國立虎尾科技大學

機械設計工程系

電腦輔助設計實習 bg3 期末報告

鋼球運動系統設計

Ball sports system design

學生:

設計二乙 40523207 于宥威

設計二乙 40523209 王博聖

設計二乙 40523216 周志翰

設計二乙 40523217 周龍豐

設計二乙 40523218 林狄葦

指導教授:嚴家銘

2018.01.12

摘要

這裡是摘要。

研究動機:

使用工具:

在電腦輔助設計實習的課程中,製造一組鋼球運動系統,其內容包含機構、軌道

設計、馬達控制、感測器控制。

電腦輔助設計實習課程其本報告內容包含

鋼球運動系統總體大小不可超過中華郵政便利箱 BOX2 之尺寸 23x18x19cm,假如零件欲使用 3D 列印製造,其設計須符合能 夠列印為前提,若採用銅線焊接,木板等其他方式製造,則設在計無任何條件限制。總體系統包含軌道、上升機構、電路控制。

電腦輔助繪圖:Onshpe、 solvespace 建立個人設計的模組化軌道機設計模擬: V-rep,提球系統運動狀態模擬

個人倉儲管理:Fossil SCM 、github 網誌的編寫

OnShape 影片中文化,並拍攝練習說明影片,上傳到 Youtube

目錄

摘要i
目錄ii
表目錄iii
圖目錄iv
第一章 前言1
第二章 提球系統介紹2
第三章 過程與方法3
第四章 軌道4
第五章 小組工作分配9
第六章 結論
6 6.1 結論與建議10
第七章 參考文獻11

表目錄

置	目	錄
---	---	---

 $\begin{tabular}{lll} \hline \blacksquare & 1.1 \mbox{ main body} \dots & 1 \end{tabular}$

第一章 前言

期末報告前言

前言內容。

這是我們設計的提球系統的圖片:

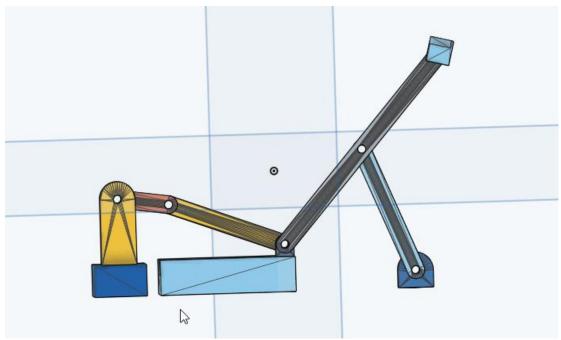


圖 1.1: main body

第二章 提球系統介紹

提球系統介紹

主要是利用連桿機構將球從低處抬到高處

是參考老師這部影片的機構做出來的:

https://vimeo.com/245325620

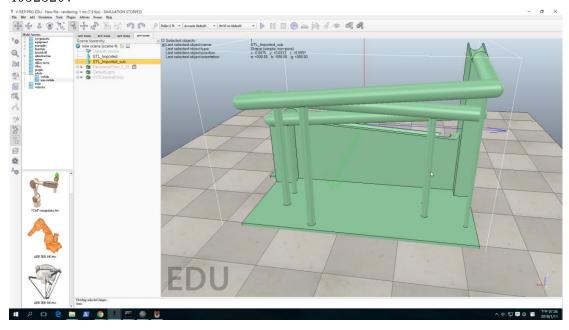
第三章 過程與方法

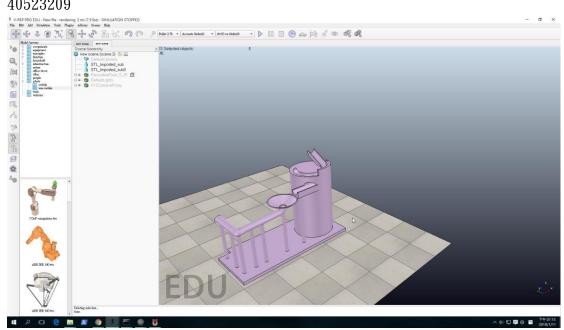
先討論提球系統,利用連桿機構做提球的動作,繪圖用 onshape、 Inventor、Auto

cad、Solidworks 等軟體,轉成 stl 後放入 Vrep 內模擬整個系統 在設計過程中,我們相把個人想法畫在筆記上,在共同討論一個比較 可行方法,再對軌道進行每個人分配,傳動機構我們討論使用連桿, 我們用 inventor 劃出連桿,並模擬做動,

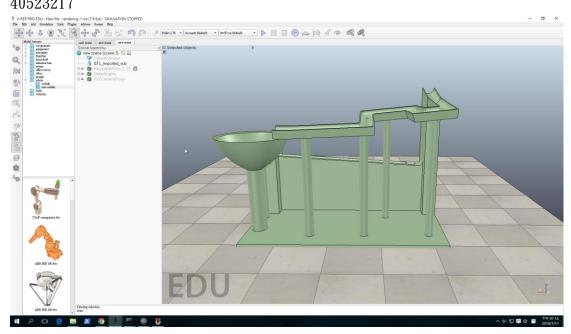
其中我們分配的軌道有點接不太上,後來有組長進行一些修改連起來 較為順暢,後將連桿和軌道轉成 STL,並將在 v-rep 上模擬,調整參 數位置速度,後成功模擬出軌道運作和連桿運動。

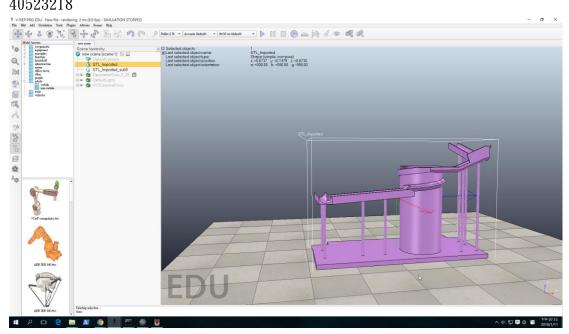
第四章 軌道











第五章 小組工作分配

小組工作分配 組長: 林狄葦

期末報告編輯人: 林狄葦

提球系統構思:各組員 提球系統繪製:王博聖

第六章 結論

我們真正第一次進行多人分工合作,再多人不同時間地點完成同一件事,還有對 v-rep 有一次簡單的認識,對於把自己的想法用軟體繪出,並在軟體更改,再將它實體化模擬,非常有成就感,對 v-rep 有很深期待。

第七章 參考文獻

https://mdelal.kmol.info/2017fall/index

https://vimeo.com/user24079973

https://www.youtube.com/channel/UCJ0Ye3mhMApH0yxAcwCXs5g/vi

deos