**SUML 2023/2024**

dr Wojciech Oronowicz-Jaśkowiak

Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych w Warszawie

**Zadanie 4. 📚**

**Podstawy Streamlit II.**

**Zadanie 1.**

Skrypt app1.py nie jest kompletny, brakuje w nim kilku istotnych informacji.

1. Stwórz zmienną sex\_d oraz wprowadź odpowiednie oznaczenia dla kobiet oraz mężczyzn (analogicznie jak zostało to zrobione w przypadku zmiennych pclass\_d oraz embarked\_d).
2. Wprowadź tytuł aplikacji.
3. Zamień grafikę na bardziej adekwatną do aplikacji.
4. Wprowadź (do lewej kolumny) nową zmienną pclass\_radio umożliwiającą prowadzenie jednej z trzech opcji (klasa pierwsza, druga oraz trzecia).
5. W prawej kolumnie znajdują się zmienne odnoszące się do wieku, liczby członków rodziny, opłaty za przejazd. Sprawdź w oryginalnym zbiorze danych jakie wartości minimalne oraz maksymalne mogą zostać wprowadzone przez użytkownika i zmień parametry min\_value oraz max\_value.
6. Stwórz konto na GitHub oraz Share Streamlit. Stwórz nowe repozytorium w GitHub, w którym umieścisz poprawioną app1.py, plik z wymaganiami (.txt) oraz wytrenowany model. Wykorzystaj usługę Share Streamlit do stworzenia aplikacji.

**Zadanie 2.**

1. Wytrenuj model ML na innych danych - z Zadania 2. (DSP\_8), wykorzystaj kod z notatnika z jupyter notebook jako szablon. Zapisz swój model ML jako model.sv. Przewidujesz chorobę serca (y - HeartDisease) na podstawie pozostałych x.
2. Przygotuj nową aplikację w Streamlit, wykorzystaj app1.py jako szablon aplikacji. Spraw, żeby powstała aplikacja, która po wprowadzeniu określonych danych zdrowotnych będzie w stanie przewidzieć czy u danej osoby wystąpi choroba serca.

Co przesłać jako rozwiązanie zadania? 💻 Plik .ipynb zawierający kod oraz wyniki (print) oraz zrzut ekranu prezentujący uruchomienie aplikacji na local host. Plik prześlij korzystając z Microsoft Teams – nie w treści wiadomości, nie mailowo – w zakładce „Zadania”.