

# Assignment 2

設計二乙 40723228 郭偉

1. According to the material of Topic 0 and Topic 1, can you describe specifically what the mechanical design team need to do for accomplishing Assignment 1's four wheeled robot.

根據主題 0 和主題 1 的材料，您能否具體描述機械設計團隊為完成分配 1 的四輪機器人需要做什麼？

## DesignCollaborationBetterProducts.txt

裡面提到協同在未來產品設計上的重要性，它能让一群能力不同的人在同一個團體裡分工合作去完成產品，而且不只是製作團隊，客戶也能加進來跟團隊溝通，這能省下多數不必要的時間與成本。

溝通再協作裡是非常重要的環，反饋跟提問並不是在那之中的人才能做的，只是你必須確定你的提問能使產品更好而不是單純得幹話，而能如何避免講出無意義的話最好的方式就是先聆聽，觀察，理解後再針對你認為能做得更好的地方，提出問題。

當然這裡面也提到了要在不同的工作上正確的使用不同的協同工具文章裡提到了我們再用的 **github**，他表示了這工具用來管理程式碼非常好但對於迭代設計來說卻是一個不那麼好用的工具。

他提到了幾個較適合迭代設計的工具

### Figma

協作功能強大，能讓大家在同一檔案下工作，而這解決了設計問題的甚麼？重複設計。

每個人的工作大家同時都能看到，這能有效的解決復數設計類似的事情發生。

### Marvel app

適合對非設計成員協同(或是客戶)，它能夠在短時間內設計出一個產品大概的原型，讓其他人能對這有所理解，進而來進行提問跟反饋

### Zeplin

工程師與設計師溝通用的

## Quip

非常重視討論的協同軟體(溝通特化)

裡面有非常多的功能在幫助小組討論，而且也不因為討論事情太多而亂掉。

如果你們的工作非常需要大家的溝通討論，那它會是一個好選擇。

## 協作過程

### 階段一:目標與討論

先設定一個目標，然後協同人員思考討論後給出的大概，再去和客戶進行溝通。

### 階段二:研究

對於目標展開研究，去了解在最終階段可能需要呈現出甚麼。

### 階段三:設計

工程師與設計師溝通並開始設計。

### 階段四:反饋

與客戶溝通卻保產品符合客戶期待。

### 總結:

協同在現在以是產品設計重要的一環了，本文通過舉例的方式，來證明其中重要性，並給了