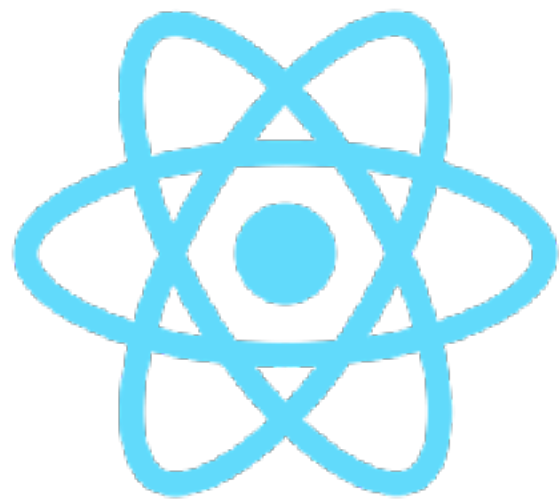


# Javascript / React

Rappels et bases



# Yohan Giarelli

Architecte logiciel @ Un zéro un

Enseignant IUT Reims et Web School Factory Paris

9 ans d'expérience dans le développement Web



# JavaScript

**« JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs »**

*Wikipedia*

# Javascript

- Créé en 1995
- Standardisé en 1997 (ECMAScript)
- Diverses versions par le passé (JavaScript, JScript, ActionScript)

# JavaScript

- Récemment renormalisé : ECMAScript 6 (Juin 2015)

# JavaScript

- Supporté (plus ou moins bien) par tous les navigateurs
- Transpilé (réduit en version) pour les anciens navigateurs
- Disponible comme langage serveur (Node.js)

# React

Bibliothèque Javascript pour construire des interfaces  
utilisateur

# React

- Permet de manipuler le DOM (= la représentation de la page web) en Javascript
- Permet de décomposer une application en composants



# React

- SPA (Single Page Application)
- PWA (Progressive Web Application)

# React

- ReactDOM
- ReactNative
- ... ou d'autres (react-hardware)

# React

```
<!doctype html>
<html>
<body>
<div id="app"></div>
<script>
  ReactDOM.render(
    <h1>Coucou !</h1>,
    document.getElementById( 'app' )
  );
</script>
</body>
</html>
```

# Composants

```
class Hello extends React.Component {  
  render() {  
    return (  
      <div>  
        Hello World !  
      </div>  
    );  
  }  
}  
  
ReactDOM.render(  
  <Hello />,  
  document.getElementById( 'app' )  
);
```

# Composants

- Un composant React = un fragment d'application chargé de restituer du DOM ou d'autres composants
- Application = assemblage de composants React

# Composants

- Un composant doit retourner un « single root element »
- Balise HTML
- Composant react

# JSX

- React utilise une variante de Javascript : JSX
- JSX  $\neq$  JS + HTML
- Nécessite d'être compilé (webpack + babel)

# JSX

- Pas de « magie »
- JSX est transformé en Javascript pur



# JSX

```
class Hello extends React.Component {  
  render() {  
    return (  
      <div>  
        Hello World !  
      </div>  
    );  
  }  
}
```

```
class Hello extends React.Component {  
  render() {  
    return React.createElement(  
      "div",  
      null,  
      "Hello World !"  
    );  
  }  
}
```

# Mise en place

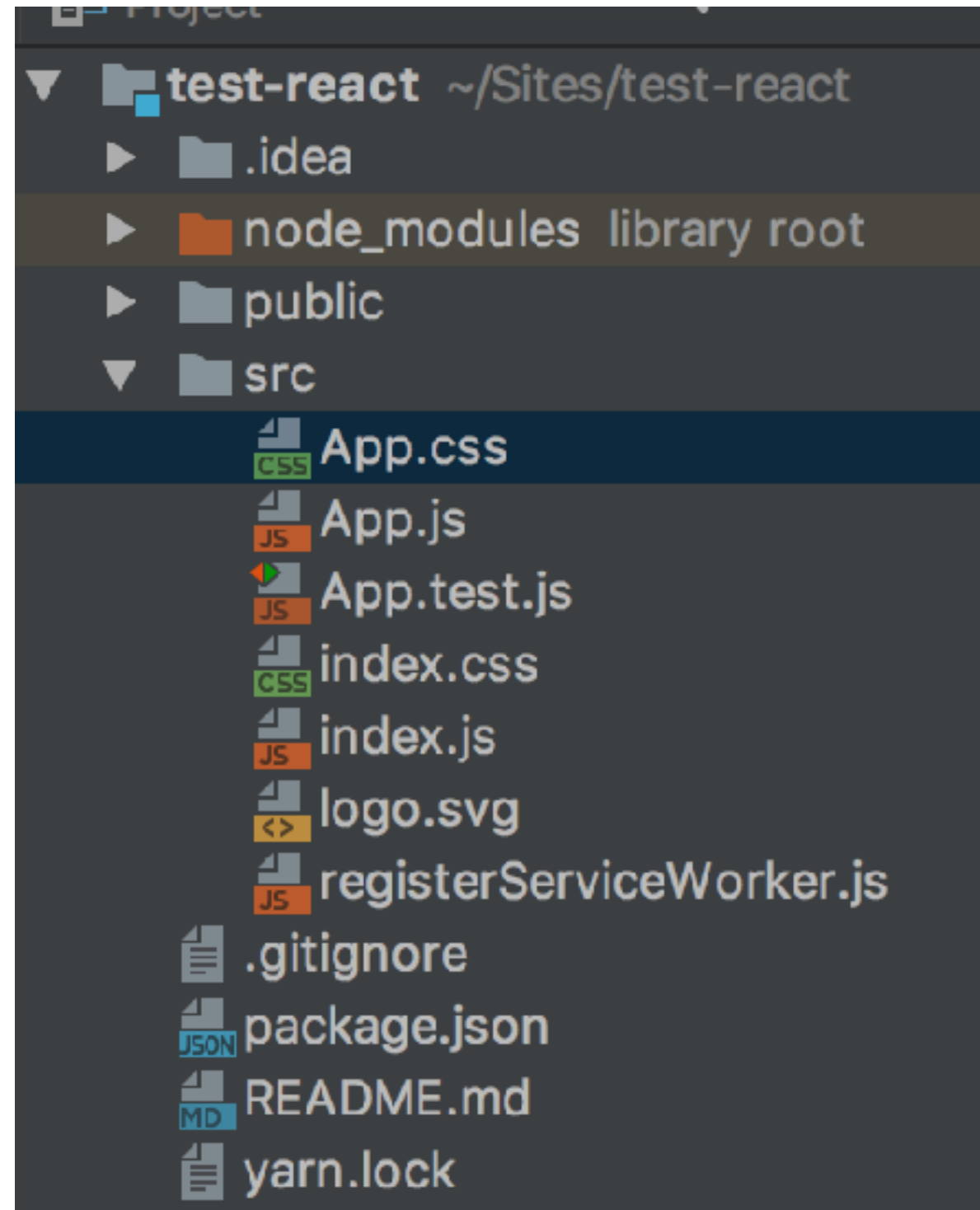
- Installation de `create-react-app`

```
$ sudo npm install -g create-react-app
```

- Création d'une application React

```
$ create-react-app my-app
```

# Projet React



# Mise en place

\$ npm start

```
Compiled successfully!
```

```
You can now view test-react in the browser.
```

```
Local: http://localhost:3000/
```

```
On Your Network: http://192.168.1.27:3000/
```

```
Note that the development build is not optimized.  
To create a production build, use yarn build.
```

# React : Props

- Props = Arguments du composants
- ⚠ Immuable ⚠

# React : Props

```
class Hello extends Component {  
  render() {  
    return (  
      <div>  
        <h1>Hello, {this.props.name}</h1>  
      </div>  
    );  
  }  
}  
  
<Hello name="Yohan" />
```

# PropTypes

- Validation des props
- Evite les erreurs

# PropTypes

```
import PropTypes from 'prop-types';

class Hello extends Component {
  static propTypes = {
    name: PropTypes.string.isRequired,
  };

  render() {
    // ...
  }
}
```



# Javascript / JSX

```
<Hello name={'Yohan' + ' ' + 'Giarelli'} />
```

```
<div>{Math.random()}</div>
```

```
{[1, 2, 3, 4, 5].map(number => (  
  <h2>{number * 2}</h2>  
))}
```

# Événements

- Événements React gérés directement dans les composants (en props)
- Pas de « `addEventListener` » ou équivalent
- Très simple, mais demande de l'organisation

# Événements

```
<button onClick={() => alert('Coucou !')}>  
  Cliquez-moi  
</button>
```

# Événements

```
class Hello extends Component {  
  onClick() {  
    alert('coucou');  
  }  
  
  render() {  
    return (  
      <div>  
        <button onClick={this.onClick}>  
          Cliquez-moi  
        </button>  
      </div>  
    );  
  }  
}
```

# State

- Contient l'état du composant
- Peut-être modifié (contrairement aux props)
- À utiliser avec parcimonie

# State

```
class Hello extends Component {  
  state = {  
    active: false,  
  };  
  
  render() {  
    return (  
      <div>  
        <h2>{this.state.active ? 'Actif' : 'Inactif'}</h2>  
  
        <button onClick={() => this.setState({active: true})}>  
          Activer  
        </button>  
        <button onClick={() => this.setState({active: false})}>  
          Désactiver  
        </button>  
      </div>  
    );  
  }  
}
```

# Application

- Conception d'un composant TicTacToe (jeu de morpion)