

前端开发工程师

👤 任雨扬 / 男 / 3年经验

🗉 RYY8525

🎓 全日制硕士 / 杭州电子科技大学 / 2018-2021

📞 19857120102

✉ 534304754@qq.com

🌐 github.com/lcarusRyy

技能

- 熟练使用 React + TypeScript 开发业务，熟悉其整体架构和运行时，业务开发实现过复杂状态管理和数据流设计
- 可视化: 了解 AntV/x6 源码架构，熟练使用 Antv X6 搭建流程图，处理过100+节点的性能优化
- 熟悉 Git 进行团队协作，熟悉 Webpack 打包构建工具，具备工程化能力
- 掘金文档专栏: react18源码系列, Zustand源码解读
- GitHub开源: NewJob (900+Star)

工作经历

杭州海牛智能科技有限公司 (2022.07-2024.04)

核心开发 React Antv X6 性能优化

负责项目：海牛低代码开发平台；

- 独立负责【海牛低代码开发平台】的优化重构，攻坚流程图性能优化任务
- 版本需求迭代和项目维护，把控任务进度
- 统一前端项目代码规范，协调前后端开发流程，提高协作效率

杭州涂鸦信息科技有限公司 (2021.06-2022.04)

React 核心开发

负责项目：CDE项目(协作开发环境)、谷歌插件

- Webpack 配置优化，提高打包速度，减小打包体积，增强开发体验和项目性能
- 【CDE】版本迭代开发，负责表单快速搭建板块等核心功能

项目经验

海牛低代码开发平台 - (2022.07-2024.04)

- 项目概述：海牛低代码开发平台是一款 ToB 的流程编排系统，通过拖拽配置节点搭建流程图，实现项目高效落地，项目以私有化方式部署，平台已帮助30+企业平均缩短60%开发周期
- 技术栈：React、Webpack、AntD、antv x6、MobX
- 重点难点：
 - 针对项目存在的性能问题，通过多种设计模式进行优化:
 1. 数据清洗，提取流程图节点公共属性配置，降低前后端传输数据大小，提升前后端数据交互速度

2. 针对流程图数据和表单数据关联混乱问题，封装了 NodeEditor 业务类，为表单组件提供简化的接口，扩展了可维护性，降低了组件总体re-render频率
 3. Singleton 模式: 使用了 Singleton 模式，确保全局只有一个画布实例，针对画布操作和流程图数据耦合问题，抽离了 GraphStateMgr 和 ChartDataMgr，来协调画布操作行为和管理流程图数据，确保了数据的一致性和操作的统一性
 4. 基于以上拆分，NodeEditor、ChartDataMgr、GraphStateMgr在数据状态变化时需要通知 UI 层，使用MobX维护各自state，用于实现数据与视图的实时同步
 5. Adapter 模式: 由于经过以上数据拆分，流程图视图层和数据层的数据格式是不匹配的，所以设计了 Adapter 层处理数据，实现了视图层和数据层的适配，从而实现UI层和Data层分离
 6. Observer 模式: 全局请求异常处理冗余，统一封装异常处理行为，所以采用Observer模式，创建 Subject类，用于实现全局异常的统一处理
- 常用自定义 hook 的封装和维护，比如 useMount，useUnMount，useUpdate，useUpdateEffect 等
 - 深度使用 useCallback、useMemo 等 react hook，配合组件懒加载，提升了项目性能

GQ 游戏引擎创作者平台 - (2024.04-2024.05)

0-1 独立开发 前端工程化

- 项目概述：GQ 一个AI驱动的游戏创作(AIGC)平台，能将小说文本转化为流程图式的互动剧情游戏。用户可自定义配置或利用AI生成剧情节点，让游戏创作更加自由、便捷。
- 技术栈：React、NextJS、zustand、radix-ui、Antv X6
- 重点难点：
 - 剧情编辑器，基于 Antv X6 实现节点增删改查、属性编辑、节点连线联动关系处理等功能(参考 comfyUI)
 - 项目处理大文件切片上传，管理请求并发，并支持错误重连，断点续传，秒传，异步计算文件 hash
 - i18n国际化配置，支持多语言界面
 - 可拖拽拉伸的 grid 布局提高用户体验

CDE(协作开发环境) - (2021.06-2022.04)

核心开发 React 谷歌插件开发

- 项目概述：CDE 是在涂鸦内部针对于嵌入式部门的基础工作平台，旨在通过统一的工作流模型，使各项目组能够基于平台进行项目、产品、品类和组件等统一管理和维护。
- 技术栈：React、Webpack、MobX、AntD
- 重点难点：
 - 独自负责表单设计器业务板块的构建，专注于基础组件的封装和表单渲染，实现表单的快速搭建和灵活配置，提升开发流程效率与用户交互体验。
 - Webpack优化，提高打包速度，减小打包体积优化，增强开发体验和项目性能
 - 为了快速排查与环境相关问题，开发了Chrome插件，可以在不同环境之间切换全局变量、BaseUrl 和其他配置项。通过 chrome.webRequest 在发出网络请求前进行拦截，动态替换目标 URL、Header，以符合当前选择的开发环境
 - 使用虚拟列表优化长列表的渲染，优化首屏加载速度，提高项目的整体性能和用户体验
 - 统一封装 BaseAPI，依据业务板块划分不同的 API 调用模块，扩展项目可维护性