

[2018학번 교양과목 영역별 이수학점]

대 학	전공(학과/학부)	기초교양						심화 교양	특성 교양	교양최저 이수기준 학점	교양과 목이수 상한학 점
		공통기초				자연이공 계기초					
		국어 와작 문	글쓰 기와 소통	컴퓨 터활 용	외국 어/한 국어	수학	자연 과학				
전자정보 대학	소프트웨어학과	3	3	0	6	19		9	3	43	56

[2018학번 전공 이수학점 기준]

대 학	전공(학과/학부)	교양과정			전공과정					교 직	일반 선택	졸업 학점
		필수	선택	계	최소전공인정학점			선택 (심화)	계			
					필수	선택	소계					
전자정보 대학	소프트웨어학과	3	40	43	33	33	66	18	84		0이상	140

◎ 소프트웨어학과 교양과정 이수모형

영역		분야	이수 사항		최저이수학점
			1학기	2학기	
기초교양	공통기초	국어와 작문	대학 글쓰기 이수		3
		외국어	Action English 이수	영어읽기와 토론 이수	6
		한국어(외국인)	외국어로서의 한국어 I,II 이수		
		글쓰기와 소통	발표와 토론의 실제 이수		3
		컴퓨터와 활용			0
	자연이공계기초	수학	수학I 이수	수학II 이수	19
		기초과학	기초컴퓨터프로그래밍 이수 기초통계학및실습 이수	응용컴퓨터프로그래밍 이수 맞보기물리학및실험 이수	
	심화교양		1.문학과 문화	공업법규와 창업(분야3) 이수 공학윤리와 역사 (분야5) 이수 1.문학과 문화 영역 또는 2.역사와 철학 영역에서 택 1	
2.역사와 철학					
3.인간과 사회					
4.자연과 생명					
5.기술과 문명					
6.예술과 체육					
특성교양		1. 개신중점강좌	2. 지역사회문화 영역에서 아래 교과목 중 택 1 (동양고전이야기, 문화로 보는 생활사, 근현대의 역사와 인물, 한국 속의 세계문화유산, 충북지역문화와 동아시아 문화교류)		3
		2. 지역사회·문화			
		3. 진로와 선택			
		4. 실용외국어			
		5. 여가와 취미			
합계					43

※ 문학·사학·철학분야에 해당하는 교양과목을 반드시 9학점 이상을 이수하여야 한다(13쪽 참조).

- 각 영역별로 최저이수학점이 3학점을 초과할 경우 어느 한 학기에 편중하여 이수치 말고 2개 학기에 걸쳐 고루 이수토록 한다.
- 각 영역별로 최저이수학점 이상을 이수하여야 한다.
- "이수"로 제시된 내용은 반드시 이수하여야 한다. 다만 '이수권장'은 모집단위에서 추천한 과목으로 가급적 이수토록 한다.
- 특성교양영역은 한 분야에서 두 과목 이상을 수강하여도 한 과목만 최저이수 기준학점으로 인정한다.
- 외국인의 경우, '외국어' 분야가 아닌 '한국어' 분야에서 6학점 이상을 이수하여야 한다.

◎ 소프트웨어학과(Department of Computer Science) : 전공과정

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교 과 목 명(영문)	학점
1	1	전필	5111001	이산수학(Discrete Mathematics)	3-3-0
		전선	5111004 5111050	창의공학설계(Creative Engineering Design) 미래설계탐색 I (Exploration of Future Design I)	2-0-4 1-0-2
	2	전필	5111002	컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer Systems)	3-3-0
		전선	5111003 5111051	소프트웨어도구 실험(Lab of Fundamental Software Tools) 미래설계탐색 II (Exploration of Future Design II)	2-1-2 1-0-2
2	1	전필	5111006 5111010	자료구조(Data Structures) 컴퓨터구조(Computer Architecture)	3-3-1 3-3-0
		전선	5111007 5111008 5111052 5111053	객체지향 프로그래밍(Object-Oriented Programming) 선형대수학(Linear Algebra) 미래설계준비 I (Preparations of Future Design I) 기초프로젝트(Fundamental Project Practice)	3-2-2 3-3-0 1-0-2 2-0-4
	2	전필	5111011 5111022	프로그래밍언어론(Principles of Programming Languages) 알고리즘(Algorithms)	3-3-0 3-3-0
		전선	5111012 5111014 5111054 5111070	시스템프로그래밍(Systems Programming) 인간컴퓨터상호작용 프로그래밍(HCI Programming) 미래설계준비 II (Preparations of Future Design II) 오픈소스개발프로젝트(Open Source Development Project Practice)	3-3-0 3-2-2 1-0-2 2-0-4
3	1	전필	5111015 5111016	운영체제(Operation Systems) 객체지향 설계(Object-Oriented Design)	3-3-0 3-3-1
		전선	5111018 5111023 5111025 5111056 5111071	웹기반소프트웨어 개발(Web-based Software Development) 컴파일러(Compiler) 컴퓨터네트워크(Computer Networks) 미래설계구현 I (Implementation of Future Design I) 오픈소스전문프로젝트(Open Source Project Application Practice)	3-2-2 3-3-1 3-3-0 1-0-2 2-0-4
	2	전필	5111024 5111061	소프트웨어공학(Software Engineering) 산학프로젝트(중합설계)(Interlink Project Practice, Comprehensive Design) ¹⁾	3-3-0 2-0-4
		전선	5111013 5111026 5111027 5111045 5111058 5111072	확률및통계(Probability and Statistics) 데이터베이스시스템(Database System) 컴퓨터그래픽스(Computer Graphics) 펌웨어프로그래밍(Firmware Programming) 미래설계구현 II (Implementation of Future Design II) 클라우드컴퓨팅(Cloud Computing)	3-3-0 3-3-1 3-2-2 3-2-2 1-0-2 3-3-0

1) 캡스톤디자인(Capstone Design)지정 교과목

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교 과 목 명(영문)	학점
4	1	일선	5111028	인턴십 I (Internship I)	3-0-4주
			5111029	인턴십 IV(Internship IV)	15-0-16주
			5111065	실무프로젝트 I (Practical Software Project I)	3-0-6
		전필	5111062	캡스톤디자인 I (Capstone Design I)	2-0-4
		전선	5111031	임베디드시스템(Embedded Systems)	3-2-2
			5111032	영상처리(Image Processing)	3-3-0
			5111033	인공지능(Artificial Intelligence)	3-3-0
			5111073	빅데이터시스템설계(Big Data System Design)	3-2-2
			5111068	산학초청세미나 I (Educational-Industrial Special Seminar I)	1-0-2
			5111036	컴퓨터교재연구 및 지도법(Computer Instructional Resources and Methods)	3-3-0
	2	일선	5111037	인턴십 II (Internship II)	15-0-16주
			5111038	인턴십 III(Internship III)	3-0-4주
			5111066	실무프로젝트 II(Practical Software Project II)	6-0-12
		전필	5111064	캡스톤디자인 II (Capstone Design II)	2-0-4
		전선	5111041	정보보호(Information Security)	3-3-0
			5111042	정보검색(Information Retrieval)	3-3-0
			5111074	비정형데이터처리(Unstructured Big Data Processing)	3-3-0
			5111075	데이터분석시각화(Data Analysis Visualization)	3-3-0
5111069	산학초청세미나 II (Educational-Industrial Special Seminar II)		1-0-2		
5111046	컴퓨터논리 및 논술(Logic and Essay Writing in Computer Education)	3-3-0			
5111044	컴퓨터교육론(Computer Subject Teaching)	3-3-0			
전공 { 필수 12 과목 33 학점 선택 36 과목 87 학점 계 48 과목 120 학점					
타 학과 전공선택 인정 교과목	4131001	빅데이터처리(Big Data Processing)	3-2-2		
	4131002	실험실 프로젝트(Lab. Project)	3-2-2		
	4131003	정보콘텐츠 SW프로젝트(Information Contents Project)	3-2-2		

소프트웨어학과 선수과목 지정

학년	학기	이수 구분	교과목 번 호	교과목명	교과목 번 호	선수과목
2	1	전필	5111006	자료구조	5111002	컴퓨터시스템개론 (1-2)
		전선	5111007	객체지향프로그래밍	0622014	응용컴퓨터프로그래밍 (1-2)
2	2	전필	5111022	알고리즘	5111001	이산수학(1-1)
					5111006	자료구조 (2-1)
3	1	전필	5111015	운영체제	5111010	컴퓨터구조 (2-1)
		전필	5111016	객체지향설계	5111007	객체지향프로그래밍 (2-1)
	2	전필	5111024	소프트웨어공학	5111016	객체지향설계 (3-1)
		전선	5111026	데이터베이스시스템	5111006	자료구조 (2-1)
		전선	5111045	펌웨어프로그래밍	5111010	컴퓨터구조 (2-1)
		전필	5111061	산학프로젝트(종합설계)	5111004	창의공학설계(1-1)
4	1	전필	5111062	캡스톤디자인 I	5111061	산학프로젝트(종합설계) (3-2)
		전선	5111073	빅데이터시스템설계	5111026	데이터베이스시스템 (3-2)
	2	전선	5111064	캡스톤디자인 II	5111062	캡스톤디자인 I (4-1)

소프트웨어학과 전공과정 표준이수모형

<div>학기</div> <div>학년</div>	1학기	2학기	비 고
1	*이산수학 : 3-3-0 창의공학설계 : 2-0-4 미래설계탐색Ⅰ : 1-0-2 대학 글쓰기 : 3-3-0 Action English : 3-3-1 수학Ⅰ : 3-3-1 기초컴퓨터프로그래밍 : 3-2-2	*컴퓨터시스템개론 : 3-3-0 소프트웨어도구실험 : 2-1-2 미래설계탐색Ⅱ : 1-0-2 영어읽기와 토론 : 3-3-1 수학Ⅱ : 3-3-1 맛보기물리학및실험 : 4-3-2 응용컴퓨터프로그래밍 : 3-2-2	전공필수 6 전공선택 6 공통기초 9 자연이공계기초 16 <hr/> 합계 37 학점 * : 전공필수
2	*자료구조 : 3-3-1 *컴퓨터구조 : 3-3-0 미래설계준비Ⅰ : 1-0-2 기초프로젝트 : 2-0-4 객체지향프로그래밍 : 3-2-2 선형대수학 : 3-3-0 기초통계학및실습 : 3-2-2	*프로그래밍언어론 : 3-3-0 *알고리즘 : 3-3-0 미래설계준비Ⅱ : 1-0-2 오픈소스개발프로젝트 : 2-0-4 시스템프로그래밍 : 3-3-0 인간컴퓨터상호작용프로그래밍 : 3-2-2 공학윤리와 역사 : 3-3-0	전공필수 12 전공선택 18 자연이공계기초 3 심화교양 3 <hr/> 합계 36 학점 * : 전공필수
3	*운영체제:3-3-0 *객체지향 설계:3-3-1 미래설계구현Ⅰ:1-0-2 오픈소스전문프로젝트:2-0-4 웹기반소프트웨어개발:3-2-2 컴파일러:3-3-1 컴퓨터네트워크:3-3-0 발표와 토론의 실제 :3-3-0	*소프트웨어공학:3-3-0 *산학프로젝트(종합설계):2-0-4 미래설계구현Ⅱ:1-0-2 확률및통계:3-3-0 데이터베이스시스템:3-3-1 컴퓨터그래픽스:3-2-2 펌웨어프로그래밍:3-2-2 클라우드컴퓨팅:3-3-0 공업법규와 창업:3-3-0	전공필수 11 전공선택 28 공통기초 3 심화교양 3 <hr/> 합계 45 학점 * : 전공필수
4	*캡스톤디자인Ⅰ : 2-0-4 임베디드시스템 : 3-2-2 영상처리 : 3-3-0 인공지능 : 3-3-0 빅데이터시스템설계:3-2-2 산학초청세미나Ⅰ : 1-0-2 컴퓨터교재연구및지도법 : 3-3-0 특성교양 : 3-3-0	*캡스톤디자인Ⅱ : 2-0-4 정보보호 : 3-3-0 정보검색 : 3-3-0 비정형데이터처리: 3-3-0 데이터분석시각화: 3-3-0 산학초청세미나Ⅱ : 1-0-2 컴퓨터논리및논술 : 3-3-0 컴퓨터교육론 : 3-3-0 심화교양1,2영역 중 택 1 : 3-3-0	전공필수 4 전공선택 35 특성교양 3 심화교양 3 <hr/> 합계 45 학점 * : 전공필수

소프트웨어학과 공학교육인증 표준이수모형

구분	교과목	비 고
BSM	수학I, 수학II, 맛보기물리학및실험, 기초통계학 및 실습, 이산수학, 선형대수학 이수	19학점 이상 이수
전공	컴퓨터시스템개론, 자료구조, 컴퓨터구조, 프로그래밍언어론, 알고리즘(1), 운영체제, 객체지향설계(1), 소프트웨어공학(1), 캡스톤디자인 I (2), 캡스톤디자인 II (2), 미래설계탐색 I, 미래설계탐색 II, 미래설계준비 I, 미래설계준비 II, 미래설계구현 I, 미래설계구현 II, 기초프로젝트(2), 오픈소스개발프로젝트(2), 오픈소스전문프로젝트(2), 산학프로젝트(종합설계)(2)	42학점 (15) 이수
	창의공학설계(2), 소프트웨어도구실험, 객체지향프로그래밍(1), 시스템프로그래밍(1), 인간컴퓨터상호작용프로그래밍(1), 웹기반소프트웨어개발(1), 컴파일러(1), 컴퓨터네트워크, 확률및통계, 데이터베이스시스템(1), 컴퓨터그래픽스(1), 펌웨어프로그래밍(1), 클라우드컴퓨팅, 임베디드시스템(1), 영상처리, 인공지능, 빅데이터시스템설계(1), 산학초청세미나I, 정보보호, 정보검색, 비정형데이터처리, 데이터분석시각화, 산학초청세미나II	18학점 이상 이수
일반선택	인턴십I, 인턴십II, 인턴십III, 인턴십IV, 실무프로젝트I, 실무프로젝트II, 교직 및 타 학과(부) 전공과정 전체분야	

- 괄호() 안의 숫자는 프로젝트 학점 수.
- 2013년도 입학생부터는 토익 700점 이상에 상응하는 공인영어 점수 획득 필수 (미 충족시 공학인증 PD지정 영어 교과 추가 수강)
- 2018년도 입학생부터는 단기, 중기, 장기 인턴십 중 한 개 필수 이수