

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

альный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ **09.04.01 Информатика и вычислительная техника** МАГИСТЕРСКАЯ ПРОГРАММА **09.04.01/07 Интеллектуальные системы анализа, обработки и интерпретации больших данных.**

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 8

Вариант № 17

Название: Потоки

Дисциплина: Языки программирования для работы с большими данными

 Студент
 ИУ6-23М (Группа)
 М.О. Усманов (Подпись, дата)
 М.О. Усманов (И.О. Фамилия)

 Преподаватель
 П.В. Степанов (Подпись, дата)
 (И.О. Фамилия)

Цель работы

Получение навыков работы с потоками в языке программирования Java.

Ход работы

Задание 1.

- Реализовать многопоточное приложение "Робот". Надо написать робота, который умеет ходить. За движение каждой его ноги отвечает отдельный поток. Шаг выражается в выводе в консоль LEFT или RIGHT.
- Реализовать многопоточное приложение "Магазин". Вся цепочка: производитель-магазин-покупатель. Пока производитель не поставит на склад продукт, покупатель не может его забрать. Реализовать приход товара от производителя в магазин случайным числом. В том случае, если товара в магазине не хватает— вывести сообщение.

Листинг 1 – Код основной программы

```
import java.util.Random;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
public class App {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // === ROBOT LEGS (2) ===
        Runnable rightStep = () -> {
            while (true) {
                System.out.println("Make Right Step");
                    TimeUnit.SECONDS.sleep(10);
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
            }
        };
        Runnable leftStep = () -> {
            while (true) {
                System.out.println("Make Left Step");
                    TimeUnit.SECONDS.sleep(10);
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
```

```
};
        Thread rightLeg = new Thread(rightStep);
        Thread leftLeg = new Thread(leftStep);
         rightLeg.start();
        TimeUnit.SECONDS.sleep(5);
        leftLeg.start();
        // === WAREHOUSE (3) ===
        Store storage = new Store();
        System.out.println("Initial amount: " + storage.get());
        Runnable stock = () \rightarrow {
            while (true) {
                System.out.println("Manufacturer sent items to
stock...");
                storage.addRandom();
                int inStorage = storage.get();
                System.out.println("Current amount: " + inStorage);
                try {
                    TimeUnit.SECONDS.sleep(5);
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
            }
        };
        Runnable buy = () \rightarrow {
            while (true) {
                System.out.println("Buyer tries to buy some items...");
                storage.retrieveItems();
                int inStorage = storage.get();
                System.out.println("Current amount: " + inStorage);
                try {
                    TimeUnit.SECONDS.sleep(3);
                } catch (InterruptedException e) {
                    e.printStackTrace();
            }
        } ;
        Thread manufacturerThread = new Thread(stock);
        Thread buyerThread = new Thread(buy);
        manufacturerThread.start();
        TimeUnit.SECONDS.sleep(2);
        buyerThread.start();
```

```
private static class Store {
        private int amount = 0;
        public synchronized void addRandom() {
            Random random = new Random();
            int randomInt = random.nextInt(10 - 2) + 2;
            amount += randomInt;
        }
        public synchronized void retrieveItems() {
            if (amount >= 5) {
                amount -= 5;
            } else {
                System.out.println("Items can't be retrieved. Not enough
amount.");
        }
        public synchronized int get() {
            return amount;
    }
```

Приведем результаты выполнения данного кода.

```
PS E:\Projects\Java\Repo\lab_8_var_1_2_3> e:; cd '
ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'E:\Proje
Make Right Step
Make Right Step
Make Right Step
```

```
PS E:\Projects\Java\Repo\lab_8_var_1_2_3> e:; cd 'e:\Pro
ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'E:\Projects\Ja
Initial amount: 0
Manufacturer sent items to stock...
Current amount: 3
Buyer tries to buy some items...
Items can't be retrieved. Not enough amount.
Current amount: 3
Manufacturer sent items to stock...
Current amount: 5
Buyer tries to buy some items...
Current amount: 0
```

Рисунок 1 — Результат выполнения варианта задания 1

Для обработки доступа потоков к критической секции был использован такой механизм, как synchronized методы. Это ключевое слово, которое позволяет заблокировать доступ к методу или части кода, если его уже использует другой поток.

Местоположение репозитория с файлами проекта

Файлы проекта расположены в репозитории веб-платформы для совместной разработки Github. Местоположение в репозитории:

https://github.com/s314/big-data-studies/tree/main/lab 8 var 1 2 3

Вывод

По итогам выполнения лабораторной работы были получены навыки программирования с использованием потоков на языке Java. Был получен опыт обработки доступа потоков к критическим секциям.