# Random grouping

要進行隨機分組及隨機點名,必須先了解程式裡導入的模組及在模組中所用的

語法、迴圈:request、ast.literal\_eval、random、for 迴圈

(1) request 模組:此模組是為了可以使用 Python 來下載網頁上的資料,是 以

request 模組建立適當的 HTTP 請求,透過 HTTP 請求從網頁伺服器下載 指定的資料,分為兩種模式 Post、Get。

上述我們將使用 Get 下載回來的資料存入到 a 變數,底下對於 a 變數我們 能進行以下操作:

• url:取得請求網址

• status\_code: 伺服器回應的狀態碼

• text:取得網頁 HTML 原始碼

```
import requests
uri = 'https://ithelp.ithome.com.tw/users/20110503/articles'
a = requests.get(uri)
```

如遇上需要帶上 querystring 參數可以這樣使用:

```
import requests
uri = 'https://ithelp.ithome.com.tw/users/20110503/articles'
a = requests.get(uri)

if a.status_code == requests.codes.ok:
    print(a.status_code)
#齡份:200
```

參考文獻: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10206215

(2) ast 模組:此模組是 python 原始碼到位元組碼的一種中間產物,藉助 ast

模組可以從語法樹的角度分析原始碼結構,其中的語法 ast.literal\_eval 是為了能夠安全地評估表達式節點或包含 Python 文字或容器顯示的字符 串。提供的字符串或節點只能由以下 Python 文字結構組成:字符串、字 節、數字、元組、列表、字典、集合、布林值、None。

### Compile 函式

先簡單瞭解一下 compile 函式。

compile(source, filename, mode[, flags[, dont\_inherit]])

- source-- 字串或者 AST(Abstract Syntax Trees)物件。一般可將整個 py 檔案內容 file.read()傳入。
- filename-- 程式碼檔名稱,如果不是從檔案讀取程式碼則傳遞一些 可辨認的值。
- mode-- 指定編譯程式碼的種類。可以指定為 exec, eval, single。
- flags-- 變數作用域,區域性名稱空間,如果被提供,可以是任何對映物件。
- flags 和 dont inherit 是用來控制編譯原始碼時的標誌。

### 參考文獻:https://www.itread01.com/content/1544847254.html

(3) random 模組:此模組用於生成偽隨機數,且有許多種用法,例如:隨機 選取

choice、隨機選取 sample (一次選多筆資料)、隨機調換順序 shuffle (就地調換順序)、隨機取得亂數 random (0~1 之間的隨機亂數)、隨機取得亂數 uniform (可以指定範圍)。

參考文獻: https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10207483

(4) for 迴圈: 在處理資料的時候,時常會需要重複執行某些相同的步驟; 而迴

圈 (loop) 的作用是讓指定的某段敘述在條件符合的情況下一直重覆執 行,

是程式設計中很重要的一種控制結構,且分為兩類:for、while

- o for 迴圈基本語法:for 變數 in list、字串、range
- o while 迴圈基本語法:while 布林值

for 迴圈及 while 迴圈比較: for 迴圈比較適用在已知迴圈數的問題,而while 迴圈則適用在「無法預知迴圈數」的問題上。

語法 - for

• A、D都省略時, for 迴圈 跟 while 迴圈 執行起來完全一樣。
for([A.]一開始先做什麼事;[B.]條件式;[D.]等 C 每作完一次,就做什麼事){
[C.]當 B 條件成立時,就重覆做的事...}

# 執行起來流程如下

先做 A ==> 檢查 B 條件,成立就做 C,接著做 D

==> 檢查 B 條件,成立就做 C,接著做 D

通常A、B、D所用到的變數會是一致的。

==> 檢查 B 條件,成立就做 C,接著做 D

•••

- ==> 檢查 B 條件,成立就做 C,接著做 D
- ==> 檢查 B 條件,不成立離開

# 範例 1- 班級名條

#### code

```
#include<iostream>using namespace std;int main(){ int n; int i; cin >> n; for( i=1 ; i<=n ; i=i+1 ) { cout << "No." << i << endl; } return 0;}
```

```
#include<iostream>
                                            using namespace std;
#include<iostream>
using namespace std;
                                            int main()
int main()
                                                int n;
                                                int i;
   int n;
   int i;
                                                cin >> n;
    cin >> n;
                                               -i = 1;
                                                while( i <= n )
   for( i=1; i<=n; i=i+1)
                                                   cout << "No." << i << endl;</pre>
    cout << "No." << i << endl;</pre>
                                                   -i = i+1;
                                                }
   return 0;
}
                                                return 0;
                                            }
```

input 10 output

No.1No.2No.3No.4No.5No.6No.7No.8No.9No.10

### 範例 2- 發射倒數

• 也可以是做完一次就减少 i

```
#include<iostream>using namespace std;int main(){ int i; for( i=5 ; i>=1 ; i=i-1 ) { cout << i << "..." << endl; } cout << "Go!" << endl; return 0;}
```

# 參考文獻:

https://www.csie.ntu.edu.tw/~b98902112/cpp\_and\_algo/cpp02/for\_loop.html