

[2016학번 교양과목 영역별 이수학점]

대 학	전공(학과/학부)	기초교양						심화 교양	특성 교양	교양최저 이수기준 학점	교양과 목이수 상한학 점
		공통기초				자연이공 계기초					
		국어 와작 문	글쓰 기와 소통	컴퓨 터활 용	외국 어/한 국어	수학	자연 과학				
전자정보 대학	소프트웨어학과	3	3	0	6	19		12	3	46	62

[2016학번 전공 이수학점 기준]

대 학	전공(학과/학부)	교양과정			전공과정					교 직	일반 선택	졸업 학점
		필수	선택	계	최소전공인정학점			선택 (심화)	계			
					필수	선택	소계					
전자정보 대학	소프트웨어학과	3	43	46	36	36	72	21	93		0이상	150

◎ 소프트웨어학과 교양과정 이수모형

영역		분야	이수 사항		최저이수학점
			1학기	2학기	
Ⅰ 기초교양	공통 기초	국어와 작문		국어와 작문 이수	3
		외국어	Action English 이수	영어읽기와 토론 이수	6
		한국어(외국인)			
		글쓰기와 소통	발표와 토론의 실제 이수	3	
		컴퓨터와 활용		0	
	자연 이공계 기초	수학	수학Ⅰ 이수	수학Ⅱ 이수	19
		기초과학	기초컴퓨터프로그래밍 이수 기초통계학및실습 이수	맛보기물리학및실험 이수 응용컴퓨터프로그래밍 이수	
Ⅱ 심화교양		1. 문학과 문화	언어로의 초대 이수		12
		2. 역사와 철학	동양문화사 이수		
		3. 인간과 사회		공업경영과 경제 이수	
		4. 자연과 생명			
		5. 기술과 문명	공학윤리와 역사 이수		
		6. 예술과 체육			
Ⅲ 특성교양		1. 개신중점강좌			3
		2. 지역사회·문화			
		3. 진로와 선택			
		4. 실용외국어		토익 듣기와 읽기 이수권장	
		5. 여가와 취미			
합계					46

- "이수"로 제시된 내용은 반드시 이수하여야 한다. 다만 '이수권장'은 모집단위에서 추천한 과목으로 가급적 이수토록 한다.

◎ 소프트웨어학과(Department of Computer Science) : 전공과정

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교 과 목 명	학점
1	1	전필	5111001	이산수학(Discrete Mathematics)	3-3-0
		전선	5111004 5111050	창의공학설계(Creative Engineering Design) 미래설계탐색 I (Exploration of Future Design I)	2-0-4 1-0-2
	2	전필	5111002	컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer Systems)	3-3-0
		전선	5111003 5111051	소프트웨어도구 실험(Lab of Fundamental Software Tools) 미래설계탐색 II (Exploration of Future Design II)	2-1-2 1-0-2
2	1	전필	5111005 5111006	논리회로 및 실험(Logic Circuit and Lab) 자료구조(Data Structures)	3-2-2 3-3-1
		전선	5111007	객체지향 프로그래밍(Object-Oriented Programming)	3-2-2
			5111008	선형대수학(Linear Algebra)	3-3-0
			5111009	오토마타(Automata)	3-3-0
			5111052	미래설계준비 I (Preparations of Future Design I)	1-0-2
			5111053	기초프로젝트(Fundamental Project Practice)	2-0-4
	2	전필	5111010 5111011 5111022	컴퓨터구조(Computer Architecture) 프로그래밍언어론(Principles of Programming Languages) 알고리즘(Algorithms)	3-3-0 3-3-0 3-3-0
		전선	5111012	시스템프로그래밍(Systems Programming)	3-3-0
			5111014 5111054 5111055	인간컴퓨터상호작용 프로그래밍(HCI Programming) 미래설계준비 II (Preparations of Future Design II) 개발프로젝트(Development Project Practice)	3-2-2 1-0-2 2-0-4
3	1	전필	5111015 5111016	운영체제(Operation Systems) 객체지향 설계(Object-Oriented Design)	3-3-0 3-3-1
		전선	5111018	웹기반소프트웨어 개발(Web-based Software Development)	3-2-2
			5111045	펌웨어프로그래밍(Firmware Programming)	3-2-2
			5111020	데이터통신(Data Communication)	3-3-0
			5111056 5111057	미래설계구현 I (Implementation of Future Design I) 전문프로젝트(Project Application Practice)	1-0-2 2-0-4
	2	전필	5111024 5111061	소프트웨어공학(Software Engineering) 산학프로젝트(종합설계)(Interlink Project Practice, Comprehensive Design) ¹⁾	3-3-0 2-0-4
		전선	5111013	확률및통계(Probability and Statistics)	3-3-0
			5111023	컴파일러(Compiler)	3-3-1
			5111025	컴퓨터네트워크(Computer Networks)	3-3-0
			5111026	데이터베이스시스템(Database System)	3-3-1
			5111027	컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	3-3-1
			5111058	미래설계구현 II (Implementation of Future Design II)	1-0-2

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교 과 목 명	학점
4	1	일선	5111028	인턴십 I (Internship I)	3-0-4주
			5111029	인턴십Ⅳ(InternshipⅣ)	15-0-16주
			5111065	실무프로젝트 I (Practical Software Project I)	6-0-12
		전필	5111062	캡스톤디자인 I (Capstone Design I)	2-0-4
		전선	5111031	임베디드시스템(Embedded Systems)	3-2-2
			5111032	영상처리(Image Processing)	3-3-0
			5111033	인공지능(Artificial Intelligence)	3-3-0
			5111068	산학초청세미나 I (Educational-Industrial Special Seminar I)	1-2-0
	5111036		컴퓨터교재연구 및 지도법(Computer Instructional Resources and Methods)	3-3-0	
	5111067	데이터베이스설계(Database Design)	3-2-2		
	2	일선	5111037	인턴십Ⅱ(InternshipⅡ)	15-0-16주
			5111038	인턴십Ⅲ(InternshipⅢ)	3-0-4주
			5111066	실무프로젝트Ⅱ(Practical Software ProjectⅡ)	3-0-6
		전필	5111064	캡스톤디자인Ⅱ(Capstone DesignⅡ)	2-0-4
전선		5111063	그래프이론(Graph Theory)	3-3-0	
		5111041	정보보호(Information Security)	3-3-0	
		5111042	정보검색(Information Retrieval)	3-3-0	
	5111069	산학초청세미나Ⅱ(Educational-Industrial Special SeminarⅡ)	1-2-0		
5111046	컴퓨터논리 및 논술(Logic and Essay Writing in Computer Education)	3-3-0			
5111044	컴퓨터교육론(Computer Subject Teaching)	3-3-0			
전공 { 필수 13 과목 36 학점 선택 36 과목 87 학점 계 49 과목 123 학점					
타학과 전공선택 인정 교과목			4131001	빅데이터처리(Big Data Processing)	3-2-2
			4131002	실험실 프로젝트(Lab. Project)	3-2-2
			4131003	정보콘텐츠 SW프로젝트(Information Contents Project)	3-2-2

1) 캡스톤디자인(Capstone Design)지정 교과목

소프트웨어학과 선수과목 지정

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교과목명	교과목 번 호	선수과목
2	1	전필	5111006	자료구조	5111002	컴퓨터시스템개론 (1-2)
		전선	5111007	객체지향프로그래밍	0622014	응용컴퓨터프로그래밍(1-2)
2	2	전필	5111010 5111022	컴퓨터구조 알고리즘	5111005 5111006	논리회로 및 실험(2-1) 자료구조(2-1)
3	1	전필	5111015	운영체제	5111010	컴퓨터구조 (2-2)
		전선	5111045	펌웨어프로그래밍	5111010	컴퓨터구조 (2-2)
		전필	5111016	객체지향설계	5111007	객체지향프로그래밍(2-1)
	2	전선	5111026	데이터베이스시스템	5111006	자료구조(2-1)
4	1	전필	5111062	캡스톤디자인 I	5111061	산학프로젝트(종합설계) (3-2)
		전선	5111067	데이터베이스설계	5111026	데이터베이스시스템(3-2)
	2	전선	5111064	캡스톤디자인 II	5111062	캡스톤디자인 I (4-1)

소프트웨어학과 공학교육인증 표준이수모형

구분	교과목	비 고
BSM	수학I, 수학II, 맛보기물리학및실험, 기초통계학 및 실습, 이산수학, 선형대수학 이수	19학점 이상 이수
전공	컴퓨터시스템개론, 논리회로 및 실험(1), 자료구조, 컴퓨터구조, 프로그래밍언어론, 알고리즘(1), 운영체제, 객체지향 설계(1), 소프트웨어공학(1), 캡스톤디자인 I (2), 미래설계탐색 I, 미래설계탐색 II, 미래설계준비 I, 미래설계준비 II, 미래설계구현 I, 미래설계구현 II, 기초프로젝트(2), 개발프로젝트(2), 전문프로젝트(2), 산학프로젝트(종합설계)(2)	43학점 (14) 이수
	창의공학설계(2), 소프트웨어도구실험, 객체지향프로그래밍(1), 오토마타, 시스템프로그래밍(1), 인간컴퓨터상호작용 프로그래밍(1), 웹기반소프트웨어개발(1), 펌웨어프로그래밍(1), 데이터통신, 확률및통계, 컴파일러(1), 컴퓨터네트워크, 데이터베이스시스템(1), 컴퓨터그래픽스(1), 임베디드시스템(1), 영상처리, 인공지능, 산학특강초청세미나I, 데이터베이스설계, 그래프이론, 정보보호, 정보검색, 산학특강초청세미나II, 캡스톤디자인 II(2)	37학점 이상 이수
일반선택	인턴쉽I, 인턴쉽II, 인턴쉽III, 인턴쉽IV, 실무프로젝트I, 실무프로젝트II, 교직 및 타 학과(부) 전공과정 전체분야	

- 괄호() 안의 숫자는 프로젝트 학점 수.
- 2013년도 입학생부터는 토익 700점 이상에 상응하는 공인영어 점수 획득 필수 (미 충족시 공학인증 PD지정 영어 교과 추가 수강)