

Introdução a Caixas de Diálogos

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Henrique Faria de Oliveira
henriquefari@yahoo.com.br

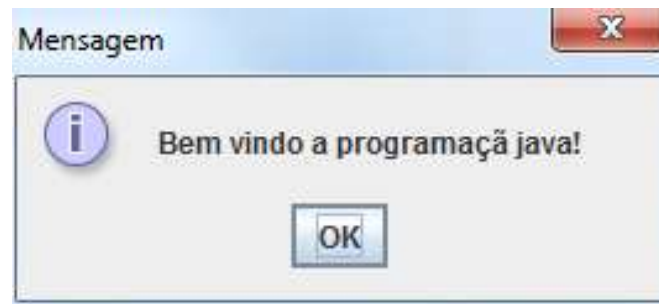


Caixa de diálogo

- Uma caixa de diálogo (ou caixa de mensagem) é uma janela usada para apresentar uma informação ao utilizador ou para obter dados;
- É chamada dessa forma pois forma um diálogo entre o computador e o utilizador;
- Esse tipo de janela é geralmente mais simples, menos flexível;
- Biblioteca: JOptionPane;

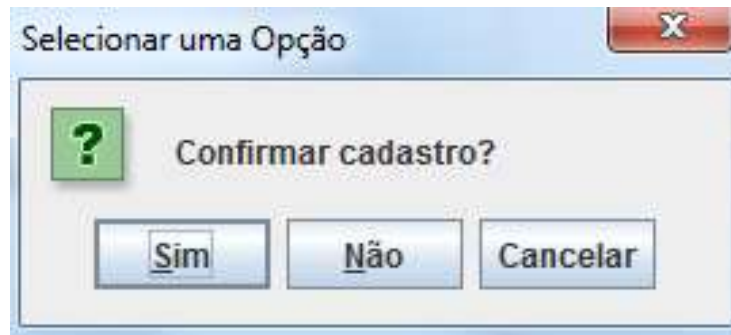
Caixa de diálogo

- Mensagem de alerta
 - Apresenta uma mensagem e requer somente a indicação que o utilizador leu a mensagem (ao clicar um botão "OK", por exemplo);
 - Método: showMessageDialog



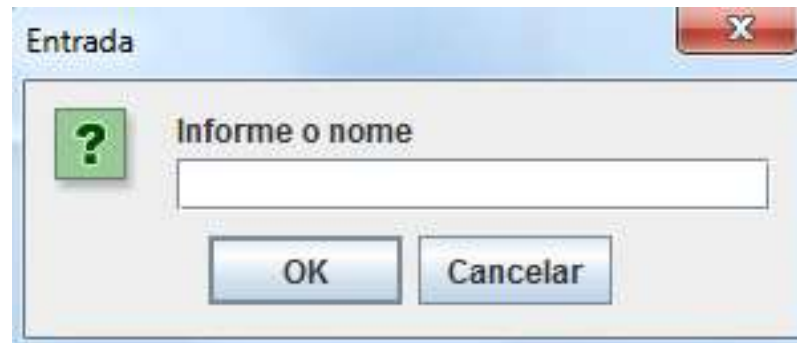
Caixa de diálogo

- Mensagem de confirmação
 - Apresenta uma mensagem e requer uma de três opções;
 - Método: `showConfirmDialog`



Caixa de diálogo

- Mensagem de entrada
 - Apresenta uma mensagem e requer uma entrada;
 - Método: `showInputDialog`





Caixa de diálogo

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class bemvindo
{
    public static void main(String args[])
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Bem vindo
                                         a programação em Java");
        System.exit(0);
    }
}
```

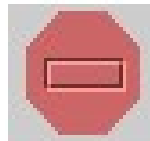
Caixa de diálogo

- Variações de ícones nas caixas de diálogos

Tipos diálogo

- ERROR_MESSAGE

Ícone



Descrição

Exibe um diálogo que indica um erro

- **INFORMATION_MESSAGE**



Exibe um diálogo com uma mensagem informacional

- WARNING_MESSAGE



Exibe uma mensagem que adverte o usuário

- QUESTION_MESSAGE



Exibe um diálogo que impõe uma pergunta para o usuário

- 1) Faça uma aplicação que leia dois números inteiros e mostre a soma



Exercícios

- 2) Faça uma aplicação que calcule a conta de energia de uma residência. Para calcular o usuário deve informar, como entrada, o total kw/h consumido no mês e a bandeira atribuída (1-Azul, 2-Amarela e 3-Vermelha). Validar se a bandeira foi informada umas das entradas solicitadas. Mostrar: o **valor final** da conta e o detalhamento de três taxas cobradas, no caso: **consumo mensal, taxa de bandeira e tarifa de iluminação pública**. Para o consumo mensal deve multiplicar o total kw/h consumido pelo valor de cada kw/h que varia em função da bandeira (total kw/h consumido x valor de cada kw/h). Caso a bandeira for azul o valor de cada kw/h será R\$ 0,736, amarela R\$ 0,817 e vermelha R\$ 0,875. A taxa da bandeira é fixa, no caso for azul este custeio é isento, bandeira amarela é R\$ 4,78 e bandeira vermelha de R\$ 7,53. A tarifa de iluminação pública é R\$ 31,75 e mais 0,575% sobre o consumo mensal. O valor final é a soma das três taxas.



Exercícios

- 3) Faça um aplicativo que calcule a folha salarial de uma empresa mostrando o salário bruto (sem descontos) e o salário líquido (com descontos). Para calcular o salário bruto deve informar o número de salários mínimos (quantitativo podendo ser em unidades ou fração) e o número de filhos (unidades) que o mesmo possui. Para cada filho a empresa concede o benefício de R\$ 58,00 e sabe-se que o valor atual de cada salário mínimo é R\$ 1320,00. Além do benefício dos filhos a empresa também concede R\$ 350,00 de vale alimentação. Para calcular o salário líquido desconta-se 7,5% de imposto de renda e mais 6% para a previdência social, entretanto os descontos não aplicam no vale alimentação. Mostrar: salário bruto, desconto aplicado no imposto de renda, desconto aplicado na previdência social, total de descontos (soma dos descontos) e o salário líquido.