

I. Przedstaw aplikacje deklarującą i inicjującą wszystkie zmienne następujących typów:

- logicznego
- liczb rzeczywistych
- liczb całkowitych
- znaków

II. Spróbuj zadeklarować zestaw zmiennych typu `int`, tak aby nazwy spełniały kolejno następujące kryteria:

- pierwszy znak jest literą, kolejne znaki są cyframi;
- pierwszy znak jest cyfrą, kolejne znaki są literami;
- pierwszy znak jest znakiem specjalnym `@`, następne znaki są dowolnymi znakami z przedziału `a-z`;
- nazwa zmiennej jest taka sama jak dowolne słowo z nagłówka metody `main` i nie jest jej nazwą.
- kolejne znaki będą układały się w słowo `null`;

Niekompilujące się zmienne wykomentuj wykorzystując komentarz liniowy. Przykład:

```
//comment
```

III. Wykorzystując operator `==` porównaj wszystkie kombinacje zmiennych powstałych w wyniku zadania 1. Wyświetl rezultaty porównań na konsoli. Niekompilujące się zmienne wykomentuj wykorzystując komentarz liniowy.

IV. Stwórz program w którym zadeklarujesz zmienne odpowiednich typów tak, aby móc zadeklarować kolejno odpowiednie literały:

- 168
- 16.3
- .2
- 15.87f
- 3d
- 3l
- 3\_500\_000\_000L
- false
- "Hello"
- 'A'
- 0b10101

V. Zadeklaruj i zainicjuj dowolnymi znakami dwie zmienne typu `char` nadając im nazwy:

- `charValue`,
- `charvalue`.

Zanim skompilujesz program zastanów się czy skompiluje się. Przypuszczenia zapisz w komentarzu blokowym i sprawdź czy były poprawne. Przykład:

```
/*  
    Komentarz blokowy  
*/
```

VI. Napisz program, który sprawdzi czy wprowadzona w poprzednim zadaniu wartość należy do poniższych przedziałów.

- $A = [0, \infty)$
- $B = (-\infty, 1]$
- $C = [0, 1]$