

Tetris 線上遊戲加入計分系統報告 2

加入程式到原有的程式中，利用 canvas 來呈現得分。

(1) 加入程式。

```
# 宣告文字的大小為20px
ctx.font = '20px serif'
# 宣告文字顏色為黑色
ctx.fillStyle = BLACK
# 將分數顯示在遊戲區上方，座標為(100, 50)，並設定變數為
ctx.fillText('Score:'+ str(game.score), 100,50)

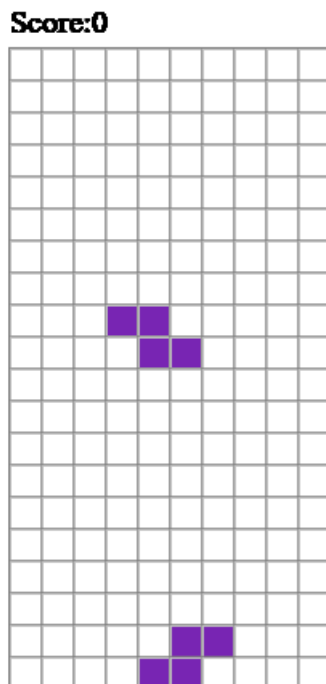
# 宣告變數int = 1，如果分數大於int，則畫布清掉原本的分
int = 1
if game.score >= int:
    ctx.fillStyle = WHITE
    ctx.fillRect( 150, 0, 200, 50)
    ctx.fillStyle = BLACK
    ctx.fillText(str(game.score), 150,50)
```

(2) 可以修改(X.Y)位置來改變你想放的位置。

```
ctx.fillText('Score:'+ str(game.score), 100,50)

ctx.fillStyle = WHITE
ctx.fillRect( 150, 0, 200, 50)
ctx.fillStyle = BLACK
ctx.fillText(str(game.score), 150,50)
```

(3) 將 gist 連結更新，點擊 viewpage 即可呈現。



(4) 使用 `acp` 將資料推送上去。

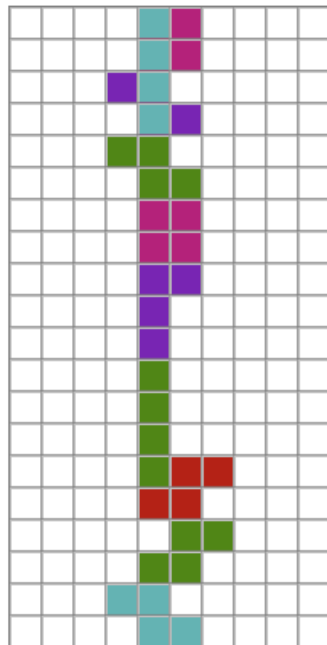
```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 10.0.22000.675]
(c) Microsoft Corporation. 著作權所有，並保留一切權利。
Y:\>E:
E:\portable_python_wcm2022\compile_copsim_wcm2022>cd data
E:\portable_python_wcm2022\compile_copsim_wcm2022\data>cd tmp
E:\portable_python_wcm2022\compile_copsim_wcm2022\data\tmp>cd wcm2022
E:\portable_python_wcm2022\compile_copsim_wcm2022\data\tmp\wcm2022>acp "tetris"
```

(7)在遠端頁面。

Run Output 清除輸出區 清除繪圖區 Reload

<completed in 65.00
ms>

Score:0



Gist 連結:

<https://gist.githubusercontent.com/s40723226/78d43472c2368b650b59fa13dfe97104/raw/f18ac0a421e392bc8a8cebeb9b9344e99de8c781/Tetris>

個人網頁:

<https://s40723226.github.io/wcm2022/content/index.html>

個人倉儲:

<https://github.com/s40723226/wcm2022>