

Use Cases Test

Die nachfolgenden Use Cases wurden am 26.03 nach der Reihe durchgegangen. Jeder Fehler bzw. jedes Usability-Problem wurde in diese Liste mit aufgenommen und mit einem Schweregrad von 0-4 für das Usabilityproblem bewertet.

- | | |
|--|---|
| 1. Registrieren | ✓ |
| 2. LogOut | ✓ |
| 3. LogIn | ✓ |
| 4. Profil bearbeiten | ✓ |
| 1 Das Feld für das Passwort wird als „E-Mail“ betitelt | |
| 5. Freund hinzufügen | ✓ |
| 6. Neues Spiel starten | ✓ |
| 2 Bei der Auswahl des Themas existiert das nichts-sagende Thema „Testtopic“ | |
| 7. Eine Runde spielen | ✓ |
| 0 Im Single-Player-Modus wird nach Beantworten einer Frage ausgegeben, dass der „nächste Spieler“ am Zug ist | |
| 8. Spiel beenden | ✓ |
| 1 Nach Beenden bekommt man eine Meldung „Du bist kein aktiver Mitspieler dieses Spiels“ | |

9. Rangliste ansehen ✓

10. News ansehen ✓

0 Bei Erstellen von Single-Player-Spielen wird der Plural
für den Spieler verwendet

11. Benachrichtigungen ansehen ✓

0 Oben im Browser wird die Seite „Benachrichtigungen“ als „News“
betitelt

12. Nachricht senden ✓

13. Multiplayer-Spiel starten ✓

14. Spiel laden ✓

15. Nachricht lesen ✓

16. Spieleinladung annehmen ✓

17. Spiel spielen (Multiplayer) ✓

18. Freund entfernen ✓

19. Spieleinladung ablehnen ✓

20. Anmeldung Autoreninterface ✓

| | |
|---|---|
| 21. Autoreninterface (AI): Nutzer löschen | ✓ |
| 22. AI: Nutzer blockieren | ✓ |
| 23. AI: Thema hinzufügen | ✓ |
| 24. AI: Frage hinzufügen | ✓ |
| 25. AI: Antworten hinzufügen | ✓ |
| 26. AI: Antwort als richtig markieren | ✓ |
| 27. AI: Thema löschen | ✓ |
| 28. AI: Thema umbenennen | ✓ |
| 29. AI: QR-Code drucken | ✓ |
| 30. AI: Statistik ansehen | ✓ |

0 Beim Klicken des Buttons „Neu laden“ scheinen kurz viele Balken