

Use Cases Test

Die nachfolgenden Use Cases wurden am 26.03 nach der Reihe durchgegangen. Jeder Fehler bzw. jedes Usability-Problem wurde in diese Liste mit aufgenommen und mit einem Schweregrad von 0-4 für das Usabilityproblem bewertet.

1. Registrieren ✓

2. LogOut ✓

3. LogIn ✓

4. Profil bearbeiten ✓

1 Das Feld für das Passwort wird als „E-Mail“ betitelt

5. Freund hinzufügen ✓

6. Neues Spiel starten ✓

2 Bei der Auswahl des Themas existiert das nichts-sagende Thema „Testtopic“

7. Eine Runde spielen ✓

0 Im Single-Player-Modus wird nach Beantworten einer Frage ausgegeben, dass der „nächste Spieler“ am Zug ist

8. Spiel beenden ✓

1 Nach Beenden bekommt man eine Meldung „Du bist kein aktiver Mitspieler dieses Spiels“

9. Rangliste ansehen ✓

10. News ansehen ✓

0 Bei Erstellen von Single-Player-Spielen wird der Plural für den Spieler verwendet

11. Benachrichtigungen ansehen ✓

12. Nachricht senden ✓

13. Multiplayer-Spiel starten ✓

14. Spiel laden ✓

15. Nachricht lesen ✓

16. Spieleinladung annehmen ✓

17. Spiel spielen (Multiplayer) ✓

4 Von der Spielseite aus sind manche Buttons nicht mehr zu den jeweiligen Seiten verlinkt. Die Auswahl scheint willkürlich.

18. Freund entfernen ✓

19. Spieleinladung ablehnen ✓

4 Kann nicht abgelehnt werden (kann im Übrigen auch nicht angenommen werden), Fehlermeldung: Fehler: Unique expecting 0 or 1 rows but got [2]