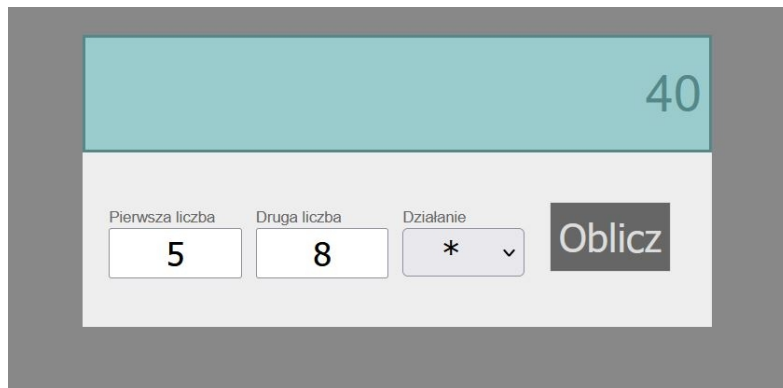


Technologie Internetu

zadania JavaScript

Ćwiczenia na modyfikację DOM

1. Prosta modyfikacja DOM. Stwórz 4 divy w HTML oraz 4 przyciski. Do przycisków dodaj następujące działanie:
 - przycisk 1 - doda kolejny div do 4 istniejących divów
 - przycisk 2 - usunie pierwszy div (kolejne naciśnięcie usunie kolejny div i tak dalej)
 - przycisk 3 - zmieni kolor tła diva numer 3
 - przycisk 4 - wpisze tekst „nowy tekst” do wszystkich divów.
2. Stwórz prosty kalkulator z wykorzystaniem HTML, CSS, JS. Powinien zawierać:
 - dwa inputy na wpisanie liczb,
 - wybór działania z listy (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie) i przycisk uruchamiający liczenie,
 - styl CSS na wzór poniższego obrazka
 - kod JavaScript przeprowadzający obliczenie i wyświetlający wynik w HTML
 - obsługę dzielenia przez zero: komunikat o błędzie.



3. Stwórz tablicę obiektów typu `auto{rok, przebieg, cena_wyjsciowa, cena_koncowa}`. Przy pomocy JS zbuduj element DOM - tabelkę zawierającą dane z tych obiektów. Umieść tabelkę na stronie przy pomocy JS.
4. Do strony www z zajęć o CSS dodaj responsywność: menu główne na małych ekranach powinno być zwinięte do „hamburera” (bez używania gotowych bibliotek). Przykład: <https://mobirise.com/bootstrap-menu/bootstrap-navigation-menu-template.html>
Przykładowe kroki:
 - element klikalny „hamburger” widoczny tylko na małych rozdzielczościach
 - kod JavaScript, który po kliknięciu na hamburger zmienia klasę listy nawigacyjnej
 - styl listy nawigacyjnej na małe rozdzielczości (domyślnie niewidoczna, po zmianie klasy - widoczna, zakładki wyświetlają się jedna pod drugą)
5. Przy pomocy HTML, CSS, JS zbuduj akordeon (przykład: <https://jqueryui.com/accordion/>) bez używania gotowych bibliotek.
6. Przy pomocy HTML, CSS, JS zbuduj galerię zdjęć typu Lightbox (przykład: <http://brutaldesign.github.io/swipebox/>) bez używania gotowych bibliotek.