

SISTEMA DE INFORMACIÓN DE BIODIVERSIDAD EN EL SALVADOR (SIBES).

Ministerio de Medio Ambiente y Recursos Naturales

Dirección General de Administración Gerencia de Tecnologías de Información y comunicación

Manual de Usuario

Versión: 2.0

SISTEMA DE BIODIVERSIDAD DE EL SALVADOR

MANUAL DE USUARIO

¡BIENVENIDO AL SISTEMA DE BIODIVERSIDAD DE EL SALVADOR!

1. Acceso al Sistema

El acceso al Sistema de Biodiversidad de El Salvador, debe llevarse a cabo a través de la URL, que redirigirá automáticamente a la página de inicio de sesión del sistema. Dicha URL es la siguiente: http://seaweb.marn.gob.sv:8080/

2. Pantalla de Inicio Sesión

Para que el usuario pueda ingresar al sistema deberá autenticarse, para ello al momento de ingresar al sitio web se le será presentado una pantalla de inicio de sesión (ver figura 1), en la cual deberá introducir sus credenciales.



Figura 1. Pantalla de inicio de sesión

3. Pantalla Principal

Una vez el usuario haya ingresado a SIBES, dependiendo del rol que tiene asignado en el sistema se le serán mostrados diferentes opciones. Los roles existentes en el sistema son los siguientes:

- Administrador
- Técnico

4. Pantalla Principal – Rol Administrador

Los usuarios que posean el rol de administrador de SIBES, se les será mostrado todas las opciones disponibles en el sistema las cuales son:

- Inicio
- Especie
- Publico
- Usuario
- Colector
- Ayuda
- Salir

Como se observa en la figura 2:



Figura 2. Pantalla de principal para el rol administrador

5. Pantalla Principal – Rol Técnico

Los usuarios que posean el rol de técnico de SIBES, se les será mostrado todas las opciones disponibles en el sistema las cuales son:

- Inicio
- Especie
- Colector
- Publico
- Ayuda
- Salir

Como se observa en la figura 3:



Figura 3. Pantalla de principal para el rol técnico

6. Pantalla Agregar Especie

Para ingresar a la pantalla de agregar especie, el usuario debe dar clic sobre la opción del menú especie, y dar clic sobre "Agregar", como se observa en la figura 4.



Figura 4. Opción agregar especie- menú principal

En la pantalla de agregar especie se mostrará un formulario con los campos necesaria para agregar una nueva especie al catálogo del MARN, como se observa en la figura 5.



Figura 5. Agregar especies al catálogo

Si en algún caso una de la opciones no se encuentra se presiona el botón agregar

. Se mostrará la siguiente figura 6.



Figura 6. Ventana para agregar una división.

Se da clic en "Guardar", se mostrará un mensaje éxito que la "División ingresada" al catálogo del MARN, y lo redireccionará a la figura 5.

En la figura 5. Se da clic en "Buscar", se mostrará un mensaje que se observa en la figura 7.



Figura 7. Ventana desea ingresar una especie

Se da clic en "Si", lo redireccionará a la página de ingreso de información de especie, que se muestra en la figura 8.



Figura 8. Ingreso de Información de especie.

Se presiona el botón totale t

En la figura 8. Se observa el botón "Agregar", al presionarlo esta lo redireccionará la figura 5.



Figura 9.Informacion de especie.

En la figura 9. Se puede observar la información de especie, donde se muestra un menú de navegación y tres botones que se describen a continuación:

- El "Agregar", lo redireccionará la figura 5.
- El "Editar", lo redireccionará la figura 8.
- El "Consultar", lo redireccionará la figura 19.

7. Pantalla de Avistamientos

Damos clic en la opción del submenú en avistamiento, se mostrará la siguiente figura 10.



Figura 10. Avistamiento de especie.

En la figura 10, se puede observar la pantalla de avistamiento en ella se encuentra el botón agregar, se da clic sobre el botón y se mostrará la siguiente figura 11.

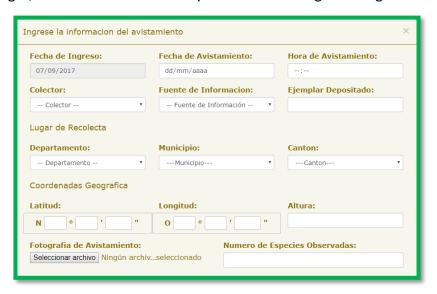


Figura 11. Ingreso de avistamiento de especie.

Se completa la información requerida de avistamiento las cuales son: fecha de avistamiento, colector, municipio, departamento, municipio, cantón, suelo y clase de tierra. Se da clic en el botón Guardar . Se mostrará un mensaje que el avistamiento fue ingresado correctamente. Como se muestra en la siguiente figura 12.

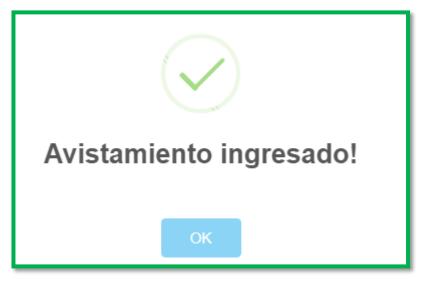


Figura 12. Mensaje de Avistamiento ingresado correctamente.

En la figura 10, se puede observar dos áreas una donde se muestra la taxonomía de la especie, la otra área datos del avistamiento, se observar dos botones uno el botón de editar y el otro botón de ver la información del avistamiento .

Se da clic en el botón de ver la información del avistamiento se muestra la siguiente figura 14.



Figura 14. Ver información de avistamiento de la especie.

Se da clic en el botón editar, se muestra la siguiente figura 15.



Figura 15. Editar información de avistamiento.

Se da clic en el botón guardar, se mostrará un mensaje de confirmación, de la modificaciones se realizaron con éxito. Se observa en la figura 16.



Figura 16. Modificaciones realizadas con éxito.

8. Pantalla de Mapa

Damos clic en la opción del submenú en Mapa, se mostrará la siguiente figura 17. Donde se puede observar el punto de georreferencia del avistamiento y la información del avistamiento.



Figura 17. Avistamiento de especie.

9. Pantalla Consulta Especie

Para consultar una especie, el usuario debe dar clic sobre la opción del menú especie, y dar clic sobre "consultar", como se observa en la figura 18.



Figura 18. Opción Consulta de especie-menú principal.

En la pantalla de consultar especie se mostrará un formulario con los campos necesaria para hacer la consulta de la especie en el catálogo del MARN, como se observa en la figura 19.



Figura 19. Consulta de catálogo de especies.

Se presiona el botón buscar, se mostrará la figura 20.



Figura 20. Consulta de catálogo de especies.

Se mostrará los resultados de la consulta, para realizar una consulta como mínimo se debe seleccionar el reino. Se da clic en el botón de "Información ", le mostrará la página de información de la especie que se observó en la figura 9.

10. Pantalla Agregar Usuario

Para agregar usuario, el usuario debe dar clic sobre la opción del menú usuario, y dar clic sobre "agregar", como se observa en la figura 21.



Figura 21. Opción agregar usuario- Menú Principal.

En la pantalla de agregar usuario se mostrará un formulario con los campos necesaria para agregar un usuario, como se observa en la figura 22.



Figura 22. Agregar usuario.

Se presiona el botón agregar, se mostrará un mensaje que el usuario fue ingresado correctamente como se observa en la figura 23.



Figura 23. Usuario ingresado con éxito.

11. Pantalla Estado Usuario

Para estado usuario, el usuario debe dar clic sobre la opción del menú usuario, y dar clic sobre "Estado", como se observa en la figura 24.



Figura 24. Opción estado usuario- Menú Principal.

En la pantalla de estado usuario se mostrará una tabla con la información de los usuarios, se muestra dos botones una para dar de baja al usuario y para cambiar el rol del usuario, como se observa en la figura 25.

Estado de usuarios			
Nombre Completo	Usuario	Tipo Usuario	Accion
Nombre Usuario	admin	Administrador	Dar Baja Cambiar rol
Carlos Hernandez	carlos11	Técnico	Dar Baja Cambiar rol
xerfio mole	xerfio77	Técnico	Dar Baja Cambiar rol
xerfio bauer	xerfio76	Técnico	Dar Baja Cambiar rol
Sandra	Sandra12	Técnico	Dar Baja Cambiar rol

Figura 25. Estado usuario.

En la opción de Dar de Baja, se presiona el botón, se muestra la siguiente figura 26.



Figura 26. Dar de baja al usuario.

Se da clic en el botón aceptar, se dará de baja al usuario.

En la opción de cambiar roll, se da clic en el botón cambiar roll, se muestra la siguiente figura 27.



Figura 27. Cambiar rol de usuario.

Se selecciona un tipo de rol ya sea administrador o técnico. Se presiona el botón aceptar se cambia el rol del usuario.

12. Pantalla Publico

Para el público, el usuario debe dar clic sobre la opción del menú público, como se observa en la figura 28.



Figura 28. Cambiar rol de usuario.

En la pantalla del público se mostrará la siguiente figura 29. Que tiene 5 opciones que puede observar a lado lateral de la figura 29.



Figura 29. Pantalla público

13. Pantalla Colector

Para agregar colector, el usuario debe dar clic sobre la opción del menú colector, y dar clic sobre "agregar", como se observa en la figura 21.



Figura 30. Opción agregar colector- Menú Principal.

En la pantalla de agregar colector se mostrará un formulario con los campos necesaria para agregar un colector, como se observa en la figura 31.



Figura 31. Agregar colector.

Se presiona el botón agregar, se mostrará un mensaje que el colector fue ingresado correctamente como se observa en la figura 32.



Figura 32. Colector ingresado con éxito.

14. Pantalla Ayuda

Para la opción de ayuda, él usuario debe dar clic sobre la opción del menú de ayuda, como se observa en la figura 33.



Figura 33. Opción ayuda- Menú Principal.

Se mostrará el manual de ayuda en formato PDF, como se observar en la figura 34.



Figura 34. Manual de Usuario

15. Pantalla Salir

Para la opción de salir, él usuario debe dar clic sobre la opción del menú salir, como se observa en la figura 35. Al presionar salir, lo llevara la página de inicio de sesión como se muestra en la figura 1.



Figura 35. Opción salir- Menú Principal