

- I. Używając programu “Notatnik” napisz najprostszą aplikację w języku *Java* i zapisz ją w pliku `Program1.java`.
- II. Aplikację utworzoną w poprzednim zadaniu skompiluj, a następnie uruchom za pomocą komend linii poleceń.
- III. Do aplikacji wprowadź polecenie wyświetlające na ekran napis “Hello world”
- IV. Przygotuj aplikację, która wyświetli:
 - wszystkie literały logiczne,
 - literały tej samej liczby całkowitej przedstawionej w postaci dziesiętnej, oktalnej, heksadecymalnej i binarnej;
 - literał liczb rzeczywistych,
 - przynajmniej dwa literały znakowe, z których przynajmniej jeden będzie zakodowany przy użyciu UTF16.
- V. Przygotuj plik zawierający publiczną klasę `Program2`, który przy pomocy literału typu `String` wyświetli informację o pogodzie za oknem (aby pobrać informacje o pogodzie proszę spojrzeć za okno).
- VI. Przygotuj plik zawierający publiczną klasę `Program3`, który wyświetli na ekranie przykładowe literały zawierające sufiksy.
- VII. Utwórz program, który wyświetli na ekranie dwa literały:
 - `1000000`
 - `1_000_000`Czy przedstawiona w literałach wartość różni się?
- VIII. Utwórz program, którego kompilacja nie powiedzie się, ponieważ wartość całkowita zapisana w w literale będzie za duża. Czy sufix `l` lub `L` coś zmieni.