

## Assignment 1 (亂數分組)

看過組員所做的亂數分組作業發現要操作亂數分組程式是一個難題，可能會因為網址不對而無法產生分組名單，也可能無法產生正確要分組的成員名單。

## Assignment 1 (四輪車)

看過組員所做的四輪車作業，主要目的在規畫路徑讓四輪車移動，讓四輪車可以有更精準更好的移動路徑。就可以利用上學期我們所學到的 `vrep` 來操控。