기말시험

-주제-

- 1. 몇 개 입력할지 모르는 상태에서 입력하는 문자를 메모리에 문자열 형태로 입력받아 저장한다. 입력받은 문자열의 길이 순서대로 출력하는 프로그램을 작성하시오.
- 2. n x n 행렬의 마방진을 출력하는 코드를 작성하시오.
- 3. 연결 리스트를 자기 참조 구조체를 이용하여 구현하시오.

인적사항

20160771 서시진 PC반

제출 날짜 : 2020.07.02

```
문제 1번
코드
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main() {
        char* p[5], * str;
        int idx[5] = \{ 0, \}, cnt, size, max = 0;
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
               cnt = 0, size = 10;
                str = (char*)malloc(sizeof(char) * size);
                printf("문자열 %d : ", i + 1);
                while ((str[cnt] = getchar()) != '\n') {
                       str = (char*)realloc(str, strlen(str));
                       cnt++;
                idx[i] = cnt;
                if (idx[i] > max) max = idx[i];
                p[i] = str;
       }
       int check[5] = \{ 0, \}, n = 1;
        for (int i = max; i >= 0; i--) {
               for (int j = 0; j < 5; j++) {
                       if (i == idx[j]) {
                               check[j] = n;
                               n++;
               }
       }
printf("\n----\n");
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
               for (int j = 0; j < 5; j++) {
                       if (check[j] == i + 1) {
                               printf("%d", check[j]);
```

실행결과

}

```
2번 문제
코드
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
       int n, N, cnt = 1, ** arr;
       while (1) {
               printf("n X n 행렬의 n을 입력하시오 : ");
               scanf("%d", &n);
               if (n \% 2 == 0) {
                       printf("입력하신 정수는 홀수가 아닙니다.\n");
               }
               else {
                       N = n + 2;
                       arr = (int(**))malloc(N * sizeof(int));
                       for (int i = 0; i < N; i++) {
                               arr[i] = (int*)malloc(N * sizeof(int));
                       }
                       //배열 초기화
                       for (int i = 0; i < N; i++) {
                               for (int j = 0; j < N; j++) {
                                       arr[i][j] = 0;
                               }
                       }
                       //마방진 만들기, 오른쪽 위(대각선으로 1씩 증가)
                       int a = 1, b = N / 2;
                       arr[a][b] = 1;
                       for (int k = 2; k \le n * n; k++) {
                               int x = a, y = b;
                               a = 1, b += 1;
                               //배열 초과X
                               if (1 <= a && a < N - 1 && 1 <= b && b < N - 1) {
                                       if (arr[a][b] == 0) {//빈칸
                                              arr[a][b] = k;
```

```
}
                                         else {//빈칸X
                                                  arr[x + 1][y] = k;
                                                  a = x + 1, b = y;
                                         }
                                 }
                                 //배열 초과
                                 if ((a == 0 \&\& b == 0) || (a == 0 \&\& b == N - 1) ||
(a == N - 1 && b == 0) || (a == N - 1 && b == N - 1)) {//양끝 모서리
                                         arr[x + 1][y] = k;
                                         a = x + 1, b = y;
                                 else if (a == 0 || a == N - 1) {//세로
                                         for (int t = N - 2; t \ge 1; t--) {
                                                  if (arr[t][b] == 0) {
                                                          arr[t][b] = k;
                                                          a = t;
                                                          break;
                                                  }
                                         }
                                 }
                                 else if (b == 0 || b == N - 1) {//가로
                                         for (int t = 1; t < N - 1; t++) {
                                                  if (arr[a][t] == 0) {
                                                          arr[a][t] = k;
                                                          b = t;
                                                          break;
                                                  }
                                         }
                                 }
                         }
                         //출력
                         for (int i = 1; i < N - 1; i++) {
                                 for (int j = 1; j < N - 1; j++) {
                                         printf("%3d ", arr[i][j]);
                                 printf("\n");
                         }
                         break;
```

```
}
return 0;
}
```

실행결과

```
제 선택 Microsoft Visual Studio 디버그 콘술

- □ X

N X 이 행렬의 n을 입력하시오 : 4
입력하신 정수는 좋수가 아닙니다.
N N 행렬의 n을 입력하시오 : 9

47 58 69 80 1 12 23 34 45

57 68 79 9 11 22 33 44 46

67 78 8 10 21 32 43 54 56

6 17 7 18 20 31 42 53 55 66

6 17 19 30 41 52 63 65 76

16 27 29 40 51 62 64 75 5

26 28 33 50 61 72 74 4 15

36 38 49 60 71 73 3 14 25

37 48 59 70 81 2 13 24 35

D:\(\text{WY}\)\(\text{isual Studio Poject\)\(\text{this act}\)\(\text{this act}\)\(\text{this
```

```
3번 문제
코드
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef int element;
typedef struct ListNode {
       element data;
       struct ListNode* link;
} ListNode;
typedef struct {
       ListNode* head;
} ListHead;
void add(ListHead *h, element num) {//추가
       ListNode* newNode;
       ListNode* tmp = NULL;
       ListNode* k;
       newNode = (ListNode*)malloc(sizeof(ListNode));
       if (h->head == NULL) {//비어있다면
               h->head = newNode;
               newNode->link = NULL;
       else {//비어있지 않다면
               k = h->head;
               if (k->link == NULL) {//노드 1개
                      if (k->data > num) {//클 때
                              tmp = h->head;
                              h->head = newNode;
                              newNode->link = tmp;
                      else {//작거나 같을 때
                              k->link = newNode;
                              newNode->link = NULL;
                      }
               else {//노드 2개이상
                      while (k->link != NULL) {//마지막 노드까지
                              k = k - \sinh;
```

```
}
                      //마지막 노드 data와 비교
                      if (k->data < num) {//클 때
                             k->link = newNode;
                             newNode->link = NULL;
                      else {//작거나 같을 때
                             k = h->head;
                             while (k->data < num) {
                                     tmp = k;
                                     k = k - \sinh;
                             }
                             if (k == h->head) {//첫번째 노드일 경우
                                     tmp = h->head;
                                     h->head = newNode;
                                     newNode->link = tmp;
                             }
                             else {//그 이외
                                     tmp->link = newNode;
                                     newNode->link = k;
                             }
                      }
               }
       newNode->data = num;
}
void del(ListHead *h, element num) {//삭제
       ListNode* tmp;
       ListNode* k;
       k = h->head;
       while (num != k->data) {
              tmp = k;
               k = k - \sinh;
       }
       //노드 1개
       if (h->head->link == NULL) {
```

```
h \rightarrow head = NULL;
       }
       else {//노드 2개 이상
               if (k == h->head) {//시작
                       h->head = h->head->link;
               else if (k->link == NULL) {//끝
                       tmp - link = k - link; //k - link : NULL
               }
               else {//중간
                       tmp->link = k->link;
               }
       }
}
void print(ListHead *h) {//출력
       ListNode* k;
       k = h->head;
       while (k != NULL) {
               printf("%d\t", k->data);
               k = k - \sinh;
       }
       printf("\n");
}
int check(ListHead* h, element num) {//비어있는지 체크, 찾는 값이 있는지
       ListNode* k;
       if (h->head != NULL) {//비어있지 않다면
               k = h->head;
               while (num != k->data) {
                       if (k->link == NULL) return -1://찾는값이 없다면
                       k = k->link;
               return 1;//찾는값이 있다면
       }
       return -1;//비어있다면
}
int main() {
```

```
element n. num;
       ListHead* h;
       ListNode* p;
       //헤드 생성
       h = (ListHead*)malloc(sizeof(ListHead));
       h->head = NULL;
       printf("연결리스트 프로그램입니다.\n");
       while (1) {
              if (h->head != NULL) {
                      print(h);
              }
              printf("1. 삽입\t2. 삭제\t3. 종료\n");
              printf("메뉴를 선택하세요 : ");
              scanf("%d", &n);
              if (n == 1) {
                      printf("삽입할 정수를 입력하세요 : ");
                      scanf("%d", &num);
                      add(h, num);
              }
              else if (n == 2) {
                      printf("삭제할 정수를 입력하세요 : ");
                      scanf("%d", &num);
                      if (check(h, num) == 1) del(h, num);//비어있지 않고 찾는값이
있는 경우
                      else printf("---- 다시 입력하세요. ----\n");
              }
              else if (n == 3) {
                      printf("프로그램을 종료합니다.");
                      break;
              }
              else {
                      printf("---- 다시 입력하세요. ----\n");
              }
              printf("\n");
       }
       return 0;
```

실행결과

```
🐹 선택 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
연결리스트 프로그램입니다.
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 1
삽입할 정수를 입력하세요 : 2
4
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 1
삽입할 정수를 입력하세요 : 9
2 9
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 1
삽입할 정수를 입력하세요 : 5
2 5 9
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 1
삽입할 정수를 입력하세요 : 10
2 5 9 10
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 2
삭제할 정수를 입력하세요 : 5
2 9 10
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 2
삭제할 정수를 입력하세요 : 10
2 9
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 2
삭제할 정수를 입력하세요 : 2
3
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 1
삽입할 정수를 입력하세요 : 1
1 9
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 1
삽입할 정수를 입력하세요 : 9
1 9 9
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 2
삭제할 정수를 입력하세요 : 9
1 9
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 2
삭제할 정수를 입력하세요 : 1
9
1. 삽입 2. 삭제 3. 종료
메뉴를 선택하세요 : 3
프로그램을 종료합니다.
D:\VisualStudioPoject\학교2\Debug\\학교2.exe(프로세스 14720개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```