»Mladi za napredek Maribora 2020« 37. srečanje

UNIX APP

[inovacijski predlog] [računalništvo in ekonomija]

Prostor za nalepko

Avtor: MATEJ PRISLAN, NEJC BEZJAK

Mentor: IVANKA LESJAK

Šola: SREDNJA ELEKTRO-RAČUNALNIŠKA ŠOLA MARIBOR Število točk: 68/170

»Mladi za napredek Maribora 2020«37. srečanje

UNIX APP

[inovacijski predlog]
[računalništvo in ekonomija]

Prostor za nalepko

Maribor, 2020

KAZALO

KAZ	ALO SLIK	4
PΟ\	/ZETEK	5
ZA	HVALA	6
1.0	. UVOD	7
2.0	. UNIX APP	8
2	.1. Delovanje	8
2	.2. Plačilo	8
2	.3. DURS	8
	2.3.1 Fizična oseba, ki opravlja dejavnost	9
	2.3.2. Pravna oseba, gospodarska družba	9
	2.3.3. Z vidika DDV:	9
3.0	. METODOLOGIJE DELA	10
3	.1. Metode dela	10
3	.2. Glavna spletna stran	10
3	.3. Aplikacija	11
	3.3.1 Podatkovna baza	13
	3.3.2. Morphscript	13
4.0	. ZAKLJUČEK	15
4	.1. Družbena odgovornost	15
	4.1.1. Odgovornost za vpliv	15
	4.1.2. Transparentnost – preglednost podatkov	15
	4.1.3. Etično obnašanje	15
	4.1.4. Spoštovanje interesov deležnikov/interesnih skupin	
	4.1.5. Spoštovanje vladavine prava	15
	4.1.6. Spoštovanje mednarodnih norm obnašanja	15
	4.1.7. Spoštovanje šlovekovih pravic	1 0

KAZALO SLIK

Slika 1 (lasten vir)	
	Error! Bookmark not defined.
` ,	
	com) 13

POVZETEK

S sošolci smo prišli do ideje, da bi imeli svojo stran in svojo mobilno aplikacijo, s katero bi lahko vsak svoj denar varno pospravil ali pa ga zamenjal za druge kriptovalute.

Zato smo se odločili da naredimo stran na kateri bi bile objavljene novice in kjer bi lahko kontroliral svoj račun ter nas tudi kontaktiral v primeru napake oz. nezgode. Vse skupaj bi bilo bolj ali manj preko aplikacije za pametne telefone in tablice. Vse skupaj bi zgledalo nekako tako: stranka, ki ima doma svoj denar v gotovini in ga hoče pospraviti nekam na varno ali želi, da se vrednost denarja ne manjša ampak dviguje. Denar bi se dvigoval na principu, da se vrednost kriptovalut spreminja neprestano, in stranka bi vedno profitirala, če bi se njena izbrana kriptovaluta dvignila, če bi pa padla bi se pa to upoštevalo pri dvigu tega denarja iz računa.

ZAHVALA

Iskreno hvala mentorici, ki nas spodbuja da se lotimo teh nalog in da se spustimo v solo projekte, katere potem z veseljem predstavimo drugim.

1.0. UVOD

Na začetku sva imela idejo, da naredimo kartico s katero bi lahko plačevali skoraj vsepovsod. Ta kartica bi delovala samo na kriptovalutah in bi se pri posameznih dvigih sama izračunala razliko med valutami. Vendar sva hitro ugotovila, da je v tem veliko konkurence, kateri imajo dosti večji kapital za začetek in imajo že več izkušenj v ekonomiji. Nato sva razmišljala kaj bi pa lahko naredila in sva prišla do ideje. Naredila bi stvar podobno bankam, le da bi najina banka delovala z kriptovalutami, kot kartica. Vse razlike bi pa se izračunale komaj pri dvigu, saj stranka/uporabnik te banke more oddati zahtevo za dvig katero bi ročno izpolnila sama.

2.0. UNIX APP

2.1. Delovanje

Stranka oz. posameznik, ki ima doma denar v gotovini in ga ne uporablja ter bi rad dvignil vsoto tega denarja ali pa ga samo shranil nekam, brez da bi potreboval dosti dela pri registraciji.

Stranka lahko denar na banko naloži na več načinov:

- -Paypal
- -Paysafecard
- -Bank transfer
- -BTC in druge kriptovalute.

Stranka bi lahko tudi dala zahtevo za spremembo kriptovalute na banki, npr. da stranka naloži denar in ga midva spremeniva/zamenjama v popularno kriptovaluto BTC. Če stranka ne želi imeti denarja na banki v BTC ampak v kateri drugi kriptovaluti, lahko poda zahtevo katero bi izpolnila v max. 3 dneh. Nato ko bi stranka želela ta denar dvigniti bi podala novo zahtevo za dvig, ki bi jo izpolnila v max 3. dneh. Ob dvigu bi bilo prikazano koliko časa je bil denar pri nas, koliko se ga je naložilo in koliko ga je trenutno. Stranka bi lahko denar dvignila na iste načine kot ga je naložila.

2.2. Plačilo

Stranka se najprej registrira, nato pa plača naročnino katero lahko plača v obrokih ali v enem znesku. Plača lahko z :

- -Paypal
- -Bank transfer
- -BTC in druge kriptovalute
- -Paysafe card

Na razpolago bi bilo več vrst naročnin, vsaka bi zajemala osnove. Najdražja naročnina pa bi vsebovala bonuse kot so npr. hitrejši dvigi in hitrejše menjavanje valut.

2.3. DURS

Davčna obravnava prihodkov, doseženih preko Paypal računa, je odvisna predvsem od namena plačila oz. zakaj je plačilo prejeto / nakazano ter kdo je prejemnik plačila: ali je to posamezna fizična oseba; fizična oseba, ki opravlja dejavnost ali pravna oseba, gospodarska družba itd.

Če je prejemnik plačila preko Paypal računa fizična oseba, ki ne opravlja dejavnosti, je treba prejeto plačilo presojati po vsebini oz. namenu plačila, čemur sledi davčna obravnava posameznega plačila. Pri tem za davčne namene ni pomembno, ali fizična oseba prejme neko plačilo na Paypal račun ali to plačilo prenese na svoj transakcijski račun ali ga prejme "na roke" ali direktno na svoj transakcijski račun.

2.3.1 Fizična oseba, ki opravlja dejavnost

Če fizična oseba, ki opravlja dejavnost (tj. samostojni podjetnik, zasebnik), ugotavlja davčno osnovo z upoštevanjem normiranih odhodkov, se prejemki, nakazani preko PayPal računa, štejejo za prihodke in se obdavčijo z dohodkom iz dejavnosti.

Če fizična oseba, ki opravlja dejavnost (tj. samostojni podjetnik, zasebnik), ugotavlja davčno osnovo z upoštevanjem dejanskih prihodkov in odhodkov, pa prejemki preko PayPal računa ne vplivajo na prihodke, saj se prihodki v skladu s Slovenskimi računovodskimi standardi – SRS (2006) izkazujejo že ob nastanku poslovnega dogodka. Prihodki se izkažejo v davčnem obračunu in obdavčijo z dohodkom iz dejavnosti.

2.3.2. Pravna oseba, gospodarska družba

Pri pravni osebi, zavezanki za davek od dohodkov pravnih oseb po Zakonu o davku od dohodkov pravnih oseb, se pri ugotavljanju davčne osnove v letnem davčnem obračunu upoštevajo prihodki in odhodki, kot so ugotovljeni v izkazu poslovnega izida, v skladu z zakonom in računovodskimi standardi, razen če ta zakon ne določa drugače. Upoštevanje nastanka poslovnih dogodkov, kar je ena temeljnih računovodskih predpostavk, pomeni, da se poslovni dogodki pripoznajo, ko se pojavijo, in ne glede na način plačila.

2.3.3. Z vidika DDV:

Z DDV so obdavčene dobave blaga in opravljanje storitev, ki jih davčni zavezanec opravi na ozemlju Slovenije, za plačilo. Pri tem ni pomembno, na kateri račun je davčni zavezanec prejel plačilo za opravljeno dobavo blaga ali storitev. Definicija davčnega zavezanca je podana v 5. členu Zakona o davku na dodano vrednost – ZDDV-1. Ali bo posamezna dobava obdavčena z DDV ali oproščena plačila DDV v Sloveniji, je odvisno od kraja opravljene dobave blaga oziroma kraja opravljanja storitev ter od statusa davčnega zavezanca. Davčni zavezanec mora za opravljene dobave blaga ali storitev vedno izdati račun, davčni zavezanec, identificiran za namene DDV, pa mora davčnemu organu tudi predložiti obračun DDV, ki mora vsebovati vse podatke, potrebne za izračun davka, za katerega je nastala obveznost obračuna.

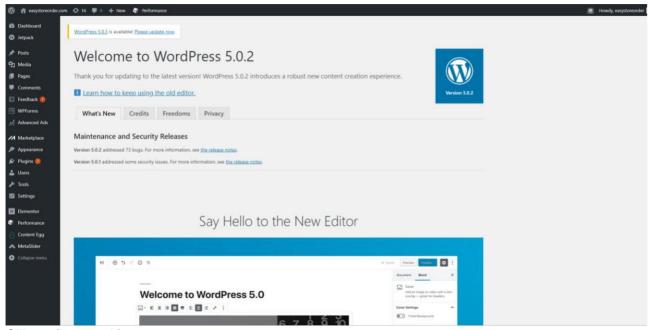
Od vsakega posameznega primera je torej odvisno, ali prejeto plačilo na PayPal račun pomeni plačilo za opravljeno dobavo blaga in storitev, ki je predmet DDV.

3.0. METODOLOGIJE DELA

3.1. Metode dela

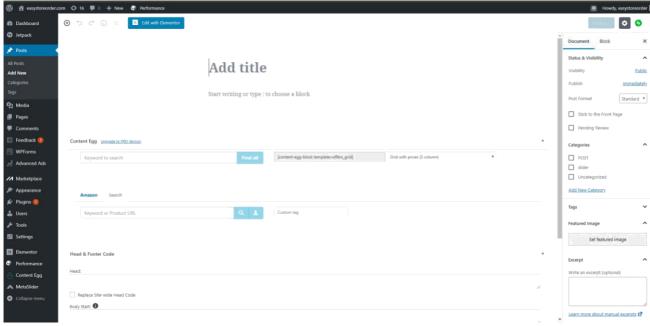
Za grajenje spletne strani smo uporabili Wordpress. WordPress je odprtokodni sistem za upravljanje vsebin, ki temelji na skriptnem jeziku php in MySql. MySQL je sistem za upravljanje s podatkovnimi bazami. MySQL je odprtokodna implementacija relacijske podatkovne baze, ki za delo s podatki uporablja jezik SQL. MySQL deluje na principu odjemalec - strežnik, pri čemer lahko strežnik namestimo kot sistem. Domena in gostovanje sta bila kupljena na ipage.com. Za spletno stran sva uporabila domeno, katero smo kupili lansko leto za delo lanske raziskovalne naloge in projetka Mladi podjetnik, kjer smo dosegli drugo mesto. Spletne strani za tisto ne rabimo več, saj smo jo preselili na drugo domeno, zato je bila ta prejšnja prosta.

3.2. Glavna spletna stran



Slika 1 (lasten vir)

Na sliki je domača stran WordPressove nadzorne plošče. Preko te se nastavlja vse na strani. Nahaja se na linku https://easystoreorder.com/wp-admin. Za dostop do plošče se je potrebno prijaviti.



Slika 2 (lasten vir)

Na sliki je stran, kjer se pišejo članki, in nove stvari kateri se bodo dodale ali pa spremenile na naši banki oz. aplikaciji.

3.3. Aplikacija

Aplikacija je bila zgrajena z jezikom Swift, kotlin in objective C.

Aplikacija še trenutno ni na voljo, saj še jo gradimo, naredili pa smo nekaj osnovnih korakov.

Na prvi strani so povezave do prijave in registracije, ki jo uporabnik uporabi z klikom na gumb Login ali Register.



Slika 3 (lasten vir) Login pelje do strani za prijavo



Slika 4 (lasten vir)

Register pelje do strani za registracijo

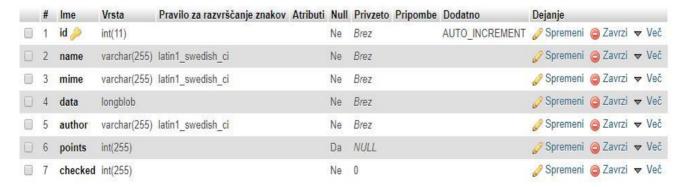
Name	
Surename	
Username	
Email	
Eman	
Password	
Confirm password	
Addres:	
Street	
Post number	
City	
Company	
Country	
Catagories	
□Electronics	
□Fashion □Books	
Movies Games	
Something about you (minimum 200 words)	
Register	

Slika 5 (lasten vir)

Nato se s prijavo nadaljuje na glavno stran. Glavna stran prikaže vse podatke o uporabniku in njegovo stanje. Ima možnost pogleda zgodovine njegovih zahtev in ima seveda na izbiro tudi dodajanje ali pa preklicevanje njegovih zahtev.

V zgornjem levem vrhu je napisano trenutno stanje uporabnika, uporabniško ime in gumb odjava pa bosta v desnem zgornjem kotu. Če želiš dodati novo zahtevo, jo dodaš tako, da klikneš menu ZAHTEVE in nato izbereš NOVA ZAHTEVA ali NEW ACTION.

3.3.1 Podatkovna baza



Slika 6 (lasten vir)

Za shranjevanje datotek uporabljamo longblob.

Slika 7 (lasten vir)

Koda v php-ju, ki shrani izbrano datoteko v bazo.

3.3.2. Morphscript

Ta python skript nam omogoča, da pretvorimo Bitcoin-e v katero koli kriptovaluto, ki jo podpira morphtoken.com.



Slika 8 (morphtoken.com)

Uporablja Morphtoken API in je testirano ter napisano za Tails, vendar deluje tudi na Whonix-u.

Morphtoken podpira pretvorbo med: BTC, ETH, BCH, LTC, DASH in XMR

Skrpit je namenjen uporabnikom, ki poznajo ukazno vrstico in želijo doseči dodatno varnost, tako da se izognejo uporabi JavaScript-a v brskalniku.

4.0. ZAKLJUČEK

Pri tej nalogi sva se naučila dosti o kriptovalutah in modernem bančništvu preko spleta, prav tako pa tudi nekaj o današnji ekonomiji. Spoznala sva koliko je potrebnega kodiranja in znanja programiranja, da takšen program uspe, saj je velika odgovornost na nama glede varnosti kriptovalut, prav tako pa zaupanje strank.

4.1. Družbena odgovornost

Kaj je to družbena odgovornost? Je lastnost človeka, da naredi nekaj dobrega za sebe in za ljudi v njegovi okolici oz. gre za odgovornost v nas samih. Z najinim inovacijskim predlogom ne želiva nikomur škodovati z najino vsebino, pač pa ljudem pomagati do možnega dodatnega zaslužka.

4.1.1. Odgovornost za vpliv

Kot avtorja bi bila odgovorna za vpliv na družbo in gospodarstvo in pa tudi za denar oz. kriptovalute najinih strank.

4.1.2. Transparentnost – preglednost podatkov

Aplikacija bi na globalno družbo vplivala pozitivno. Informacije o spremembah o naraščanju oziroma padanju vrednosti kriptovalut bi bile vidne na najini aplikaciji ali pa bi jih stranki posredovala sama.

4.1.3. Etično obnašanje

Avtorja bi skrbela za stran redno. Če bi se začele pojavljati napake, bi jih v najkrajšem možnem času odpravila.

4.1.4. Spoštovanje interesov deležnikov/interesnih skupin

Sprejemala bi vse nove ideje priporočila strank, saj uporabniki vedo sami najbolje, kaj je treba spremeniti.

4.1.5. Spoštovanje vladavine prava

Aplikacija bi upoštevala vsa pravna načela in zakone države.

4.1.6. Spoštovanje mednarodnih norm obnašanja

Stran upošteva vsa nacionalna in lokalna načela in zakone.

4.1.7. Spoštovanje človekovih pravic

Nikjer na strani ali aplikaciji ne bi bili izpostavljeni osebni podatki uporabnikov.

5.0. VIRI IN LITERATURA

http://www.php.net/

https://www.mysql.com/

https://jquery.com/

https://www.javascript.com/

https://www.morphtoken.com/