

國立虎尾科技大學  
機械設計工程系  
機械與電腦輔助設計  
第四組期末報告

指導老師：嚴家銘

第四組成員：

40523219 林韋翔

40523220 施侑辰

40523229 郭煥均

40523230 陳永昌

# 目錄

前言

Gi t h u b

倉儲系統

個人實作成果

個人心得

討論與意見

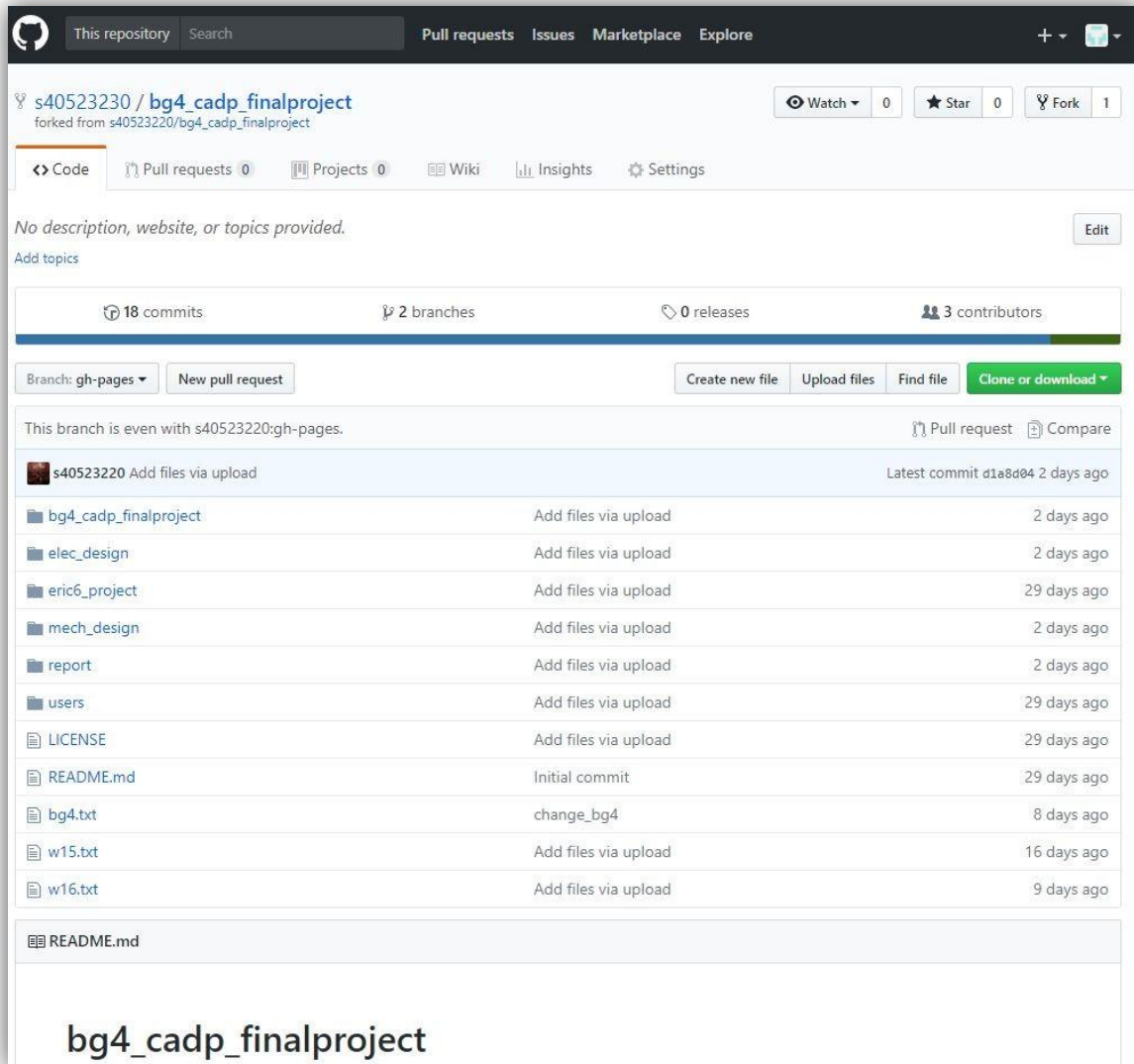
組員工作分配

# 前言

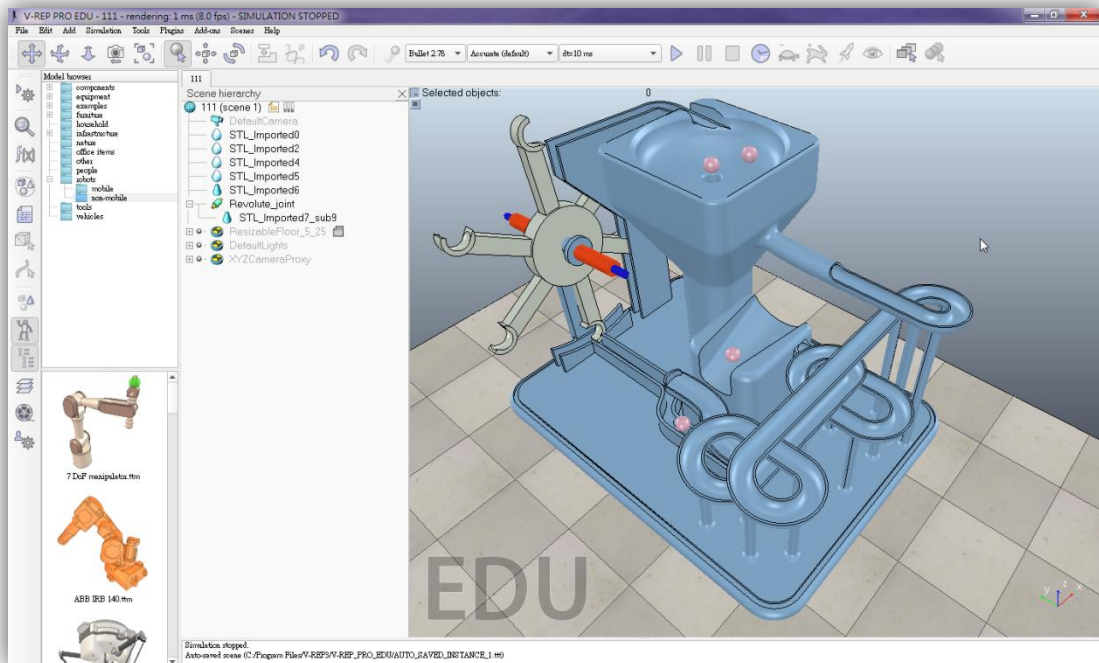
在這堂課的組員裡，大家都是第一次使用網路上的協同做出實際的成品，也都是從零開始學起，起跑點是一樣的，很多東西都沒有使用過的，因此都是自己從頭到尾自主學習，自己去發現 Github 和 Fossil 的用法，自己去了解 OnShape 和 v-rep 的用途，以及各種當下學會時的成就感，造就了現在完成的成果，讓我們實現了模擬實體的結果。

# Git hub 倉儲系統

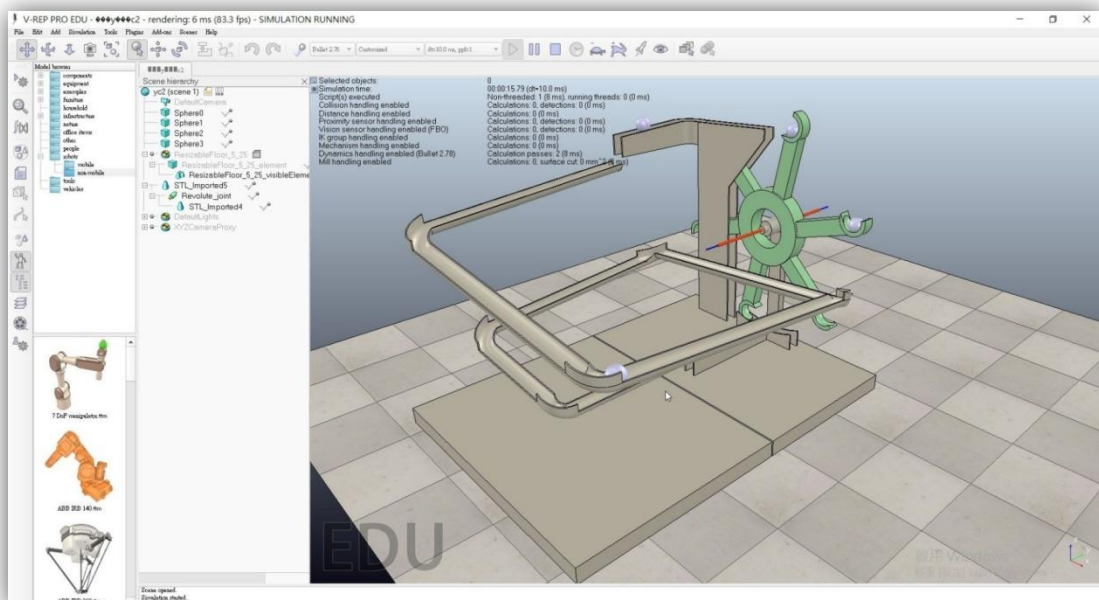
大家共享使用線上倉儲系統，不僅可以查看以及回朔紀錄，也可以督促並查看其他成員的上傳進度。



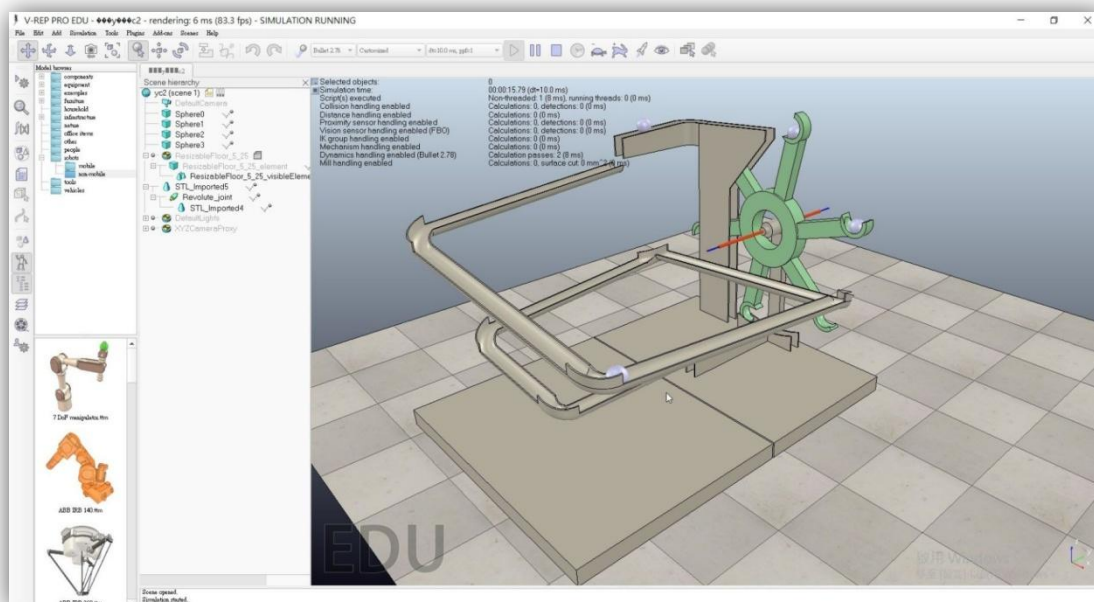
# 個人實作成果



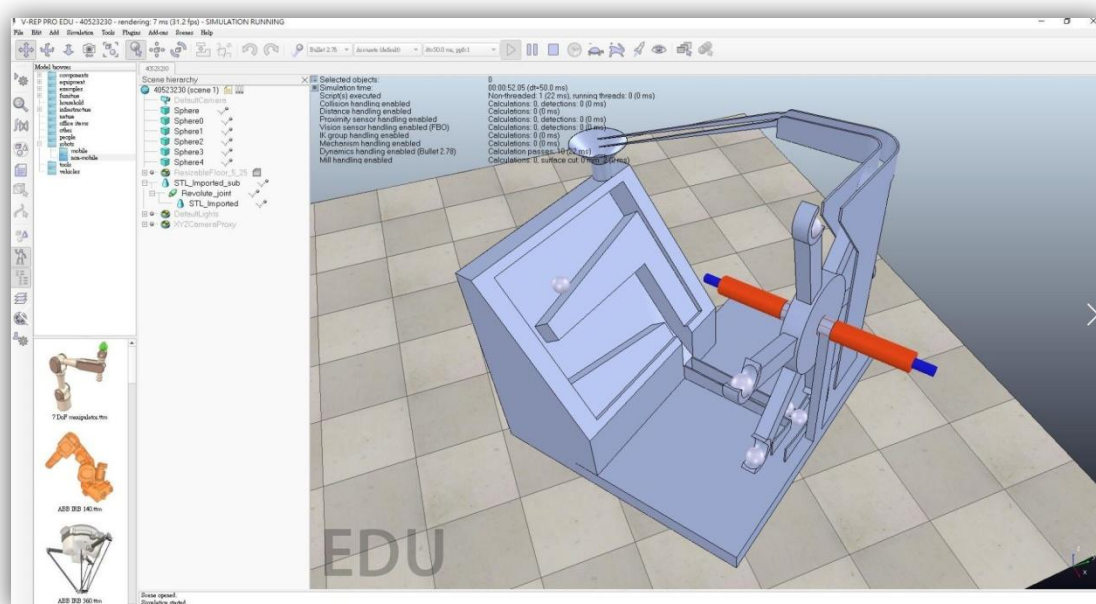
40523219 林韋翔 的循環機構



40523220 施侑辰 的循環機構



40523229 郭與均 的循環機構



40523230 陳永昌 的循環機構

# 組員心得

## 40523219 林韋翔

課程導入雲端繪圖(Onshape)，因為使運用雲端存取功能，使用上比較沒有 Inventor、Solidworks 的功能以及即時存取好，但它的優點就是可以隨時隨地打開資料並且修改；雖然功能能夠減少許多作業疏失，但我覺得V-rep在操作方面分化太粗略。

## 40523220 施侑辰

這學期的課讓我知道了提球系統的構思要盡早確定，不然後續的功課很難接上，雖然 onshape 有些地方不好用，但他的共享功能令我滿意，使我能與組員協同機構，如果還有類似的功課，我還會使用他。

### 40523229 郭奐均

經過這學期我比一年級更熟悉的使用  
leo, 影片不知道看了幾次才學會每次都  
能順利提交推送, 學會利用 fossil  
github 與組員分享資訊, 學會利用  
solvespace 和 onshape 進行建模, 學會  
利用 vrep 將建好的軌道進行模  
擬, onshape 的共享功能十分方便, 讓我  
深刻體會到協同的重要性。

### 40523230 陳永昌

去年學習了 github 的使用方法, 如今  
學習fossil 指令的感覺就更容易上手,  
此課程的實體模擬讓我大開眼界, 透過  
此課程, 我可以看到自己製作的成果動  
起來, 讓人情緒有些興奮。



# 討論與意見

一開始要自行想像設計的時候，我們完全摸不著頭緒，只好參考老師做出來的傳動機構，再加上自行上網找影片和資料，才完成了現在的成果，其中也遇到了很多困難，像是零件的生成出問題，或者是上傳到遠端出了問題，模擬的時候無法與理想符合...等等，但經過時間與堅持，這些問題都一一被我們給克服了，唯有這些是我們最驕傲的地方，這些成就感也化做了成果，回應了我們的努力，就成了現在的實體機構，我們都感謝著各個組員，也感謝老師開了這堂課給我們提供學習的經驗與工具。

# 組員工作分配

40523219 林韋翔

挑錯與糾正 (15%)

40523220 施侑辰

傳動設計與模擬 (30%)

40523229 郭奐均

傳動設計與模擬 (30%)

40523230 陳永昌

資料與報告統整 (25%)