

[2017학번 교양과목 영역별 이수학점]

| 대 학 | 전공(학과/학부) | 기초교양 | | | | | | 심화 교양 | 특성 교양 | 교양최저 이수기준 학점 | 교양과 목이수 상한학 점 |
|------------|-----------|---------------|----------------|---------------|-----------------|-------------|----------|----------|----------|--------------------|------------------------|
| | | 공통기초 | | | | 자연이공 계기초 | | | | | |
| | | 국어 와작 문 | 글쓰 기와 소통 | 컴퓨 터활 용 | 외국 어/한 국어 | 수학 | 자연 과학 | | | | |
| 전자정보 대학 | 소프트웨어학과 | 3 | 3 | 0 | 6 | 19 | | 12 | 3 | 46 | 57 |

[2017학번 전공 이수학점 기준]

| 대 학 | 전공(학과/학부) | 교양과정 | | | 전공과정 | | | | | 교 직 | 일반 선택 | 졸업 학점 |
|---------|-----------|------|----|----|----------|----|----|---------|----|-----|-------|-------|
| | | 필수 | 선택 | 계 | 최소전공인정학점 | | | 선택 (심화) | 계 | | | |
| | | | | | 필수 | 선택 | 소계 | | | | | |
| 전자정보 대학 | 소프트웨어학과 | 3 | 43 | 46 | 36 | 36 | 72 | 21 | 93 | | 0이상 | 150 |

◎ 소프트웨어학과 교양과정 이수모형

| 영역 | | 분야 | 이수 사항 | | 최저이수학점 |
|-------------|-----------------|-----------|---|-------------------------------|--------|
| | | | 1학기 | 2학기 | |
| I 기초교양 | 공통 기초 | 국어와 작문 | | 국어와 작문 이수 | 3 |
| | | 외국어 | Action English 이수 | 영어읽기와 토론 이수 | 6 |
| | | 한국어(외국인) | 외국어로서의 한국어 I,II 이수 | | |
| | | 글쓰기와 소통 | 발표와 토론의 실제 이수 | | 3 |
| | | 컴퓨터와 활용 | | | 0 |
| | 자연 이공계 기초 | 수학 | 수학I 이수 | 수학II 이수 | 19 |
| | | 기초과학 | 기초컴퓨터프로그래밍 이수 기초통계학및실습 이수 | 맛보기물리학및실험 이수 응용컴퓨터프로그래밍 이수 | |
| II 심화교양 | | 1. 문학과 문화 | 공업경영과 경제 (분야3) 이수 공학윤리와 역사 (분야5) 이수 1.문학과 문화 영역에서 택 1 2.역사와 철학 영역에서 택 1 | | 12 |
| | | 2. 역사와 철학 | | | |
| | | 3. 인간과 사회 | | | |
| | | 4. 자연과 생명 | | | |
| | | 5. 기술과 문명 | | | |
| | | 6. 예술과 체육 | | | |
| III 특성교양 | | 1. 개신증점강좌 | 2. 지역사회문화 영역에서 아래 교과목 중 택 1 (동양고전이야기, 문화로 보는 생활사, 근현대의 역사와 인물, 한국 속의 세계문화유산, 충북지역문화와 동아시아 문화교류, 세계의 문화와 건축산책) | | 3 |
| | | 2 지역사회·문화 | | | |
| | | 3. 진로와 선택 | | | |
| | | 4. 실용외국어 | | | |
| | | 5. 여가와 취미 | | | |
| 합계 | | | | | 46 |

※ 문학·사학·철학분야에 해당하는 교양과목을 반드시 9학점 이상을 이수하여야 한다(13쪽 참조).

- 각 영역별로 최저이수학점이 3학점을 초과할 경우 어느 한 학기에 편중하여 이수치 말고 2개 학기에 걸쳐 고루 이수토록 한다.
- 각 영역별로 최저이수학점 이상을 이수하여야 한다.
- "이수"로 제시된 내용은 반드시 이수하여야 한다. 다만 '이수권장'은 모집단위에서 추천한 과목으로 가급적 이수토록 한다.
- 특성교양영역은 한 분야에서 두 과목 이상을 수강하여도 한 과목만 최저이수 기준학점으로 인정한다.
- 외국인의 경우, '외국어' 분야가 아닌 '한국어' 분야에서 6학점 이상을 이수하여야 한다.

◎ 소프트웨어학과(Department of Computer Science) : 전공과정

| 학년 | 학기 | 이수 구분 | 교과목 번 호 | 교 과 목 명 | 학점 |
|---------|---|--------------------------------------|----------------------------|--|-------|
| 1 | 1 | 전필 | 5111001 | 이산수학(Discrete Mathematics) | 3-3-0 |
| | | 전선 | 5111004 | 창의공학설계(Creative Engineering Design) | 2-0-4 |
| | | | 5111050 | 미래설계탐색 I (Exploration of Future Design I) | 1-0-2 |
| | 2 | 전필 | 5111002 | 컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer Systems) | 3-3-0 |
| | | 전선 | 5111003 | 소프트웨어도구 실험(Lab of Fundamental Software Tools) | 2-1-2 |
| | | | 5111051 | 미래설계탐색 II (Exploration of Future Design II) | 1-0-2 |
| 2 | 1 | 전필 | 5111005 | 논리회로 및 실험(Logic Circuit and Lab) | 3-2-2 |
| | | | 5111006 | 자료구조(Data Structures) | 3-3-1 |
| | | 전선 | 5111007 | 객체지향 프로그래밍(Object-Oriented Programming) | 3-2-2 |
| | | | 5111008 | 선형대수학(Linear Algebra) | 3-3-0 |
| | | | 5111009 | 오토마타(Automata) | 3-3-0 |
| | | | 5111052 | 미래설계준비 I (Preparations of Future Design I) | 1-0-2 |
| | 2 | 전필 | 5111010 | 컴퓨터구조(Computer Architecture) | 3-3-0 |
| | | | 5111011 | 프로그래밍언어론(Principles of Programming Languages) | 3-3-0 |
| | | 전선 | 5111022 | 알고리즘(Algorithms) | 3-3-0 |
| | | | 5111012 | 시스템프로그래밍(Systems Programming) | 3-3-0 |
| 3 | 1 | 전필 | 5111015 | 운영체제(Operation Systems) | 3-3-0 |
| | | | 5111016 | 객체지향 설계(Object-Oriented Design) | 3-3-1 |
| | | 전선 | 5111018 | 웹기반소프트웨어 개발(Web-based Software Development) | 3-2-2 |
| | | | 5111045 | 펌웨어프로그래밍(Firmware Programming) | 3-2-2 |
| | | | 5111020 | 데이터통신(Data Communication) | 3-3-0 |
| | | | 5111056 | 미래설계구현 I (Implementation of Future Design I) | 1-0-2 |
| | 5111057 | 전문프로젝트(Project Application Practice) | 2-0-4 | | |
| | 2 | 전필 | 5111024 | 소프트웨어공학(Software Engineering) | 3-3-0 |
| | | | 5111061 | 산학프로젝트(종합설계)(Interlink Project Practice, Comprehensive Design) ¹⁾ | 2-0-4 |
| | | 전선 | 5111013 | 확률및통계(Probability and Statistics) | 3-3-0 |
| | | | 5111023 | 컴파일러(Compiler) | 3-3-1 |
| | | | 5111025 | 컴퓨터네트워크(Computer Networks) | 3-3-0 |
| 5111026 | | | 데이터베이스시스템(Database System) | 3-3-1 | |
| 5111027 | 컴퓨터그래픽스(Computer Graphics) | 3-3-1 | | | |
| 5111058 | 미래설계구현 II (Implementation of Future Design II) | 1-0-2 | | | |

1) 캡스톤디자인(Capstone Design)지정 교과목

| 학년 | 학기 | 이수 구분 | 교과목 번 호 | 교 과 목 명 | 학점 |
|---|---|----------|------------|---|--------------|
| 4 | 1 | 일선 | 5111028 | 인턴십 I (Internship I) | 3-0-4 |
| | | | 5111029 | 인턴십Ⅳ(InternshipⅣ) | 주 15-0-16 |
| | | | 5111065 | 실무프로젝트 I (Practical Software Project I) | 3-0-6 |
| | | 전필 | 5111062 | 캡스톤디자인 I (Capstone Design I) | 2-0-4 |
| | | 전선 | 5111031 | 임베디드시스템(Embedded Systems) | 3-2-2 |
| | | | 5111032 | 영상처리(Image Processing) | 3-3-0 |
| | | | 5111033 | 인공지능(Artificial Intelligence) | 3-3-0 |
| | | | 5111068 | 산학초청세미나 I (Educational-Industrial Special Seminar I) | 1-0-2 |
| | | | 5111036 | 컴퓨터교재연구 및 지도법(Computer Instructional Resources and Methods) | 3-3-0 |
| | | | 5111067 | 데이터베이스설계(Database Design) | 3-2-2 |
| | 2 | 일선 | 5111037 | 인턴십 Ⅱ(Internship Ⅱ) | 15-0-16 |
| | | | 5111038 | 인턴십Ⅲ(InternshipⅢ) | 주 3-0-4 |
| | | | 5111066 | 실무프로젝트Ⅱ(Practical Software Project Ⅱ) | 6-0-12 |
| | | 전필 | 5111064 | 캡스톤디자인Ⅱ(Capstone DesignⅡ) | 2-0-4 |
| | | 전선 | 5111063 | 그래프이론(Graph Theory) | 3-3-0 |
| | | | 5111041 | 정보보호(Information Security) | 3-3-0 |
| | | | 5111042 | 정보검색(Information Retrieval) | 3-3-0 |
| | | | 5111069 | 산학초청세미나Ⅱ(Educational-Industrial Special SeminarⅡ) | 1-0-2 |
| 5111046 | 컴퓨터논리 및 논술(Logic and Essay Writing in Computer Education) | | 3-3-0 | | |
| 5111044 | 컴퓨터교육론(Computer Subject Teaching) | 3-3-0 | | | |
| 전공 { 필수 13 과목 36 학점 선택 36 과목 87 학점 계 49 과목 123 학점 | | | | | |
| 타 학과 전공선택 인정 교과목 | | | 4131001 | 빅데이터처리(Big Data Processing) | 3-2-2 |
| | | | 4131002 | 실험실 프로젝트(Lab. Project) | 3-2-2 |
| | | | 4131003 | 정보콘텐츠 SW프로젝트(Information Contents Project) | 3-2-2 |

소프트웨어학과 선수과목 지정

| 학년 | 학기 | 이수 구분 | 교과목 번 호 | 교과목명 | 교과목 번 호 | 선수과목 |
|----|----|----------|--------------------|---------------|--------------------|-----------------------------|
| 2 | 1 | 전필 | 5111006 | 자료구조 | 5111002 | 컴퓨터시스템개론 (1-2) |
| | | 전선 | 5111007 | 객체지향프로그래밍 | 0622014 | 응용컴퓨터프로그래밍(1-2) |
| 2 | 2 | 전필 | 5111010 5111022 | 컴퓨터구조 알고리즘 | 5111005 5111006 | 논리회로 및 실험(2-1) 자료구조(2-1) |
| 3 | 1 | 전필 | 5111015 | 운영체제 | 5111010 | 컴퓨터구조 (2-2) |
| | | 전선 | 5111045 | 펌웨어프로그래밍 | 5111010 | 컴퓨터구조 (2-2) |
| | | 전필 | 5111016 | 객체지향설계 | 5111007 | 객체지향프로그래밍(2-1) |
| | 2 | 전선 | 5111026 | 데이터베이스시스템 | 5111006 | 자료구조(2-1) |
| 4 | 1 | 전필 | 5111062 | 캡스톤디자인 I | 5111061 | 산학프로젝트(종합설계) (3-2) |
| | | 전선 | 5111067 | 데이터베이스설계 | 5111026 | 데이터베이스시스템(3-2) |
| | 2 | 전선 | 5111064 | 캡스톤디자인 II | 5111062 | 캡스톤디자인 I (4-1) |

소프트웨어학과 전공과정 표준이수모형

| 학기 학년 | 1학기 | 2학기 | 비 고 |
|----------|---|---|--|
| 1 | *이산수학 : 3-3-0 창의공학설계 : 2-0-4 미래설계탐색Ⅰ : 1-0-2 Action English : 3-3-1 수학Ⅰ : 3-3-1 기초컴퓨터프로그래밍 : 3-2-2 기초통계학및실습 : 3-2-2 공학윤리와 역사 : 3-3-0 | *컴퓨터시스템개론 : 3-3-0 소프트웨어도구실험 : 2-1-2 미래설계탐색Ⅱ : 1-0-2 국어와 작문 : 3-3-0 영어읽기와 토론 : 3-3-1 수학Ⅱ : 3-3-1 맛보기물리학및실습 : 4-3-2 응용컴퓨터프로그래밍 : 3-2-2 | 전공필수 6 전공선택 6 공통기초 9 자연이공계기초 19 심화교양 3 <hr/> 합계 43 학점 * : 전공필수 |
| 2 | *논리회로 및 실험 : 3-2-2 *자료구조 : 3-3-1 미래설계준비Ⅰ : 1-0-2 기초프로젝트 : 2-0-4 객체지향프로그래밍 : 3-2-2 선형대수학 : 3-3-0 오토마타 : 3-3-0 심화교양1,2영역 중 택 1 : 3-3-0 | *컴퓨터구조 : 3-3-0 *프로그래밍언어론 : 3-3-0 *알고리즘 : 3-3-0 미래설계준비Ⅱ : 1-0-2 개발프로젝트 : 2-0-4 시스템프로그래밍 : 3-3-0 인간컴퓨터상호작용프로그래밍 : 3-2-2 공업경영과 경제 : 3-3-0 | 전공필수 15 전공선택 21 심화교양 6 <hr/> 합계 42 학점 * : 전공필수 |
| 3 | *운영체제:3-3-0 *객체지향 설계:3-3-1 미래설계구현Ⅰ:1-0-2 전문프로젝트:2-0-4 웹기반소프트웨어개발:3-2-2 펌웨어프로그래밍:3-2-2 데이터통신:3-3-0 발표와 토론의 실제 :3-3-0 | *소프트웨어공학:3-3-0 *산학프로젝트(종합설계):2-0-4 미래설계구현Ⅱ:1-0-2 확률및통계:3-3-0 컴파일러:3-3-1 컴퓨터네트워크:3-3-0 데이터베이스시스템:3-3-1 컴퓨터그래픽스:3-3-1 심화교양1,2영역 중 택 1 : 3-3-0 | 전공필수 11 전공선택 28 공통기초 3 특성교양 3 <hr/> 합계 45 학점 * : 전공필수 |
| 4 | *캡스톤디자인Ⅰ : 2-0-4 임베디드시스템 : 3-2-2 영상처리 : 3-3-0 인공지능 : 3-3-0 산학초청세미나Ⅰ : 1-0-2 컴퓨터교재연구및지도법 : 3-3-0 데이터베이스설계 : 3-2-2 특성교양 : 3-3-0 | *캡스톤디자인Ⅱ : 2-0-4 그래프이론 : 3-3-0 정보보호 : 3-3-0 정보검색 : 3-3-0 산학초청세미나Ⅱ : 1-0-2 컴퓨터논리및논술 : 3-3-0 컴퓨터교육론 : 3-3-0 | 전공필수 4 전공선택 32 심화교양 3 <hr/> 합계 39 학점 * : 전공필수 |

소프트웨어학과 공학교육인증 표준이수모형

| 구분 | 교과목 | 비 고 |
|------|--|-----------------|
| BSM | 수학 I, 수학 II, 맛보기물리학및실험, 기초통계학 및 실습, 이산수학, 선형대수학 이수 | 19학점 이상 이수 |
| 전공 | 컴퓨터시스템개론, 논리회로 및 실험(1), 자료구조, 컴퓨터구조, 프로그래밍언어론, 알고리즘(1), 운영체제, 객체지향 설계(1), 소프트웨어공학(1), 캡스톤디자인 I (2), 미래설계탐색 I, 미래설계탐색 II, 미래설계준비 I, 미래설계준비 II, 미래설계구현 I, 미래설계구현 II, 기초프로젝트(2), 개발프로젝트(2), 전문프로젝트(2), 산학프로젝트(종합설계)(2) | 43학점 (14) 이수 |
| | 창의공학설계(2), 소프트웨어도구실험, 객체지향프로그래밍(1), 오토마타, 시스템프로그래밍(1), 인간컴퓨터상호작용 프로그래밍(1), 웹기반소프트웨어개발(1), 펌웨어프로그래밍(1), 데이터통신, 확률및통계, 컴파일러(1), 컴퓨터네트워크, 데이터베이스시스템(1), 컴퓨터그래픽스(1), 임베디드시스템(1), 영상처리, 인공지능, 산학초청세미나 I, 데이터베이스설계, 그래프이론, 정보보호, 정보검색, 산학초청세미나 II, 캡스톤디자인 II (2) | 37학점 이상 이수 |
| 일반선택 | 인턴쉽 I, 인턴쉽 II, 인턴쉽 III, 인턴쉽 IV, 실무프로젝트 I, 실무프로젝트 II, 교직 및 타 학과(부) 전공과정 전체분야 | |

· 괄호() 안의 숫자는 프로젝트 학점 수.

· 2013년도 입학생부터는 토익 700점 이상에 상응하는 공인영어 점수 획득 필수 (미 충족시 공학인증 PD지정 영어 교과 추가 수강)