

Assignment2

Topic 0: From Digital to Industrial + Engineering Product Design Collaboration

FIGMA:

適合多人在設計文件的同一區域中進行產品設計，還可以看隊友的設計。

MARVEL:

適合與非設計團隊成員進行協同，可以和客戶溝通。

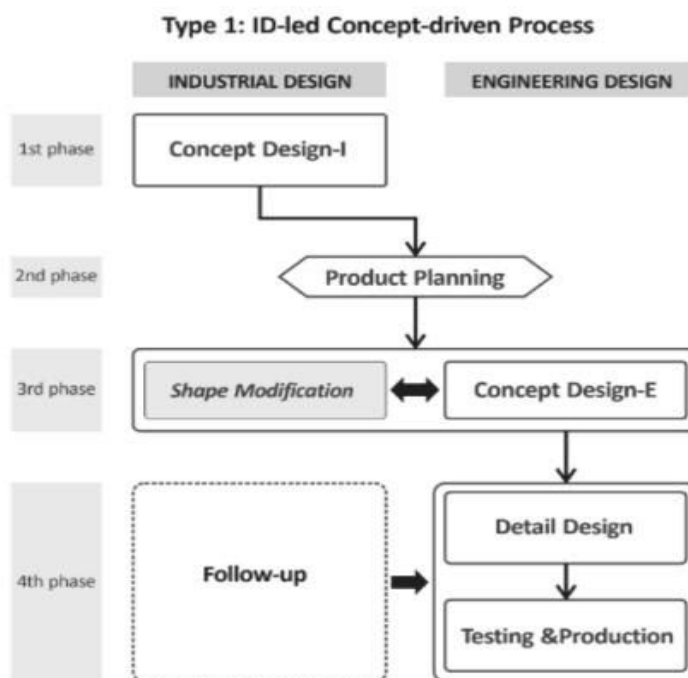
ZEPLIN:

是一個傳遞工具，可讓開發人員了解設計的細節。

QUIP:

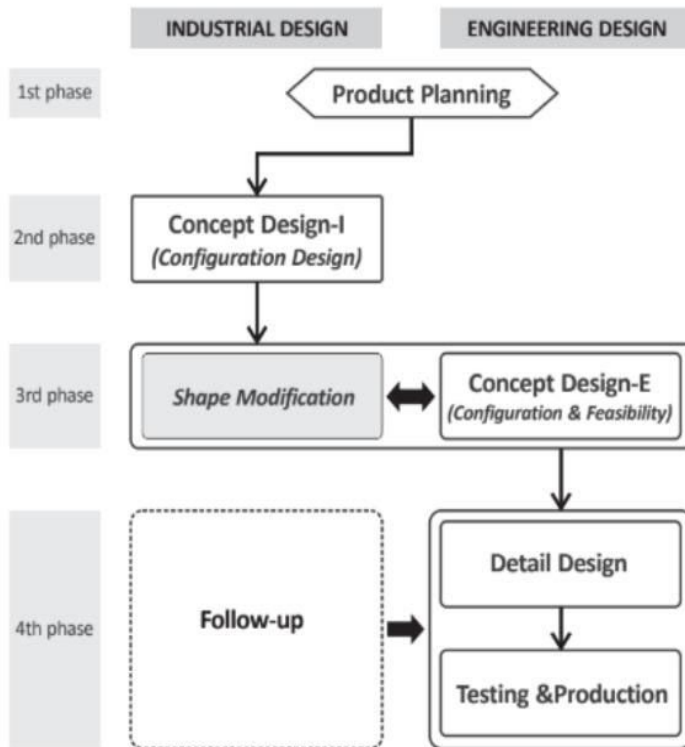
是集思廣益在產品/流程文件的絕佳平台。

類型一：



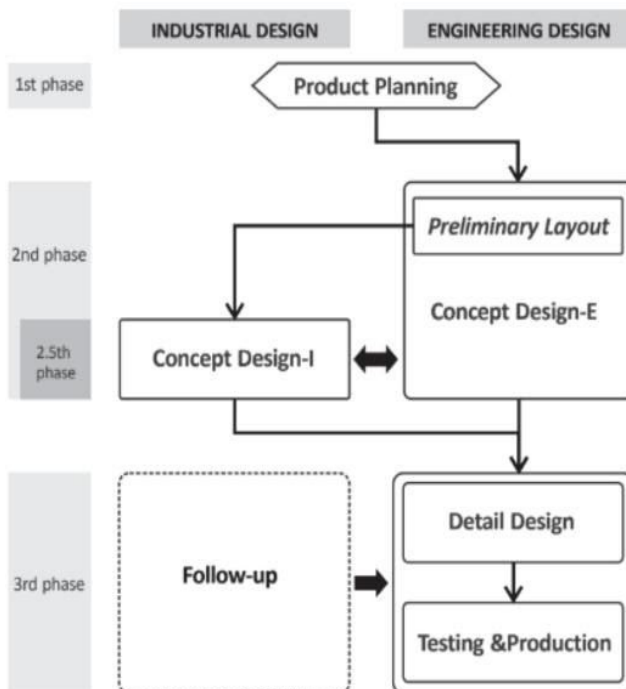
類型二:

Type 2: ID-led Combined Outside-inside Process

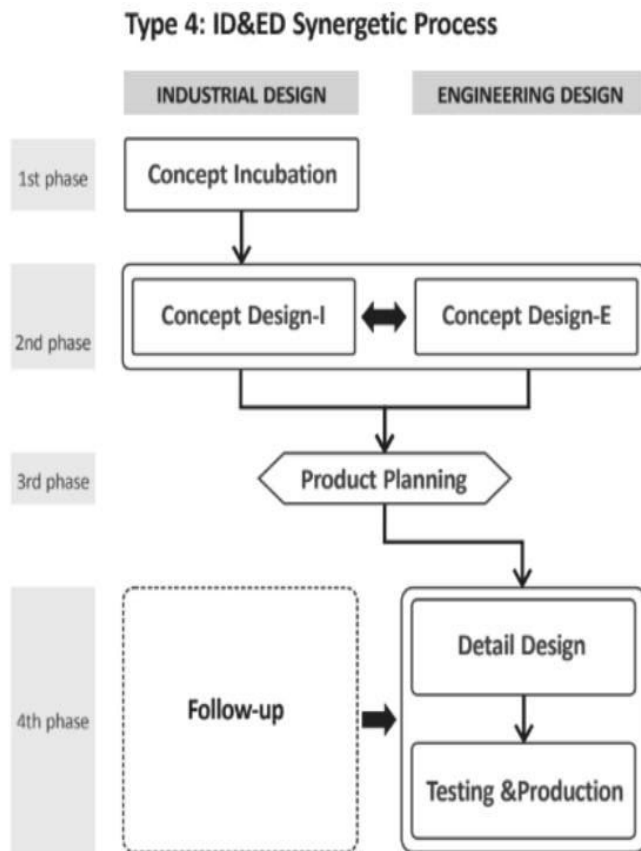


類型三:

Type 3: ED-led Inside-first Process



類型四：



結論：

我覺得協同這個環節真的非常重要，藉由各種方法可以使得大家更快得完成目標，改善產品的品質。

Topic 1: Mechanical Design Process

Ch1 成功的設計：

在說明一個成功的設計要先有一個團隊，接著分析資料、市場調查。

Ch2 構建設計：

說明設計產品的流程，都先從產品構思開始。設計方向分為三種：

- 1.全新的設計
- 2.延續（或增加）現有設計
- 3.現有設計的重大修改

Ch3 考量結構問題：

說明產品的結構問題，主要分為材料強度、結構設計過程。

Ch4 材料與工藝

說明述產品所需的最佳材料與工藝，若以符合規格，則要考慮產品成本以及零件成本、強度、精度....等。