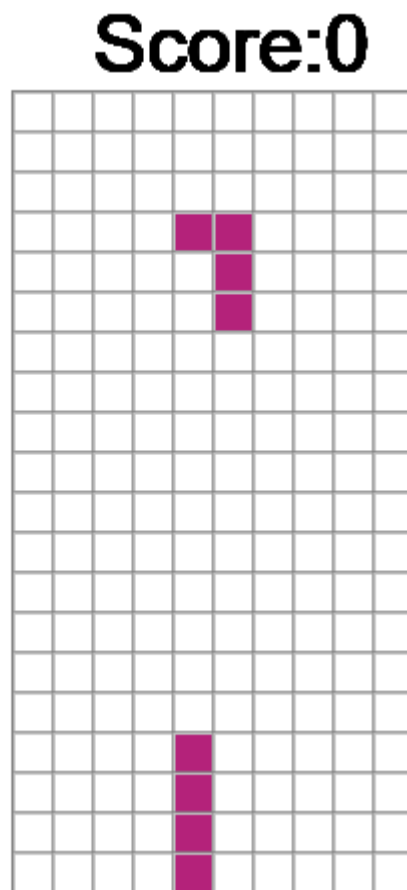


Tetris 加入計分系統

初始的程式碼中沒有計分，可以透過 canvas 模組來達成。

```
ctx.font = '40px Arial'  
ctx.fillStyle = BLACK  
ctx.fillText('Score:' + str(game.score), 120,50)  
int = 1  
- if game.score >= int:  
    ctx.fillStyle = WHITE  
    ctx.fillRect( 220, 0, 300, 50)  
    ctx.fillStyle = BLACK  
    ctx.fillText(str(game.score), 220,50)
```

先定義文字的大小與自體，再用 `fillText` 寫出想要的文字或變數，去讀去程式裡的 `score`。



程式碼：

<https://gist.githubusercontent.com/s40723207/18eba9dbb1fc962eec002fe85a7590a8/raw/ff1b40c14b6a4d4851c8c8c0e31bd986754aef7c/tetris>