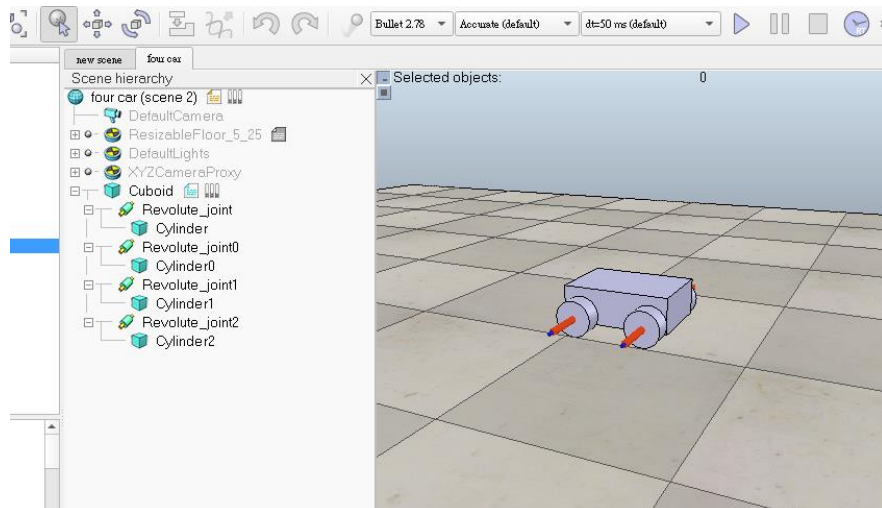


## 四輪車馬達設定及鍵盤控制加速及轉彎

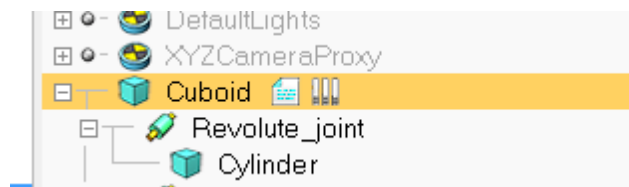
利用 Vrep 實施模擬



步驟:

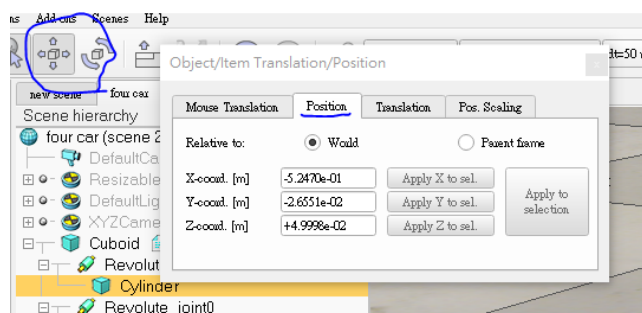
1.先 add<primitive shape>導入車體形狀

且導入後左方工作列因該會呈現下方的樣態



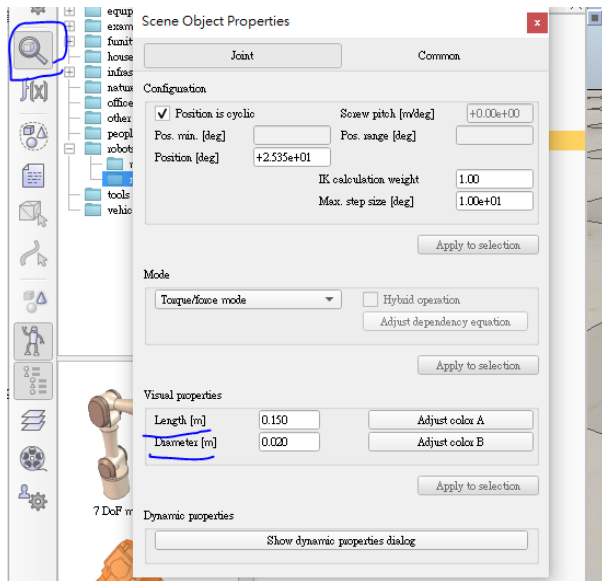
2.調整位置

若需精準調整位置時可以，不須拖拉，可以直接輸入



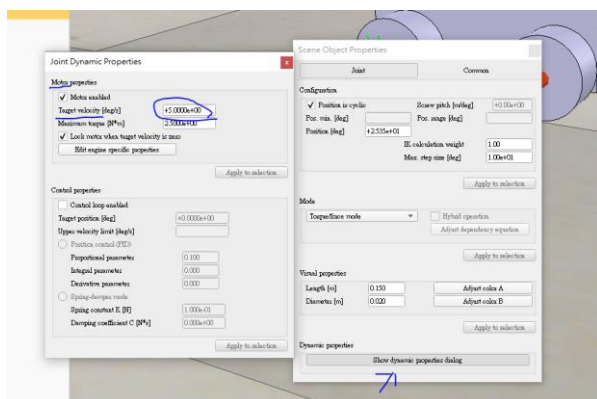
3.調整車體大小

可以依照下方圖示更改車體大小



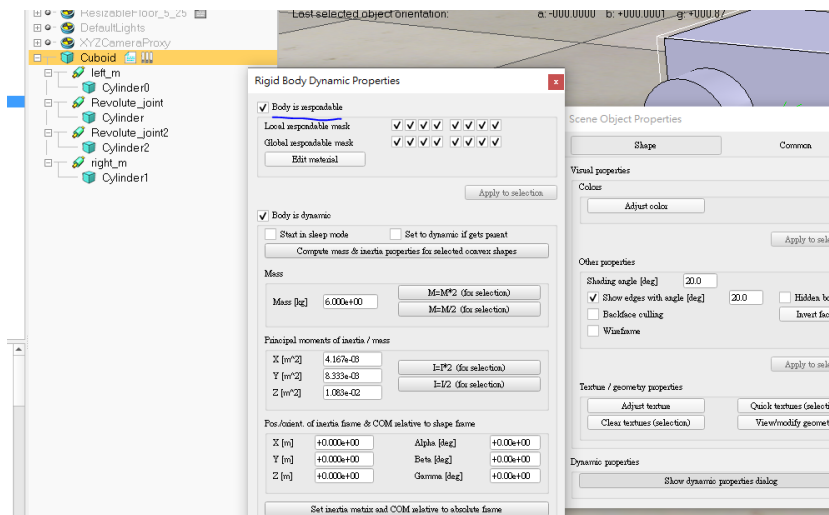
#### 4.馬達調整功率

藉由勾選 **motor properties** 以啟動馬達，並可以藉由調整轉動速度和力矩達到所想要馬達轉動之效果，底下的 **lock motor when target velocity is zero** 則可以使馬達速度為零時鎖定住馬達



#### 5.檢查碰撞

物件的動力學設定也必須要設定好，如下方所示物體的碰撞和物體的動態都必須打開，才能使剛剛設定好的馬達進行對輪胎的帶動



## 6. 貼上撰寫好的鍵盤控制轉彎程式

