## **RICORSIONE**

```
- Livello (problema minimo)
- Soluzione Parziale
-Soluzione Totale
void recursive(...,level){
E --- istruzioni eseguite SEMPRE (casi rari)
A --- if (condizione di terminazione){
doSomething;
return;
}
while/for(){
 B --- genera nuova SoluzioneParziale;
 if (filtro){
  C --- recursive(..., level+1);
D --- backtracking;
CASO SPECIALE
Esplora:
List<Step> steps= PossibleSteps( Problem, S);
for (each p in steps){
S.Do(p);
Explore(S);
S.Undo(p); ---- backtracking
```

```
// schermo pubblico alla ricorsione
public List<Città> calcolaSequenza(Month mese){
List<Città>parziale= new ArrayList<>();
cerca(parziale,0);
}
// schermo privato
public void cerca(List<Città> parziale, int livello){
//condizione di caso terminale
if(livello == numGiorniTOT ){
        double costo= calcolaCosto();
        }else{
               for(Citta prova : leCitta){
                       if(aggiuntaValida(prova,parziale)){
                                parziale.add(prova);
                                cerca(parziale, livello+1);
                                parziale.remove(parziale.size()-1); }
}}
//
}
private boolean aggiuntaValida(Citta prova, List<Citta> parziale){
//verifica condizione giorni massimi
int conta= 0;
for (Citta precedente: parziale)
        if (precedente.equals(prova))
        {conta++;}
}
if (conta>= numGiorniCittaMax)
        return false;
// verifica condizione giorni minimi
if (parziale.size()==0) //primo giorno
        return true;
if(parziale.size()==1 || parziale.size()==2) //secondo o terzo gg non posso cambiare
        return parziale.get(parziale.size()-1).equals(prova);
```

```
if (parziale.get(parziale.size()-1).equals.(prova)) //giorni successi e posso rimanere return true;
```

}