

Содержание

1.	Введение в теорию групп	2
1.1	Преобразования	2
1.2	Группы	3
1.3	Дальнейший план того, что я не написал еще	4

1. Введение в теорию групп

Общая конва такова: следуем [Б01], добавляя нужные конкретно нам примеры. Делаем мощный упор в действие

1.1 Преобразования

Определение 1. Пусть M — некоторое множество элементов произвольной природы. Если каждой упорядоченной паре элементов из M поставлен в соответствие определённый элемент также из M , то говорят, что на M задана бинарная операция (обозначим её за \circ).

Говоря чуть более взрослым языком, бинарная операция — это отображение

$$\circ: M \times M \rightarrow M, \quad (m, m) \mapsto m \circ m \in M.$$

Пример 1. Для начала, всякие скучные числовые примеры.

Причём же тут преобразования? Оказывается, бинарные операции — удобный способ записывать, что происходит, когда мы проделываем последовательно много различных преобразований. Рассмотрим сначала некоторые примеры.

Пример 2. Повороты равностороннего треугольника, переводящие его в себя, *переставляют* вершины. Композиция преобразований — бинарная операция. Какие у неё свойства? Выпишем *таблицу умножения* (см. [Б01, пример 1]).

А ещё есть симметрии, их тоже можно композиционировать (и композиционировать с поворотами).

Коллеги, сюда напишите Ваш любимый пример про строки и любимый пример про графы (по шутке, соответственно).

Теперь давайте подумаем, какие свойства естественно было бы требовать от преобразований.

- Если мы говорим о преобразованиях одного типа, то естественно требовать, чтобы когда мы проделывали несколько одно за другим, получалось преобразование того же типа (как композиция поворотов — поворот).
- Во всех примерах мы видели, что есть *тождественное* преобразование (которое просто не делает ничего).
- Кроме того, композиция преобразований естественным образом *ассоциативна*. То есть, для любых преобразований f, g, h мы имеем $f \circ (g \circ h) = (f \circ g) \circ h = f \circ g \circ h$.
- В примерах мы также видели, что для каждого преобразования g существует преобразование h , которое после применения g возвращает ситуацию в исходный вид.

Теперь попробуем сделать наши примеры немного более строгими.

Определение 2. Напоминание про функции, инъекции, сюръекции, биекции.

Приведём какой-нибудь не слишком скучный пример.

Пример 3. Пусть отображение φ ставит в соответствие каждому городу мира первую букву из его названия на русском языке (например, $\varphi(\text{Санкт-Петербург}) = \text{С}$). Будет ли φ отображением всех городов мира на весь русский алфавит?

Нет, не будет (так как едва ли есть город, начинающийся на *ъ*, например). Будет ли это отображение инъективным? Очевидно, что тоже нет.

Пока что мы понимали слово *преобразование* наивно, дадим теперь строгое математическое определение.

Определение 3. Произвольное взаимно однозначное отображение множества M на себя, $g: M \rightarrow M$, мы будем для краткости называть *преобразованием* множества M .

Пример 4. Если множество M конечное, то можно писать табличку и будет перестановка (слово перестановка тут еще не говорим), но тем не менее.

Определение 4. Так как преобразование — это взаимно однозначное отображение, то для каждого преобразования g существует обратное преобразование g^{-1} , которое определяется следующим образом: если $g(A) = B$, то $g^{-1}(B) = A$.

Пример 5. Выписать обратное преобразование для какой-нибудь композиции поворота и симметрии.

Если у нас есть некоторое фиксированное множество M и все его преобразования, то мы можем определить их произведение (композицию):

$$(g_1 g_2)(A) = g_1(g_2(A)),$$

то есть сначала делаем g_2 , а потом g_1 .

Определение 5. Пусть некоторое множество преобразований G таково, что

1. если преобразования g_1 и g_2 содержатся в G , то и их произведение $g_3 = g_1 g_2$ содержится в G ;
2. если преобразование g содержится в G , то и обратное ему преобразование g^{-1} содержится в G .

Тогда такое множество преобразований G мы будем называть *группой преобразований*.

1.2 Группы

И вот мы наконец плавно подошли к одному из главных определений в нашем курсе.

Определение 6. Множество G с заданной на нём бинарной операцией \circ (мы часто будем называть её умножением) называется *группой*, если

1. $(a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c) = a \circ b \circ c$.
2. Существует *нейтральный* элемент $e \in G$, то есть такой элемент, что $e \circ g = g \circ e = g$ для всех элементов $g \in G$.
3. У всех элементов $g \in G$ есть обратный элемент g^{-1} , то есть такой, что $g \circ g^{-1} = g^{-1} \circ g = e$.

Замечание. Заметим, что любая группа преобразований является группой. Группы бывают разные, но в дальнейшем, группы преобразований будут основным примером групп для нас.

Пример 6. Вновь глупые числовые примеры. Пояснение примеров из прошлого параграфа.

Пример 7. В частности, тут можно и ввести впервые $\text{Aut}(X^*)$.

Далее разговор о том, когда важно, в каком порядке делать преобразования, а в каком нет (и определение *абелевой группы*). И разговор об обратном к произведению (сначала надевают носок, а потом ботинок, а снимают в обратном порядке).

1.3 Дальнейший план того, что я не написал еще

1. Группы перестановок, группы движений, аффинные преобразования, строковые примеры.
2. Циклические группы, остатки, порядок группы.
3. Гомоморфизмы и изоморфизмы, как сохранение структуры (и как разный способ записывать одни и те же преобразования) .
4. Подгруппы.
5. Действие группы на множестве, сопряжения, нормальные подгруппы.
6. (?) классы смежности, индекс, теорема Лагранжа.
7. (?) нормальные подгруппы и фактор.
8. (?) Теорема о гомоморфизме.
9. (?) Образующие и соотношения.

Лекции:

1. Введение самая база преобразования \Rightarrow группы моноиды
2. Примеры 1
3. Примеры 2 (где-то среди них разговор как задать группу и разговор про циклические группы)
4. Примеры 3 + симметрические группы
5. Гомоморфизмы + подгруппы
6. Действие группы на множестве. Примеры. Орбиты, стабилизаторы, фиксаторы. Действие, как гомоморфизм в группу перестановок.
7. Всё еще действия. Больше примеров и какие-то содержательные факты про орбиты/стабилизаторы.
8. Свободная группа \leftrightarrow языки, регулярные корневые деревья, самоподобие.
9. Автоматы (как преобразование языка или как модель машины с кончной памятью). Побольше примеров.
10. Рост,

Листики:

1. Банальщина про биекции и группы и моноиды (такая-то операция дает что).
2. Задачки про группы и перестановки.
3. Пропаганда гомоморфизмов (всякие свойства и какие-то примеры).
- 4.

Идеи для листочков (это артему добавить) действие группы на автомате дает симметрии языка + язык григорчука

Список литературы

- [Б01] Алексеев В. Б. *Теорема Абеля в задачах и решениях*. 1-е изд. М.: МЦНМО, 2001. URL: <https://old.mccme.ru/free-books/pdf/alekseev.pdf>.