

build passing

code quality

A

FeedEm платформа для предзаказа еды.

Роли пользователей

- Покупатель
- Продавец
- Администратор

Сценарии использования

BG-1: Уменьшить время ожидания для покупателей

Данное приложение позволит вам совершать предзаказ и получать еду к назначенному времени.

Пользователю предоставляется выбор ресторана, где он может совершить заказ. В каждом ресторане имеется меню возможных товаров. После составления заказа, пользователю предлагается выбор времени, к которому заказ должен быть приготовлен.

Сервис feeEm не имеет очередей ожидания. Всё, что понадобится для заказа - соединение с сетью интернет.

Заказ пользователя готовится к назначенному времени и вместо ожидания в очереди нужно только забрать заказ.

F1-1: Покупатель может просматривать каталоги ресторанов

Для просмотра меню ресторана нужно выполнить следующую последовательность действий:

- Зайти на сайт.
- Зарегистрироваться (Если нужно).
- Пройти авторизацию.
- Осуществить поиск интересующего ресторана (Поиск осуществляется по описанию, названию, расстоянию до пользователя, по товарам).
- Выбрать ресторан.

После выполненных действий пользователю будет доступно меню выбранного ресторана.

F1-2: Покупатель может осуществить заказ онлайн

Для совершения заказа нужно выполнить следующую последовательность действий:

- Открыть меню интересующего ресторана.
- Добавить интересующие пункты меню в корзину.
- Добавить кредитную карту (Если нужно).
- Проверить примерное время заказа (Если устраивает, то продолжить).
- Заказать и оплатить заказ.

F1-3: Рейтинговая система для выбора лучшего магазина

Также, пользователи могут поставить оценку ресторану, что поможет другим пользователям выбрать продавца с наилучшим сервисом. Чтобы это сделать нужно: * Открыть страницу ресторана. * Поставить оценку (Нравится или не нравится).

BG-2: Увеличение дохода ресторана

FeedEm создан не для доставки, а для предзаказов. Цель продавцов - подготовка еды к нужному для клиентов времени. Покупатели сам придут, чтобы получить заказ.

F2-1: Составление меню для продажи онлайн

Для составления меню нужно выполнить следующие действия:

- Открыть страницу управления рестораном.
- Открыть вкладку редактирования меню.
- Добавить/отредактировать/удалить товары.

F2-2: Прием заказов онлайн

Для приема доступных заказов:

- Открыть страницу управления рестораном.
- Открыть вкладку заказов.
- Принять/отредактировать примерное время/отклонить заказы.

F2-3: Просмотр рейтинга ресторанов

Просмотр наиболее популярных ресторанов может помочь узнать, что сейчас интересно покупателям.

Для просмотра рейтинга всех ресторанов:

- Открыть панель выбора ресторана. На данной странице возможны следующие действия:
 - Сортировка по выбранному параметру.
 - Поиск по названию.

Компоненты

Модели (М в модели MVC)

Смотрите ER-диаграмму.

Реализованы как модели в Ruby on rails.

Данные хранятся в PostgreSQL.

- Покупатели - модель, описывающая покупателей.
- Кредитные карточки - кредитные карточки, которые имеют покупатели. Используются для покупки.
- Продавцы - модель, описывающая рестораны.
- Товары - модель, описывающая товары доступные на продажу.
- Заказы - модель, описывающая заказы, которые запросил покупатель.
- Элементы заказов - модель, описывающая товары, относящиеся к совершенным заказам пользователей.

Логика Базы Данных

Покупатели имеют:

- Логин (Используется для входа)
- Имя
- Фамилию
- Пароль (Используется для входа)

Кредитные карточки имеют:

- Cvv-код (Код безопасности карточки).
- Номер карточки.
- Дату истечения срока действия.
- Id Покупателя, к которому принадлежит данная карта.

Покупатели, в свою очередь, могут добавлять новые карточки, с помощью которых они могут совершать покупки.

Заказ имеет:

- Время (Примерное время приготовления заказа (Вычисляется через сумму примерного времени готовки всех товаров в заказе)).
- Id Покупателя, который его составил.

Элемент заказа имеет:

- Id Заказа, к которому принадлежит.
- Id Товара, который заказал пользователь.
- Количество Товара (Количество порций данного блюда (Тип - id товара)).

Продавец имеет:

- Название ресторана (Название магазина, где пользователь может совершать покупки).
- Токен для аутентификации (Выдается администраторами при регистрации).
- Дизлайки, выставленные пользователями (Выставляются пользователями, если было составлено отрицательное впечатление о продавце).
- Лайки, выставленные пользователями (Выставляются пользователями, если было составлено положительное впечатление о продавце).

Товар имеет:

- Название.
- Примерное время готовки (Оценка времени выставляется продавцом).
- Описание (Описание блюда для клиента).
- Id Продавца, который продаёт данный товар.

Продавец добавляет товары, для своего магазина. Покупатель совершает заказы товаров выбранного Продавца и оплачивает их Картой. У покупателя, в списке заказов, отображается примерное время готовки заказа.

Администратор имеет:

- Логин.
- Пароль.

Только Администраторы могут добавлять и удалять продавцов. Также, Администраторы, для соблюдения порядка, могут удалять некоторые товары, если в описании присутствует нецензурная лексика. При утере токена для входа, администратор имеет право сгенерировать новый и выдать продавцу.

Логическая схема:

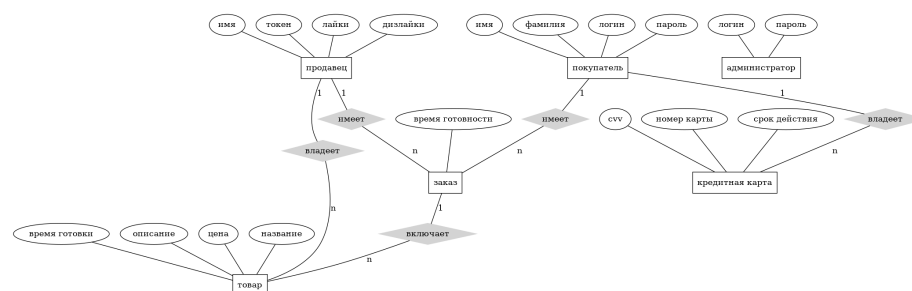


Figure 1: Logical scheme

Полноформатное изображение логической схемы можно увидеть по ссылке:
“<https://raw.githubusercontent.com/s3rius/feedEm/docs/docs/ER.png>”

Отображения (V в модели MVC)

Реализованы как отображения в Ruby on rails.

Используется Vue js фреймворк на стороне клиента.

- Домашняя страница
- Страница поиска
- Страница товара
- Страница заказа товара
- Страница профиля пользователя
- Страница входа для пользователя
- Страница регистрации пользователя
- Страница профиля продавца
- Страница входа для продавца
- Панель администратора

Контроллеры (C в модели MVC)

Реализованы как контроллеры в Ruby on Rails.

- Контроллер домашней страницы
- Контроллер пользователя
- Контроллер продавца
- Контроллер заказа
- Контроллер товара
- Контроллер кредитных карт