安全的目的
- 7.项目内之前没有统一代码及 git 规范,导致项目排查问题不清晰, 主动<u>推动代码检查、美化,提交规范的统一,</u> 促进了团队成员之间的协作,提高了问题的排查的效率
- 8. v2 新手引导功能(暂未上线), 主要是需要实现一个单机版的白板, 帮助用户实现操作方式的学习,功能介绍部分,是通过前端存储与后端存储结合的方式,实现不同新老用户,不同权限展示上的一些需求实现
- 9. 独立负责了 PC 端、Pad 端、移动端新版官网的实现与搭建,使用 SSR 预渲染技术、提高通过关键词搜索概率,通过 IntersectionObserver API 封装自定义 hooks,解决图片懒加载、GIF 替换加载,节约性能,图片格式 选用更轻量级的 Webp、Svga 格式,通过雪碧图配合 css 实现箭头 3D 翻转效果。通过 Preload、Prefetch、Pre-connect、dns-prefetch 预请求预加载提高页面请求速度。

天猫精灵 iot 智能平台应用与支付宝小程序开发

项目介绍:该项目是天猫精灵下面,一些智能应用平台的开发与支付宝和 app 内嵌 h5 页面的开发, 主要内容是智能家具和运动健康相关模块

涉及技术: React / Vue / 支付宝小程序

工作成果:

- 1. 完成一些复杂动态表单需求,涉及多表单,多字段类型的处理,设计了分段提交保存,<mark>详情</mark>
- 2. 建设并长期维护跨多设备、多项目的小程序 UI 组件库 <u>mini-iot-component</u>,覆盖移动端及天猫精灵屏端多端需求。 提高业务开发的效率与统一维护组件样式,提高开发效率和规范统一。长期维护基于 Vue 开发开发维护 一套基础组件库 genie-ui
- 3. 支付宝天猫精灵小程序首屏加载性能优化,通过对图片、列表缓存、分包等手段,减少打包体积在 1M 内, 首页加载打开在 $500 \, {\rm ms}$ 内

货猎鸟与易企钱包项目

项目介绍:该项目主要是售卖商城的后台管理类系统,涉及购物车管理、订单管理、物流系统等模块

技术栈: React + React-router + Antd

工作成果:

- 1. 二次封装业务组件库:独立负责购物车管理、订单管理、物流管理等模块开发,基于 Antd 封装 业务组件库, <u>ETable、Eform</u>、<u>EModal</u>,大幅提高页面开发效率
- 2. 单点登录:通过 iframe 和 postMessage 的方式,实现两套系统的登录态统一 , 完成同时登录登出的需求
- 3. 持续迭代优化发布部署, 持续提速增效优化开发与迭代流程,尝试了从 jenkins 发布到 codding 工具管理 docker 镜像包发布,不断尝试新技术
- 4. 持续学习与总结, 将业务中的一些组件库抽离,发布到 npm 上, <u>rockui</u>

教育经历

河北科技师范学院 应用心理学本科 2014 年 9 月-2018 年 6 月

河北

自我评价

对工作认真负责,能独立负责项目的开发、自测、上线流程。和同事相处融洽,能进行很好的协作沟通,在工作中具备较强的抗压能力,能保证开发质量,学习能力强,能快速接手工作。踏实靠谱。