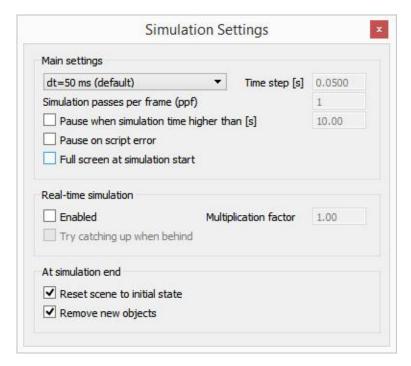
## 模擬對話框

[菜單欄->模擬->模擬設置]或單擊以下工具欄按鈕來訪問模擬對話框



[模擬工具欄按鈕]



- 時間步:<u>模擬</u>時間步。使用較大的時間步會導致快速但不准確/不穩定的仿真。較小的時間步長(通常)會導致更精確的仿真,但是會花費更多時間。強烈建議保留默認時間步長。
- **每幀模擬遍數(ppf)**:一個渲染遍的模擬遍數。值為 10 表示刷新屏幕之前,主腳本已執行 10 次(10 個模擬步驟)。
- **實時仿真,倍增係數**:如果選擇,則仿真時間將嘗試跟隨實時。X的乘數將 使仿真運行比實時快 X 倍。
- **落後時嘗試趕上**:選中此復選框,則模擬時間將嘗試趕上損失的時間(例如,當計算負載再次減少時),這會明顯提高速度。
- **復位場景初始狀態**:當被選擇時,那麼所有<u>的對象</u>將被復位到它們的初始狀態:包括對象的本地位置。
- **刪除新對象**:選中該選項後,在仿真運行期間添加的場景對象將在仿真結束 時被刪除。