



吕剑

男 | 28岁 | 籍贯：青岛

联系方式

电话: 18310396880

微信号: 18310396880

邮箱: 18310396880@163.
com

求职信息

工作时长: 6年

求职意向: 前端开发工程师

期望城市: 杭州

HELLO

个人优势

1. 拥有6年前端开发经验，精通html(5)，css(3)，javascript，typescript，es6，对javascript的理论知识和使用场景有深入的理解和丰富的实践经验
2. 熟练掌握react、vue两大主流前端框架，了解其底层实现原理
3. 熟练掌握nextjs、nodejs偏前端的全栈开发模式，能够独立开发部署前端项目
4. 掌握跨平台开发技术，能使用electron、react native、flutter开发跨平台应用
5. 掌握小游戏开发技术，能使用cocos、pixijs等技术开发2d跨平台小游戏
6. 掌握前端工程化和构建工具（npm、webpack），熟悉前端工程架构，并有参与公司公用组件库编写的实践经验
7. 有丰富前端性能优化经验，前端安全也有一定的思考
8. 有小团队管理经验

工作经历

同程旅游

前端开发工程师

2022.02-至今

内容:

在同程数科（金融）任职2年，主要做了以下几点工作：

1. 开发并投产了公司的toB产品爱购宝
2. 稳定维护并优化了公司的核心流程审批系统，该系统体量大包含150多条业务线
3. 组织重构了公司的绩效、资金、客服三个jsp老系统，提升了系统的性能和可维护性
4. 指导并提升组内初级前端工程师的工作能力

业绩:

1. 开发的旅游保险 toB 产品，目前已有8000+企业用户，23年为公司带来400w+的利润，获得公司项目创新奖
2. 组织重构公司的多个旧系统，解决了页面渲染慢、页面卡顿无反馈等问题，大大提高了系统使用同事的工作效率

北京小盒科技有限公司

前端开发工程师

2019.11-2021.08

内容:

小盒是做k12教育的公司，我在公司的少儿编程组，做了以下几点工作：

1. 负责前端工程的架构工作，封装出一套公用的组件库和方法
2. 主导Python课程教学软件的技术调研、逆向和开发工作，该软件已成功投入使用
3. 独立完成了针对5岁及以下儿童的Scratch教学软件皮皮思维手机app的调研与开发工作，并成功投入生产使用
4. 承担了组内的管理工作，确保项目顺利进行并按时交付

业绩:

凭借在2020年度的卓越表现和杰出贡献，我荣获了北京小盒科技有限公司颁发的“年度优秀员工奖”

北京牧游科技有限公司 前端开发工程师 2018.03-2019.11

内容:

牧游是一家游戏公司，有作妖记和乌龙院两款游戏产品，我在这家公司主要工作：

1. 负责开发了牧游中台管理系统和游戏数据分析系统，方便提升公司内部效率和优化游戏运营策略
2. 实现了一系列h5小游戏，为公司带来了额外的收益
3. 开发一些微场景的快应用

业绩:

实现的游戏数据系统，相比之前python老系统，真正做到使用体验和ui层次上的巨大升级，得到了boss和同事的肯定

项目经历

内部系统重构 前端开发工程师 2023.03-2023.12

项目描述：我们组长期维护的资金、crm、绩效3个系统，由于项目老、技术旧、前后端不分离带来了体验差、性能差、难维护等问题，所以组内决定对其重构

技术：React Hooks + Ts + Less + Antd + 微前端

项目职责：

1. 深入分析旧系统代码和页面，梳理出项目的权限、功能和接口，并对不合理或缺失的交互和功能进行重新设计和优化
2. 调整和优化接口，实现前后端分离的开发模式
3. 根据系统模块进行重新开发，同时持续输出项目开发和优化过程中的相关文档
4. CI/CD发布流程，自动化的代码集成、测试和部署

爱购宝 前端开发工程师 2022.04-2022.08

项目描述：B端项目，是一款服务于企业的境内外旅游的保险销售平台

技术：React Hooks + Ts + Less + Antd (mobile) + 微前端

项目职责：

1. 独立承担从原型设计到产品开发的全部工作，没有产品经理的参与，直接与运营市场进行对接
2. 自己设计原型、开发出产品并高质量交付
3. 做数据埋点和投保流程的视频回溯，收集分析用户行为数据
4. CI/CD发布流程，自动化的代码集成、测试和部署

产品链接 <https://www.hizom.cn/agb/web/login/home>

bhau 前端开发工程师 2021.08-2022.01

项目描述：该项目是一款C端产品，面向海外(东南亚)用户的棋牌类游戏应用

技术：React Native + Ts + Nextjs + I18n + Rxjs + Rneui

项目职责：

1. 创业项目，独立负责前端的技术选型、架构设计及android和web端的开发上线
2. 派生维护多个马甲包，与三方游戏、四方支付平台进行对接，同时配置多语言支持

3. 负责应用的发布和热更新工作，以及web端的部署工作，保证应用的持续运行和更新
4. 持续优化rn项目的性能

皮皮思维app 前端开发工程师 2021.03-2021.07

项目描述：此项目是专为5-7岁儿童研发的趣味性思维启蒙应用

技术：Flutter + Dart + Getx + JSBridge + Pixijs

项目职责：

负责整个项目技术、架构和前端部分开发，项目由 app和 web 两部分组成

app 部分：

1. 主要使用 flutter 跨平台技术开发，dart 语言编写程序
2. 针对 flutter 支持不是很好的原生方法采取原生编写然后与 flutter 交互实现。ios 使用 oc，android 使用 java 编写
3. 使用 getx 做状态管理，dio 做网络请求，just audio 视频播放，lottie 播放小动画等等
4. 实现 app webview与 js 交互

web 部分：

1. 使用原生 js 开发
2. 创作区基于开源项目 scratchjr 二次开发
3. 游戏区域使用 pixijs 完成
4. web与app通过jsbridge交互

小象编程python客户端 前端开发工程师 2020.07-2020.10

项目描述：此项目是学生进行 python 学习的客户端，支持在线课程学习、作业提交等功能。

技术：Electron + React Hooks + Ts + Antd + Nodejs + Cocos + Python + Skulpt

项目职责：

1. 主导项目的技术选型、架构设计和开发上线流程
2. 项目上线周期短，通过逆向分析竞品软件，迅速实现产品功能，保证产品快速推向市场
3. 引入数据埋点和错误收集上报机制，实时监控产品运行状态，并远程协助解决用户在不同平台上遇到的兼容性问题
4. 设计并实施灰度发布策略和产品的增量更新策略
5. 持续迭代产品功能和优化产品性能

产品链接 [https //code.xiaoxiang01.com/#!/downcenter](https://code.xiaoxiang01.com/#!/downcenter)

课程体系项目 前端开发工程师 2019.12-2020.04

项目描述：购课落地页、家长端的课程跟进页面和课程后台管理等课程体系项目

技术：Vue + Vuex + VueRouter + VantUi + Wxsdk

项目职责：

1. 负责对现有的scratch、micobit学习网站以及后台管理系统进行持续的维护和升级
2. 基于已有的公众号项目，设计并开发购课落地页和课程跟进页面
2. 接入微信sdk，实现支付、分享等关键功能，增强用户互动性

牧游数据分析平台 前端开发工程师 2019.06-2019.09

项目描述：对市场投入游戏产生的回报率、bug率、收益率分析等

技术：Vue + Vuex + VueRouter + Echarts + ElementUI

项目职责：

- 参与系统前端部分的开发工作
- 利用Echarts图表库，设计并实现了大量动态、交互式的数据可视化图表，以直观展示各类游戏相关指标
- 采用响应式设计，确保平台在不同设备（电脑、手机、平板）上均能提供良好的视觉效果和操作体验

教育经历

烟台南山学院

计算机科学与技术

2014-2018

兴趣爱好

看书、游戏、美食

