



INSTITUTO FEDERAL
Norte de Minas Gerais
Campus Teófilo Otoni

Programação para
Dispositivos
Móveis

TADS

Professor: Henrique Faria de Oliveira

Trabalho I de Programação para Dispositivos Móveis

Data de entrega: 25/11/2024

Valor: 20 pontos

Aluno: _____

- a. O trabalho é prático e individual;
 - b. Deve ser desenvolvido, exclusivamente, no Android Studio na linguagem Java;
 - c. Deve ser enviado o projeto exportado em .zip;
 - d. Trabalhos que não compilarem não serão avaliados (resolver até onde conseguir);
 - e. O nome do projeto deve ser: Trab1_NomeAluno. Exemplo: Trab1_Henrique;
 - f. Serão aceitos trabalhos enviados até o final do dia 25/11/2024, as 23:59;
 - g. Cópias parciais ou totais entre outros trabalhos será atribuído a nota 0 (zero) para todas as cópias;
- 1) Faça um aplicativo que calcule a dosagem de determinado medicamento mostrando quantas gotas o paciente deve tomar. Como entrada deve ser informado a idade (campo numérico inteiro) e o peso (campo numérico decimal). Validar as entradas se foram preenchidas, caso contrário emitir um Toast e focar o cursor na entrada correspondente. A idade deve validar valores informados entre 0 e 150 e o peso de 0 até 600. Caso contrário apenas emitir um Toast que os valores informado estão incorretos. A saída deve mostrar o total de gotas em valor inteiro (sem casas decimais). Um medicamento que possui 380 mg corresponde a 15 gotas. Os requisitos para obter os miligramas estão em função da idade e posteriormente o peso. Abaixo seguem as regras:

- a) Adultos ou adolescentes com idade a partir de 12 anos a dosagem é utilizada a seguinte a tabela:

Peso	Dosagem
Abaixo de 60 kg	535 mg
A partir de 60 kg	760 mg

- b) Crianças e adolescentes com idade abaixo de 12 anos a dosagem é utilizada a seguinte a tabela:

Peso	Dosagem
Até 9 kg	50 mg
Acima de 9 kg até 16 kg	80 mg
Acima de 16 kg até 24 kg	150 mg
Acima de 24 kg até 30 kg	260 mg
Acima de 30 kg	380 mg

Observação: A organização do layout será avaliada juntamente com os requisitos!