

- I. Wykorzystując strumień dostarczony przez `System.in` przypisz go do zmiennej `InputStream strumienWe`, a następnie wykorzystując metodę `read()` odczytaj z niego pojedynczą wartość.
- II. Wykorzystując opracowaną w poprzednim zadaniu metodykę, wprowadź wszystkie wartości jakie pojawiają się w strumieniu wejścia i wyświetl je na konsoli w postaci wartość char - kod.
- III. Przygotuj klasę `MojSkaner`, która będzie miała:
 - zadeklarowane jedno pole typu `InputStream`;
 - konstruktor przyjmujący parametr `InputStream`;
 - metodę `String odczytajSlovo()`, gdzie słowo jest oddzielone dowolnym znakiem białym;
 - metodę `String odczytajLinie()` – odczytującą jedną linię tekstu;
 - metodę `int odczytajLiczbeCalkowita()` – odczytującą wprowadzoną liczbę całkowitą;
 - metodę `int odczytajDodatniaLiczbeCalkowita() throws Exception` podnoszącą wyjątek z komunikatem *Liczba nie jest dodatnia*.
- IV. Do pliku tekstowego wprowadź 10 liczb pierwszych, 10 liczb narcystycznych, i 5 wyrazów (w dowolnej kolejności). Przyjmij że wszystkie te dane będą oddzielone spacjami.

Następnie utwórz klasę `PNWReader` definiującą trzy statyczne finalne zmienne typu `int` reprezentujące odpowiednio: liczby pierwsze, liczby narcystyczne i wyrazy. Zdefiniuj również konstruktor, przyjmujący jako parametry:

- strumień tekstowy do utworzonego pliku `FileReader`,
- parametr `int` opisujący jakie wartości należy wyświetlić (zadbaj aby podanie niewłaściwej wartości skutkowało podniesieniem wyjątku `IllegalArgumentException`).

Wreszcie zaimplementuj metodę `void show()`, która wyświetli na ekranie wszystkie zawarte w pliku wartości spełniające kryterium określone w parametrze liczbowym konstruktora. Zadbaj, aby metoda `show()` zadziałała tylko raz, próba ponownego wywołania tej metody będzie skutkować podniesieniem wyjątku `IllegalStateException`.

Realizację zadania pokaż na przykładzie.